



SAN BARTOLOMEO

Uno scenario di Rafael Chandler

SEI MOLTO NERVOSO

- » Sei un assistente chirurgico, **ESAURO** e **PARANOICO**. Non hai con te le tue pillole e sei davvero molto nervoso
- » Sei intrappolato nell'obitorio
- » **CRIO** è un bullo odioso
- » **PONTE** è gentile, ma rifiuta di affrontare la verità

TU NON SEI TU



Non sei davvero un membro dell'equipaggio di questa nave. Ti sei fatto passare per l'assistente chirurgico, ma in realtà sei qualcun altro (o forse qualcos'altro) di completamente diverso. Stai indossando il viso di **CHIRURGIA**, o stai semplicemente usando l'identità di **CHIRURGIA** per un po', o cosa? Sei una brava persona in una brutta situazione o sei malvagio? Se sei cattivo, forse hai qualcosa a che fare con le esplosioni che hanno danneggiato la nave - ma sicuramente **NON** hai **NULLA** a che vedere con il massacro dell'equipaggio e la mutilazione dei corpi.

Non rivelarle la tua vera identità finché tutte le tue **EMERGENZE** non siano state risolte. Se non venissero risolte, fallo durante le tue **ULTIME PAROLE**, appena prima che il gioco finisca.




Assicurati di lasciare prima alcuni indizi!

Scrivi qui la tua vera identità prima di iniziare a giocare.

EMERGENZE

-  C'è una specie di contaminazione fungina nel corridoio fuori e... sta divorando lo scafo.
-  Sono stato esposto a radiazioni sconosciute. Ho dei tumori sotto la pelle e sono senzienti. Posso sentire i loro pensieri.

SOLUZIONI

-  Cosa succederebbe se facessi girare il prototipo retrovirale attraverso la centrifuga extracellulare?
-  Posso isolare la rete di biofiltrazione e portare tutto il resto offline.
-  Caricherò un alcaloide sintetizzato sul webwork. Forse questo aiuterà.

PROMEMORIA

Emergenze

Sono minacce immediate alla tua vita. Gli altri giocatori devono risolverle per te! Tiraci una riga sopra per cancellarle non appena vengono risolte

Soluzioni

Usale per risolvere le emergenze di altri giocatori. Sii creativo!

1. Scegline una; descrivi come la utilizzerai per risolvere un'emergenza.
2. Dopo 1 o 2 minuti, rivela: successo o fallimento? Nessuna ambiguità! Gli altri giocatori devono sapere se ha funzionato o no.
3. In ogni caso, cancellala dall'elenco.

NELLO SPAZIO ENUNIO PUÒ SENTIRTI URLARE

ULTIME PAROLE

CHIRURGIA