

Giocare il Cuculo

Giocherellone, geloso, magico e malevolo. Il Cuculo è un mutaforma magico che ruba vestiti e identità. Tende a pasticciare con le relazioni delle altre persone e a pensare al genere come un terreno di gioco.

Le opzioni sulle **STATISTICHE** di partenza rendono il cuculo spontaneo e affascinante (**INSTABILE 2** e **CALDO 1**) oppure favoloso e snob (**CALDO 2** e **FREDDO 1**).

La magia di **Penne** fa sì che, da parzialmente svestito, tu possa passare come qualcun'altro e tu possa avere parti uguali alle sue invece che alle tue. Puoi passare per una sola persona alla volta, e quando se totalmente nudo, tu sei tu.

Proteggere il segreto sul tuo potere di cambiare aspetto può rallentare la storia. **Penne fatte di Coltelli** da un disincentiva i curiosi, per cui puoi giocare in maniera spavalda.

Se guadagni dei **FILI** nei panni di qualcun altro, possono rappresentare nuove cose che hai imparato su quella persona invece che potere sociale che ti è stato ceduto.

Se non prendi **Così bravo**, i **FILI** che gli altri prendono su di te rappresentano i loro sospetti.

Curiosità sul vero cuculo

I cuculi come parassiti depongono le loro uova nei nidi di altre specie. Gli uccelli ospiti crescono i giovani cuculi, spesso nutrendoli prima ancora della loro nidata. Se non c'è abbastanza cibo, i "legittimi" figli del nido muoiono di fame. Molti dei cuculi che riescono a schiudersi per primi nella nidata, provano ad eliminare i loro "fratelli" spingendoli fuori dal nido.

Il Cuculo



Le vite degli altri sono davvero affascinanti. È per questo che vorresti metterti nei loro panni. E scarpe. E gioielli. È per questo che vuoi vedere il mondo attraverso i loro occhi, fare qualche promessa con la loro voce, e magari baciare qualcuno con quelle dolci labbra. Guarda che sorriso. Potresti essere chiunque.

Identità

- Nome:** Alex, Checha, Coby, Francis, Garnett, Jay, Jamie, Kealoha, Robin, Taylor
- Aspetto:** Raffinato, pacchiano, confortevole, esuberante, eclettico
- Occhi:** Occhi tentatori, occhi laidi, occhi astuti, occhi innocenti, occhipieni di vita
- Origine:** Adottato, figlio di mezzo, abbandonato in un cesto, bambino del miracolo, venuto dalle stelle

Il tuo Passato

Hai rubato un vestito a qualcuno. Guadagni un FILO su di lui.

Qualcuno ti ha dato un vestito perché tu lo possa impersonare. Guagagnate entrambi un FILO uno sull'altro.



Caratteristiche

CALDO 2, FREDDO 1, INSTABILE -1, OSCURO -1
CALDO 1, FREDDO -1, INSTABILE 2, OSCURO -1



Avanzamenti

- ◇ +1 a una delle tue CARATTERISTICHE.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA del CUCULO.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA del CUCULO.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Hai un **Gregge di imitatori**.

Esperienza



Caratteristiche

- Caldo
- Freddo
- Instabile
- Oscuro



Condizioni

Fili

Mossa Sessuale

Dopo aver fatto sesso con qualcuno, guadagni +1 ai tuoi tiri per passare per lui.

Sé Oscuro

Qualcuno è un dilettante nel recitare la parte di se stesso nella sua vita. È una cosa che ti da sui nervi. È tempo per te, il sostituto, di prendere il loro posto sul palco. Dopo tutto ... sei molto meglio di loro in quel ruolo. Per cui li rimpiazzai, usando ogni mezzo necessario.

Esci dal Sé OSCURO quando:

- ◇ qualcosa che fanno ti sorprende
- ◇ qualcun altro mostra un interesse sincero
- ◇ ci riesci.

Danno



Mosse del Cuculo

Ottieni **Penne**, **Penne fatte di Coltelli** e scegli una terza MOSSA

☑ Penne

Puoi passare magicamente come la persona di cui stai indossando i vestiti.

Quando vieni visto con i vestiti di un altro ma non hai ancora attivato il tuo potere....

☞+CALDO.

10+ stai passando per la persona che imiti, Potresti ingannare sua madre o il suo amico del cuore.

79 come ○, ma SCEGLI 1:

- ◇ La magia si dissiperà se baci o vieni baciato
- ◇ La magia si dissiperà se ti **Scagli contro Qualcuno**

Quando il potere è attivo, passa le Condizioni che ricevi passano alla persona che imiti invece che a te. Chiunque prende **Penne** prende anche **Penne fatte di coltelli**.

○ Vicino al Sole

Segna ESPERIENZA:

Quando qualcuno ha dei sospetti sulla tua identità mentie usi Penne...

☑ Penne fatte di Coltelli

La tua magia di mutaforma di protegge.

Quando qualcuno ha dei sospetti su di te quando stai passando per un'altra persona...

SCELGONO 1.

◇ ti afferra i vestiti, che si strappano e rivelano la tua vera identità, ma in qualche modo viene ferito dai brandelli di stoffa e prende 1 DANNO.

◇ Ignoro i suoi sospetti. La sua mente gli sta facendo degli scherzi.

○ Un Talento naturale

Mentre stai usando Penne per passare per qualcuno...

puoi spendere un FILO per chiederli (o chiedere all'MC) una delle comande che trovi sotto, e il giocatore (o l'MC) ti dovranno rispondere sinceramente

- ◇ Cosa diresti in questa situazione?
- ◇ Cosa faresti in questa situazione?
- ◇ Quali sono i tuoi sentimenti sulla persona che mi sta di fronte?

○ Così Bravo

Mentre stai usando Penne, se qualcuno dovrebbe guadagnare un Filo su di te...

lo guadagna sulla persona per cui ti stai facendo passare.