

## Giocare il Ghoul

Ossessivo, pericoloso, morboso, riservato. Il GHOUL è costantemente combattuto tra la sua FAME vorace, e la distanza emotiva causata dalla morte, che gli rende più semplice compiere cattive azioni con lo scopo di nutrirsi. Potrebbe essere uno zombie mangia-carne, o qualcosa un po' più sottile e strano.

Le due scelte per le CARATTERISTICHE del GHOUL dipingono un ritratto del personaggio come crudele e incostante (INSTABILE 2 e FREDDO 1), oppure alienato e frustrato (FREDDO 2 e OSCURO 1). Dal momento che *La Fame* ti forza a *Mantenere il Controllo* per evitare l'eventualità di nutrirti, la tua CARATTERISTICA FREDDO gioca un ruolo cruciale nel mantenere l'autocontrollo.

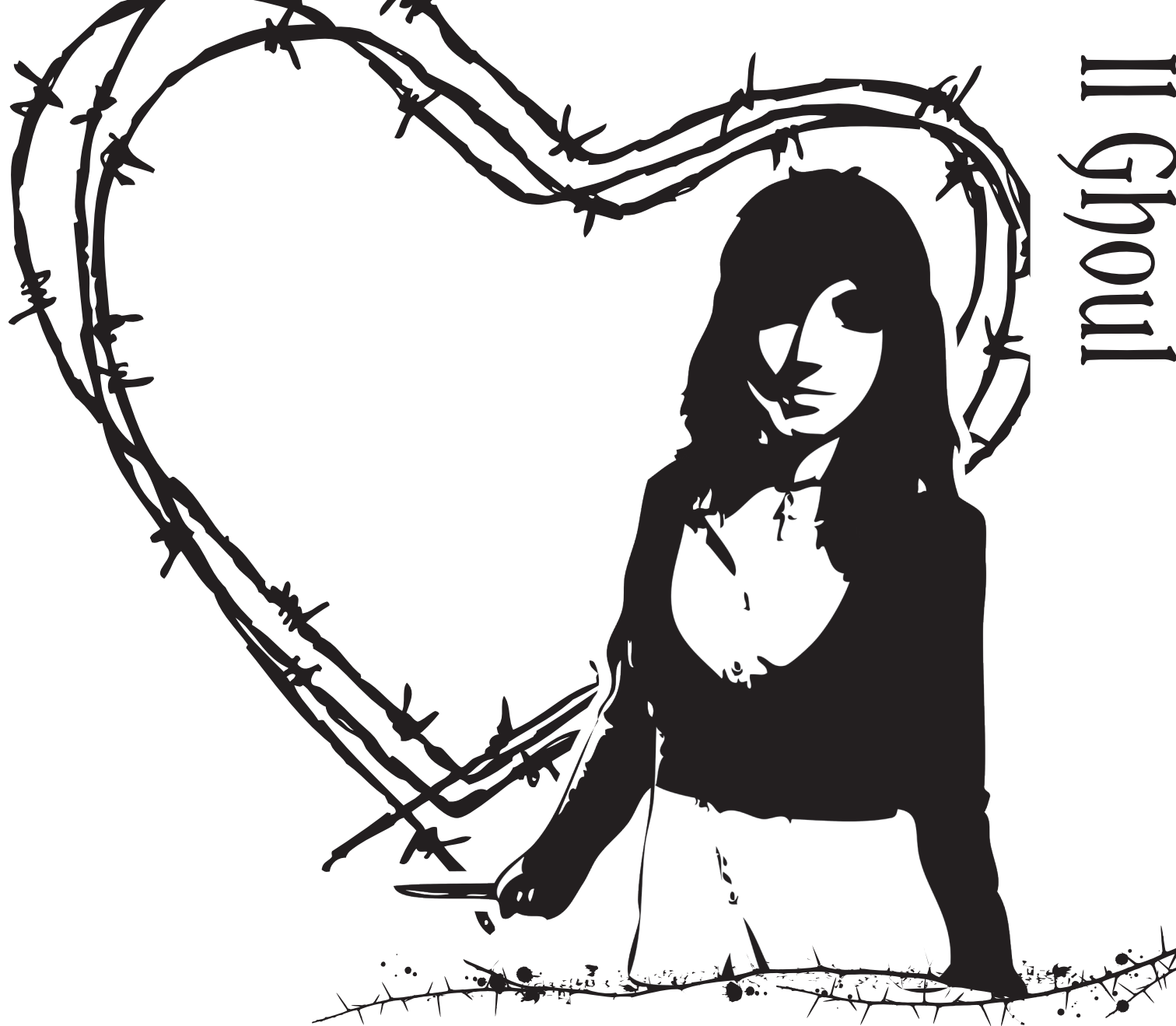
*Golem Guardiano* e *Esprit de Corpse* presentano entrambi la possibilità di indirizzare il GHOUL verso un paio di direzioni diverse. Sorvegli gli altri per un radicato ma tacito istinto di protezione? O ti apposti qua e là per servirli, dato che la morte si è presa il tuo senso di indipendenza?

*Non c'è Riposo per i Malvagi* è una ricetta per il pandemonio. È anche un invito all'MC per incastrarti in qualche nuova situazione drammatica. Possono succedere un sacco di cose anche in poche ore.

La tua MOSSA SESSUALE ti sollecita a creare una nuova FAME. Può essere qualsiasi cosa tu voglia, e viene aggiunta a quelle già esistenti del tuo personaggio. Se hai spesso rapporti sessuali, ti ritroverai con le tue brame che cresceranno sempre più in intensità e bizzarria.



Questa è una Pelle per Cuori di Mostro II, disponibile sul sito [www.narrattiva.it](http://www.narrattiva.it)  
Design di Avery Alder. Edizione Italiana © 2018 SHADOW di Michele Gelli



# Il Ghoul

**L**a morte ti ha cambiato. Si è presa la tua gioia contemplativa, ha attutito i tuoi sensi e ti ha lasciato impossibilmente affamato. Quella fame è sempre con te, come un ronzio nelle orecchie che si gonfia e cresce finché non puoi sentire nient'altro. Incustodita, arriverà a dominarti - ma nutrirla potrebbe essere altrettanto brutto. C'è una certa bellezza in ciò che sei diventato. Il tuo corpo emaciato, la sua forma innaturale, attrae le persone. Il tuo arido disinteresse sembra esotico. Ma sotto a questa facciata insoddisfatta, la fame, la fame, la fame...

## Identità

**Nome:** Akuji, Cage, Cole, Georgia, Horace, Iggy, Mara, Morrigan, Silas, Sharona, Victor, Zed

**Aspetto:** Scarso, indolenzito, rigido, sfigurato, distaccato, devastato

**Occhi:** Occhi vuoti, occhi riservati, occhi calcolatori, occhi severi, occhi affamati

**Origine:** Resuscitato, costruito, profanato, rifiutato, inviato

## Il tuo Passato

Qualcuno ti ha ricordato cos'era l'amore, quando pensavi che la morte te l'avesse sottratto per sempre. Dagli due FILI.

Qualcuno ti ha visto morire, o ti ha visto ritornare in vita? Se sì, ottenete due FILI l'uno sull'altro.



## Caratteristiche

CALDO -1, FREDDO 1, INSTABILE 2, OSCURO -1  
CALDO -1, FREDDO 2, INSTABILE -1, OSCURO 1



## Avanzamenti

- ◇ +1 a una delle tue CARATTERISTICHE.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA del GHOUL.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA del GHOUL.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Fai parte di una **Banda Spericolata**.

Esperienza



## Caratteristiche

Caldo .....

Freddo .....

Instabile .....

Oscuro .....



## Condizioni

### Fili

## Mossa Sessuale

Quando fai sesso con qualcuno, crea una nuova FAME.

## Sé Oscuro

La tua fame sorda si acuisce. Non riesci a concentrarti su nient'altro che nutrirti. E in aggiunta ai tuoi soliti appetiti, senti qualcosa d'altro. Quella fame primordiale che le collega tutte. Carne umana, sangue. Esci dal tuo SÉ OSCURO dopo che ti sei lasciato andare, o che sei stato rinchiuso abbastanza a lungo da riottenere il controllo.

Danno

## Mosse del Ghoul

Inizi con **La Fame**, e ne scegli altre due:

### ○ La Fame

Hai FAME di (cerchiane 1): paura, potere, saccheggio, brivido.

*Quando persegui in maniera sconsiderata una FAME...* aggiungi 1 ai tiri.

*Quando ignori un'opportunità di cibarti...* tira per **Mantenere il Controllo**.

### ○ Non chiedere alla Mano Destra

∞ Il tuo corpo è stato cucito assieme da pezzi e parti disparati. E questi pezzi e parti riecheggiano diverse storie, vogliono cose diverse. Crea una nuova FAME.

### ○ Non c'è Riposo per i Malvagi

*Quando muori...* aspetta che passi. Qualche ora più tardi, ti risvegli completamente guarito.

### ○ Sazietà

*Quando sazi una FAME...* scegli uno:

- ◇ curi un DANNO;
- ◇ segni ESPERIENZA;
- ◇ prendi 1 PROSSIMO.

### ○ Esprit de Corpse

*Quando Guardi nell'Abisso...* l'Abisso condividerà con te la sua FAME. Tratta quella FAME come una delle tue finché non la sazi, e segna ESPERIENZA quando lo fai.

### ○ Epilogo

Ti ricordi come sei morto.

*Quando ne parli a qualcuno...* dai loro la CONDIZIONE *morboso* e tira per **Eccitarli** con FREDDO.

### ○ Golem Guardiano

*Quando difendi qualcuno senza che lo venga mai a sapere...* segna ESPERIENZA.

