

Mossa Sessuale

Quando fai sesso con qualcuno, aggiungi “fare sesso con [questa persona]” come Fame addizionale. Se hai già questa Fame, segna esperienza.

Sé Oscuro

Mutilerai, ucciderai e distruggerai qualsiasi cosa fra te e il più vicino oggetto della tua fame. Ti ciberai implacabilmente. Esci dal tuo Sé Oscuro quando qualcuno ti trattiene o ti tiene a bada abbastanza a lungo perché tu recuperi padronanza di te, almeno trenta o quaranta minuti.

Avanzamenti

- Ottieni un'altra mossa del Ghoul.
- Ottieni un'altra mossa del Ghoul.
- Ottieni una mossa da un'altra Pelle.
- Ottieni una mossa da un'altra Pelle.
- Hai dei **Custodi Necromantici**.
- Aggiungi 1 a Caldo (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Freddo (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Instabile (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Oscuro (massimo 3).

Giocare Il Ghoul

Freddo, risoluto, affamato. Il ghoul è morto, ed è ritornato con emozioni attutite e fame di carne umana. Il ghoul si giova dell'essere insoddisfatto e malevolo.

La Fame ti dà un'opzione: puoi bramare carne umana, come uno zombie comune, o puoi bramare qualcosa un po' più sottile. È importante che, qualunque sia la tua Fame, saziarla sia spaventoso e caotico. Prendere qualcuno di sorpresa e dire “Buh!” non soddisferà la tua Fame di Paura. Hai bisogno di terrorizzare la gente e renderla timorosa di camminare verso casa da sola la notte. Se hai Fame di Carne, allora una bistecca del supermercato non andrà bene. O andrà bene, ma ci vorranno chili e chili di bistecche ogni giorno. Qualunque siano le specifiche, la Fame dovrebbe essere un problema grosso e difficile da affrontare, per il tuo personaggio.

Non c'è Riposo per i Malvagi dà all'MC l'occasione di metterti in situazioni bizzarre e inaspettate. Scegliere di morire e poi tornare in vita è come dire, “Ok, MC, colpiscimi, posso prenderle”. Assapora il pandemonio.

Golem Guardiano ti permette di aggiungere un lato gentile al personaggio senza disturbare l'immagine di snervante sociopatico che Il Ghoul sviluppa rapidamente..

La morte ti ha cambiato. Si è presa la tua gioia contemplativa, ha attutito i tuoi sensi e ti ha lasciato impossibilmente affamato. Quella fame è sempre con te, come un ronzio nelle orecchie che si gonfia e cresce finché non puoi sentire nient'altro. Incustodita, arriverà a dominarti, ma nutrirla potrebbe essere altrettanto brutto.

C'è una certa bellezza in ciò che sei diventato. Il tuo corpo emaciato, la sua forma innaturale, attrae le persone. Il tuo arido disinteresse sembra esotico. Ma sotto a questa facciata insoddisfatta, la fame, la fame.



Il Ghoul

Nome

Scegli un nome:

Akuji, Cage, Cole, Georgia, Horace, Iggy, Mara, Morrigan, Silas, Sharona, Victor, Zed

Un nome freddo, un nome gutturale, un nome che evoca morte o rinascita, un nome doloroso

Aspetto

Cerchiane uno in ogni lista:

Scarno, singolare, magro, rigido, sfigurato

Occhi vuoti, occhi tranquilli, occhi calcolatori, occhi severi, occhi affamati

Origine

Cerchiane una:

Resuscitato, costruito, disturbato, rifiutato, inviato



Nome:

Prossimo

Caratteristiche

Aggiungi 1 a una di queste:

Caldo -1, Freddo 1, Instabile 1, Oscuro -1



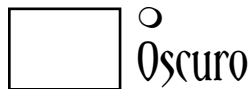
(Eccitare Qualcuno, Manipolare un PNG)



(Gelare Qualcuno, Mantenere il Controllo)



(Scagliarsi Contro Qualcuno, Fuggire)

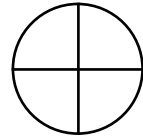


(Guardare nell'Abisso)

Condizioni

Note

Danno



Punti Esperienza:

○○○○○>> avanza

Mosse del Ghoul

Ottieni questa, e scegline altre due:

● La Fame

Hai Fame di (cerchiane 1): carne, caos, potere, paura.

Quando persegui in maniera sconsiderata una Fame, aggiungi 1 ai tiri.

Quando ignori un'opportunità di cibarti, tira per **mantenere il controllo**.

○ Insoddisfatto

Quando **ecciti qualcuno**, tira con Freddo.

○ Non c'è Riposo per i Malvagi

Quando muori, aspetta che passi.

Qualche ora più tardi, ti risvegli completamente guarito.

○ Non chiedere alla Mano Destra

Il tuo corpo è stato cucito assieme da pezzi e parti disparati. E questi pezzi e parti riecheggiano diverse storie, vogliono cose diverse. Crea una nuova Fame.

○ Golem Guardiano

Quando difendi qualcuno senza che lo venga mai a sapere, segna esperienza.

○ Sazietà

Quando sazi una Fame, scegli uno:

- ◆ curi un danno;
- ◆ rimuovi una Condizione;
- ◆ segni esperienza;
- ◆ hai 1 prossimo.

○ Epilogo

Ti ricordi come sei morto. Quando ne parli a qualcuno, dagli la Condizione *morboso* e tira per **eccitarlo**.

Fame:

Altre Mosse

Il Tuo Passato

Qualcuno ti ha ricordato cos'era l'amore, quando pensavi che la morte te l'avesse sottratto per sempre. Dagli 2 Stringhe.

Qualcuno ti ha visto morire, o ti ha visto ritornare in vita? Se sì, ottenete 2 Stringhe l'uno sull'altro.

Stringhe