

## Mossa Sessuale

Quando fai sesso, il potere oscuro perde una Stringa su di te e ottiene una Stringa sulla persona con cui hai fatto sesso.

## Sé Oscuro

Non puoi ottenere ciò di cui hai bisogno, non più. Il mondo ti ha lasciato al freddo e solo, a rabbrivire nel risveglio delle tue stesse dipendenze. Il potere oscuro ti farà alcune richieste aperte, e ti prometterà alcune cose lucrative (e magari effimere) in cambio. Ogni richiesta che soddisfi ti avvicina un po' a sentirti nuovamente integro, a ravvivare la fiamma nel tuo cuore. Ogni qual volta adempi a queste richieste, elimina una Stringa che ha su di te. Esci dal tuo Sé Oscuro quando il potere oscuro non ha più Stringhe su di te, o quando acconsenti a un patto persino peggiore con un potere oscuro ancora più pericoloso.

## Avanzamenti

- Ottieni un'altra mossa dell'Infernale.
- Ottieni i Patti restanti.
- Crea un nuovo Patto (dietro approvazione dell'MC).
- Ottieni una mossa da un'altra Pelle.
- Ottieni una mossa da un'altra Pelle.
- Provvedi a dei **Demoni Bisognosi**.
- Aggiungi 1 a Caldo (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Freddo (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Instabile (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Oscuro (massimo 3).

## Giocare L'Infernale

Potente, disperato, dipendente. L'infernale è il mantenuto di un amante demoniaco, qualcuno che gli dà ciò che vuole. A un certo prezzo.

La meccanica principale dell'Infernale è scegliere quando dare Stringhe al potere oscuro (tramite i **Patti**). L'Infernale è estremamente potente quando prende a prestito potere in quantità, ma prima o poi crolla e diviene impotente per un po'.

È importante ricordarsi che crollare non è una punizione, ma parte di un arco narrativo. Non c'è alcun bisogno di evitare il crollo, o di smettere di usare **Patti** una volta che il potere oscuro ha 4 Stringhe su di te. Il tuo personaggio è interessante e potente perché accondiscende a questo arco narrativo di potere meteorico e astinenza improvvisa.

Con **Reclutatore Oscuro**, le specifiche di cosa significhi "portare qualcuno al potere oscuro" vengono lasciate a interpretazione e contesto. Potrebbe significare un'uccisione sacrificale, potrebbe significare presentarlo fisicamente al potere oscuro, o potrebbe significare qualcosa di completamente diverso.

Con **A Una Condizione**, non otterrai mai esattamente la cosa che stai cercando. L'MC ha la possibilità di aggiungere un imprevisto indesiderabile al mix. Se vuoi un'auto, potrebbe essere rubata, o posseduta, o avere un cadavere nel bagagliaio. Puoi sempre rifiutare.

*All'inizio, sembrava una cosa innocente. Ti dava delle cose, ti faceva sentire bene con te stesso. Andavi da lui con i tuoi problemi, e lui li sistemava. Quando chiedesti come potevi ricambiare il favore, ti disse di essere paziente, che tutti i debiti sarebbero stati ripagati a loro tempo. Quella è stata la prima volta che l'hai sentito parlare di debiti.*

*Hai Satana come spacciatore, o un demone nel cervello. O magari le stelle brillano solo per te. Comunque sia, sei in debito con qualcosa di molto più grosso e spaventoso di quanto tu sarai mai.*



## L'Infernale

### Nome

*Scegli un nome:*

Baron, Cain, Chloe, Damien, Logan, Mark, Mika, Omar, Ophelia, Poe, Yoanna

Un nome autoritario, un nome codardo, un nome che implica fato avverso, un nome fiero

### Aspetto

*Cerchiane uno in ogni lista:*

Distaccato, tranquillo, ansioso, teso, frenetico, crudele

Occhi vuoti, occhi calcolatori, occhi ardenti, occhi guizzanti, occhi penetranti

### Origine

*Cerchiane una:*

Anima barattata, ultima possibilità, ritornato, emissario, legione, lacchè, prescelto



Nome:

## Prossimo

Caratteristiche

Aggiungi 1 a una di queste:

Caldo -1, Freddo -1, Instabile 1, Oscuro 1.



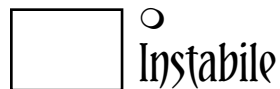
Caldo

(Eccitare Qualcuno, Manipolare un PNG)



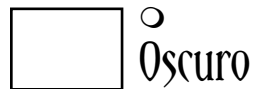
Freddo

(Gelare Qualcuno, Mantenere il Controllo)



Instabile

(Scagliarsi Contro Qualcuno, Fuggire)



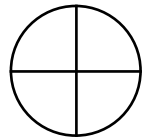
Oscuro

(Guardare nell'Abisso)

## Condizioni

## Note

Danno



Punti Esperienza:

○○○○○>> avanza

## Mosse dell'Infernale

Ottieni questa, e ne scegli un'altra:

### ● Debito Spirituale

Nomina un potere oscuro con cui sei in debito. Scegli due **Patti** che ha fatto con te. Può avere Stringhe su di te. Se raggiungesse 5 Stringhe su di te, innesca il tuo Sé Oscuro.

### ○ Reclutatore Oscuro

Quando porti un'anima innocente al potere oscuro, segna esperienza.

### ○ Inconoscibile

Quando ti **scagli contro qualcuno**, Con 10 o più, perde una Stringa su di te. Con 7-9, aggiungi alla tua lista di opzioni: perde una Stringa su di te.

### ○ Non Posso Salvarmi da Solo

Quando qualcuno ti salva da forze troppo potenti perché tu possa affrontarli, lui marca esperienza e tu ottieni una Stringa su di lui.

## Il Tuo Potere Oscuro

Trova un nome per il potere oscuro, se lo conosci. Scegli un titolo dalla lista, per descrivere questa entità con cui hai stretto patti:

- L'Avvelenatore
- L'Ingannatore
- L'Intenditore
- Il Caduto
- L'ingordo
- L'Emissario
- Il Macellaio
- Il Tiranno

Oppure, se preferisci non sapere con chi o cosa hai stretto patti, va bene; basta che l'MC lo sappia.

## Patti

Scegli due Patti che il potere oscuro ha fatto con te:

### ○ Il Potere Scorre in Te

Puoi dare una Stringa al potere oscuro per aggiungere 2 al tuo prossimo tiro (scegli prima di tirare).

### ○ Reso Insensibile

Puoi dare una Stringa al potere oscuro per rimuovere una Condizione o fino a due danni.

### ○ Potere Altrove

Puoi dare una Stringa al potere oscuro per usare, solo per questa volta, una mossa che non hai. Questa mossa può provenire da un qualsiasi libretto.

### ○ Voci Inquietanti

Puoi dare una Stringa al potere oscuro per accorgerti di un segreto di qualcuno con cui stai parlando. Il proprietario del personaggio ti rivelerà uno dei suoi desideri, paure o forze segreti (sceglie lui).

### ○ A Una Condizione

Puoi rivolgerti al potere oscuro per qualcosa che vuoi veramente, veramente tanto. L'MC metterà un prezzo a ciò che vuoi e ti darà un indizio su un aspetto indesiderato nella sua natura. Se pagherai il prezzo, otterrai ciò che cerchi.

## Altre Mosse

## Il Tuo Passato

Hai dei debiti. Distribuisce 3 Stringhe, divise come preferisci fra il potere oscuro e gli altri personaggi.

Qualcuno pensa di poterti salvare. Ottieni una Stringa su di lui.

## Stringhe