

# PSI \* RUN

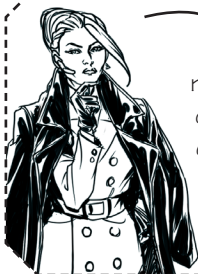
## CACCIA

*Gli Inseguitori stanno riducendo la distanza dai Fuggitivi?*

6~5 **GM** Gli Inseguitori non fanno progressi.

4~3 **GM** Gli Inseguitori si spostano di una Location sulla Pista verso i Fuggitivi.

2~1 **GM** Gli Inseguitori si spostano di due Location sulla Pista verso i Fuggitivi.



*Se gli Inseguitori raggiungono i Fuggitivi, questo tabellone deve essere sostituito con quello "Cattura"*



# PSI \* RUN

## CATTURA

*Qualcuno viene catturato?*

6~4 **G** Nessuno viene catturato. Il giocatore ha la Prima Parola.

3~2 **GM** Qualcuno viene catturato. Può darsi che sia tu, può darsi che sia qualcun altro.

1 **GG** Tutti i Fuggitivi presenti nella Location vengono catturati.



*Se il Fuggitivo scappa, questo tabellone viene sostituito da "Caccia".*

*Se il Fuggitivo viene catturato, viene sostituito da "Sparizione"*

# PSI \* RUN

## SPARIZIONE

*Scompaio per sempre?*

6~4 **G** Il Fuggitivo non  
scompare per sempre.

3~1 **GM** Il Fuggitivo  
scompare per sempre.



Questo  
tabellone viene  
sostituito da  
quello  
“Caccia” solo  
nel momento in  
cui il Fuggitivo  
riesce a  
liberarsi.

