



UNA MACULATA CONCEZIONE

Uno scenario di Rafael Chandler

RISOLVERAI QUESTA CRISI

- » Sei l'addetto alle comunicazioni, **LOGICO** e **CALMO**
- » Sei bloccato nel centro comunicazioni
- » Hai combattuto al fianco di **NUMERO UNO**, un vero eroe di guerra (ma anche una persona molto emotiva)
- » **INGEGNERIA** sta tramando qualcosa; non ti fidi di quella persona



È FINITA! MORIREMO TUTTI!

Stai per avere un crollo emotivo e psicologico. La tua facciata - l'ufficiale logico e privo di emozioni - si sta sgretolando. Stai davvero per morire e nessuno di loro può aiutarti.




La seconda volta che qualcuno cercherà di aiutarti con una **SOLUZIONE** (che abbia successo o meno), perderai il controllo e la paranoia prenderà il sopravvento.

Potrai ancora agire, ovviamente, e risolvere comunque le loro **EMERGENZE** con le tue **SOLUZIONI**, ma il tuo comportamento deve essere completamente diverso.

EMERGENZE

-  Abbiamo perso l'alimentazione agli accoppiatori reflex modulari. L'efficienza del supporto vitale in questa sezione sta calando rapidamente.
-  Quell'entità ha attraversato la rete di biofiltrazione. Questa zona è inondata di tossine.

SOLUZIONI

-  Posso scollegare la matrice di impatto della tua sezione. Prosciuga energia e non sembra essere di alcun aiuto: se la metto offline, la situazione potrebbe migliorare.
-  Sgancerò il modulo di curvatura. Quando sarà lontano dalla nave, ne attiverò l'autodistruzione. È rischioso, ma potrebbe funzionare.
-  Attiverò il costrutto gravitonico sperimentale. Ho eseguito diversi calcoli, e credo che questo migliorerà le tue possibilità di sopravvivenza del 17%.

PROMEMORIA

Emergenze

Sono minacce immediate alla tua vita. Gli altri giocatori devono risolverle per te! Tiraci una riga sopra per cancellarle non appena vengono risolte

Soluzioni

Usale per risolvere le emergenze di altri giocatori. Sii creativo!

1. Scegline una; descrivi come la utilizzerai per risolvere un'emergenza.
2. Dopo 1 o 2 minuti, rivela: successo o fallimento? Nessuna ambiguità! Gli altri giocatori devono sapere se ha funzionato o no.
3. In ogni caso, cancellala dall'elenco.

Spazio per le note

POTETE SCARICARE QUESTO FILE DAL SITO WWW.NARRATIVA.IT

Viewstream © Raphael Chandler • Versione Italiana © 2021 Shadow di Michele Gelli. • Scenario di Rafael Chandler • v.04 - 03/04/2021

NELLO SPAZIO ENNUNO PUÒ SENTIRTI URLARE

S.E.R.V.I.S.