







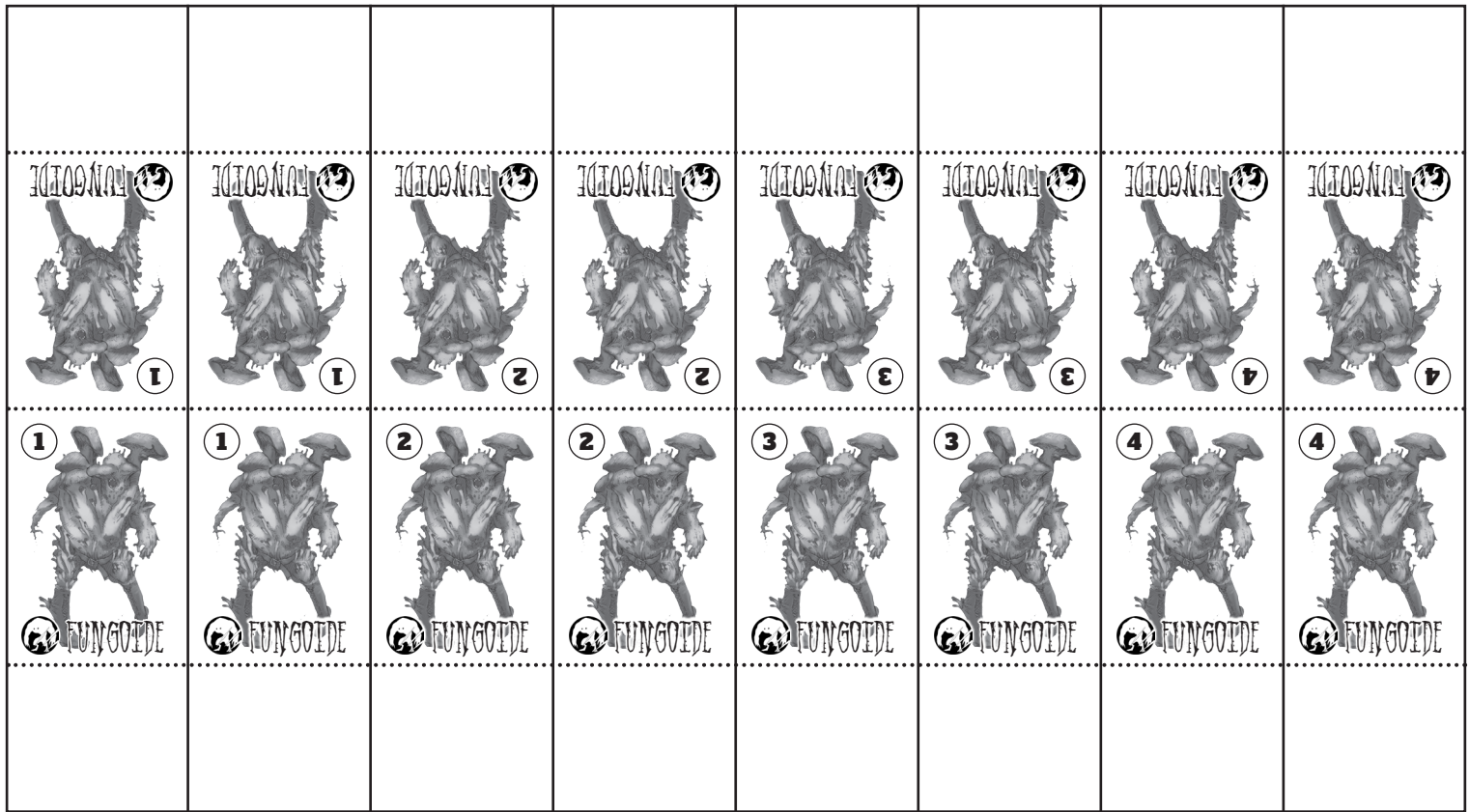


# FUNGOIDE

 4  8

Creatura fungoide cresciuta su un cadavere non-morto. Reagisce ai movimenti intorno a sé.

							
1	<input type="checkbox"/> Spore	Azione	2	0-1	-	Attacco Fuoco 1 + Esplosione; risultato Attacco +1	 8
	<input type="checkbox"/> Gambe barcollanti	Azione	3	Sé	-	Movimento 1	
	<input type="checkbox"/> Cadavere semovente	Reazione	0	0	-	Ostacolo 2	
	<input type="checkbox"/> Inamovibile	Auto	-	Sé	-	Puoi ignorare l'Effetto + Caduta e Movimenti da fonti esterne	
	<input type="checkbox"/> Riflessi	Auto	-	Sé	+2	-	
	<input type="checkbox"/> Funghi	Auto	-	-	-	-	
	<input type="checkbox"/> Funghi	Auto	-	-	-	-	
2	<input type="checkbox"/> Spore	Azione	2	0-1	-	Attacco Fuoco 1 + Esplosione; risultato Attacco +1	 8
	<input type="checkbox"/> Gambe barcollanti	Azione	3	Sé	-	Movimento 1	
	<input type="checkbox"/> Cadavere semovente	Reazione	0	0	-	Ostacolo 2	
	<input type="checkbox"/> Inamovibile	Auto	-	Sé	-	Puoi ignorare l'Effetto + Caduta e Movimenti da fonti esterne	
	<input type="checkbox"/> Riflessi	Auto	-	Sé	+2	-	
	<input type="checkbox"/> Funghi	Auto	-	-	-	-	
	<input type="checkbox"/> Funghi	Auto	-	-	-	-	
3	<input type="checkbox"/> Spore	Azione	2	0-1	-	Attacco Fuoco 1 + Esplosione; risultato Attacco +1	 8
	<input type="checkbox"/> Gambe barcollanti	Azione	3	Sé	-	Movimento 1	
	<input type="checkbox"/> Cadavere semovente	Reazione	0	0	-	Ostacolo 2	
	<input type="checkbox"/> Inamovibile	Auto	-	Sé	-	Puoi ignorare l'Effetto + Caduta e Movimenti da fonti esterne	
	<input type="checkbox"/> Riflessi	Auto	-	Sé	+2	-	
	<input type="checkbox"/> Funghi	Auto	-	-	-	-	
	<input type="checkbox"/> Funghi	Auto	-	-	-	-	
4	<input type="checkbox"/> Spore	Azione	2	0-1	-	Attacco Fuoco 1 + Esplosione; risultato Attacco +1	 8
	<input type="checkbox"/> Gambe barcollanti	Azione	3	Sé	-	Movimento 1	
	<input type="checkbox"/> Cadavere semovente	Reazione	0	0	-	Ostacolo 2	
	<input type="checkbox"/> Inamovibile	Auto	-	Sé	-	Puoi ignorare l'Effetto + Caduta e Movimenti da fonti esterne	
	<input type="checkbox"/> Riflessi	Auto	-	Sé	+2	-	
	<input type="checkbox"/> Funghi	Auto	-	-	-	-	
	<input type="checkbox"/> Funghi	Auto	-	-	-	-	

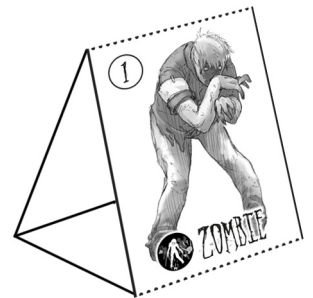


# CRONACHE DELLA MORTE ETERNA NECHRONICA

In questo foglio potete trovare le pedine necessarie per giocare a "Nechronica - Cronache della Morte Eterna". Abbiamo realizzato un foglio per ogni i mostro presente nel manuale base (inclusi gli scenari). Troverete due copie di ogni pedina: una è destinata al Palcoscenico e la seconda alla striscia dei Momenti. Per permettervi di riconoscere facilmente le pedine delle Bambole abbiamo lasciato una vistosa riga nera in alto.

### Come costruire le pedine.

Stampate il foglio, ritagliare le pedine lungo la linea continua e piegarle lungo la linea tratteggiata in modo da realizzare una piccola "piramide", tenendo all'estero le immagini. Incollate le due parti della base. Per aumentare il peso delle Pedine potete fissare con un pezzo di scotch una piccola moneta alla base (la base è larga poco più di quella moneta da 10 centesimi)



©2011 Kamiya Ryo / Tsugihagi honpo all rights reserved. Italian edition: ©2021 SHADOW di Michele Gelli - [www.narrattiva.it](http://www.narrattiva.it)

