

# TABELLA DELLE SEMENTI DI TRAMA

	PERSONA	ARMA	SCENARIO	MERCE
A	Un estraneo arrivato di recente in città	Una bottiglia d'acido o veleno	Un ferro vecchio	La combinazione di una cassaforte della banca
2	Un figlio adorato	Un tirapugni	Un mausoleo di famiglia nel cimitero	Un'antichissima pietra preziosa
3	Una donna che tutti desiderano	Una scheggia di vetro	Una chiesa storica	Una collana di brillanti
4	Un membro rispettato del Clero	Una fiamma ossidrica	Un centro commerciale di lusso	Un grande carico di droghe
5	Un volto su un volantino di persona scomparsa	Una vanga	Una villa remota	Una reliquia del museo o un'opera d'arte famosa
6	Un criminale ricercato da tutti	Una pistola o un revolver	Un club affollato	Un nome in bianco in un ricco testamento
7	L'invidiato proprietario di un casinò o di una bisca	Una motosega	Un vagone ferroviario abbandonato	Una fuoriserie importata con qualcosa nel bagagliaio
8	Un cadavere...	Una tanica di benzina	Una banca internazionale	Una chiavetta USB contenente dati segreti
9	Una celebrità internazionale	Una bottiglia Molotov	Un yacht attraccato	Un passaporto falsificato
10	Un raro cane (o un altro animale domestico) con pedigree	Una bomba artigianale	Una sala di tortura o sadomasochista	Una cassetta VHS imbarazzante
J	Il prefetto della città	Un pugnale riccamente decorato	Un tribunale di giustizia	Un organo umano
Q	Una prostituta	Un serpente velenoso	Il miglior bordello della città	La verginità di una ninfetta
K	Il boss del narcotraffico cittadino	Un rasoio	Il capannone della fabbrica di narcotici	Una valigetta piena di banconote da 100R\$

**Matta** = ciò che la tua creatività perversa può inventare

Potete scaricare questa scheda ed altro materiale dal sito [www.narrattiva.it](http://www.narrattiva.it)

**Violentina** è un gioco di Eduardo Caetano. Edizione italiana © 2019 Shadow di Michele Gelli



# TABELLA DELLE SEMENTI DI TRAMA

	PERSONA	ARMA	SCENARIO	MERCE
A				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
J				
Q				
K				



Matta = .....