



TRASPORTO MERCI DA DUNWICH

Uno scenario di Rafael Chandler

NELLO SPAZIO ENUNZO PUÒ SENTIRTI URLARE
WIEPUSPRAAM

SIAMO CONDANNATI, SFIGA MALEDETTA!

- » Sei l'operatore criogenico, *AGITATO* ma *ASTUTO*
- » Sei bloccato nella camera dell'ipersonno
- » **PONTE** è una brava persona, anche se forse un po' troppo moralista
- » **DOC** ti ha sempre trattato male



SEGRETO

Hai visto **CHIRURGIA** fare qualcosa di orribile. È accaduto dopo che quella cosa invisibile è salita a bordo della nave e ha iniziato a uccidere gente. **CHIRURGIA** ha fatto qualcosa e tu l'hai visto di persona (ma **CHIRURGIA** non lo sa).




Dopo che avrai utilizzato due delle tue **SOLUZIONI**, affronta **CHIRURGIA** e vuoi di sapere la verità « *Chirurgia, ti stavo osservando quando l'hai fatto. Ti ho visto, mostro!* ».

Dopodiché, lascia che **CHIRURGIA** spieghi.

EMERGENZE

-  Sono ferito. Lividi profondi e scuri. Penso che sia una emorragia interna. Mi sento svenire, non sono sicuro di farcela.
-  C'è qualcosa nella camera successiva: la stiva. Sembra enorme, e davvero incazzato. Penso che stia cercando di attraversare il muro.

SOLUZIONI

-  Ottimizzerò il segnale nel trasduttore corticale.
-  Vorrei provare a isolare la lunghezza d'onda nel risonatore dei naniti.
-  Potrei sintetizzare qualcosa nella centrifuga organica. Potrebbe bastare..

PROMEMORIA

Emergenze

Sono minacce immediate alla tua vita. Gli altri giocatori devono risolverle per te! Tiraci una riga sopra per cancellarle non appena vengono risolte

Soluzioni

Usale per risolvere le emergenze di altri giocatori. Sii creativo!

1. Scegline una; descrivi come la utilizzerai per risolvere un'emergenza.
2. Dopo 1 o 2 minuti, rivela: successo o fallimento? Nessuna ambiguità! Gli altri giocatori devono sapere se ha funzionato o no.
3. In ogni caso, cancellala dall'elenco.

Spazio per appunti e note