

# IL PROTAGONISTA

Un gioco di Ron Edwards | © 2009/2013, Adept Press  
Edizione Italiana © 2015 Shadow di Michele Gelli

## CHI SONO?

Da dire ad alta voce alla Controparte

.....

## COME SONO (MAX 20 PAROLE)?

Da dire ad alta voce alla Controparte

.....

.....

.....

## DOVE SONO?

Da dire ad alta voce alla Controparte

.....

.....

.....

## IL MIO OBIETTIVO

Da dire ad alta voce alla Controparte

.....

.....

## IL FINALE

Cancella con un tratto le voci che non puoi "comprare"

Il PROTAGONISTA ottiene l'OBIETTIVO	Altrimenti, fallisce (considera questa opzione solo se hai perso lo SCONTRO, diversamente lo ottieni gratuitamente)
Il PROTAGONISTA respinge, evita o guarisce dai danni che il MOSTRO gli ha inflitto	il MOSTRO ferisce il PROTAGONISTA in maniera seria (se questa opzione non viene scelta e il PROTAGONISTA non ha ottenuto l'OBIETTIVO, il PROTAGONISTA muore!)
Il PROTAGONISTA uccide o imprigiona definitivamente il MOSTRO	Altrimenti, il MOSTRO sopravvive anche se il PROTAGONISTA riesce a sfuggirgli (presumendo che sopravviva!)
Il PROTAGONISTA salva qualcuno in pericolo, compreso l'AMANTE (se l'AMANTE è in pericolo, ovviamente)	Altrimenti, quella persona muore (questa opzione può essere scelta più volte)
Il PROTAGONISTA ottiene qualcos'altro	Altrimenti, fallisce

## IL DESTINO DELL'AMANTE

- Lo/La abbandoni ad uno spaventoso destino
- Lo/La porti via con te quando te ne vai
- Lo/La lasci in pace, in maniera cortese
- Rimani qui con lui/lei