

# La mia Vita col Padrone

## Scheda del Personaggio

PAURA \_\_\_\_\_  
RAZIONALITÀ \_\_\_\_\_  
DISGUSTO DI SÉ \_\_\_\_\_  
STANCHEZZA \_\_\_\_\_  
AMORE TOTALE \_\_\_\_\_

Giocatore: \_\_\_\_\_

Servitore: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Più che Umano: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Meno che Umano: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Legami: \_\_\_\_\_ AMORE: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

TOTALE \_\_\_\_\_

### Quando il Padrone emana un ordine

Padrone (PAURA più DISGUSTO DI SÉ) contro  
Servitore (AMORE meno STANCHEZZA)

*Se vince il Padrone: il Servitore deve eseguire il comando fino a un primo tiro*

*Se vince il Servitore: Il Servitore riesce a resistere al comando*

- *Se AMORE > PAURA + STANCHEZZA, si entra nel Finale*

### Fare approcci ai Legami

Servitore (RAZIONALITÀ meno DISGUSTO DI SÉ) contro  
Legame (PAURA meno RAZIONALITÀ)

*Se vince il Servitore: il Servitore guadagna un punto di AMORE*

*Se vince il Legame: il Servitore guadagna un punto di Amore e uno di Disgusto di sé*

### Violenza contro avversari PNG

Servitore (PAURA più DISGUSTO DI SÉ) contro  
Avversario (RAZIONALITÀ + STANCHEZZA)

*Se vince il Servitore: riesce e guadagna un punto di DISGUSTO DI SÉ*

- *Se DISGUSTO DI SÉ > AMORE + RAZIONALITÀ, si innesca l'Orrore Svelato ma il Servitore non aumenta il suo Disgusto di Sé*

*Se vince il PNG: il Servitore fallisce e guadagna un punto di STANCHEZZA*

- *Se STANCHEZZA > RAZIONALITÀ, il Servitore viene catturato*

### Infamia contro avversari PNG

Servitore (PAURA più DISGUSTO DI SÉ) contro  
Avversario (RAZIONALITÀ)

*Se vince il Servitore: riesce e guadagna un punto di DISGUSTO DI SÉ*

- *Se DISGUSTO DI SÉ > AMORE + RAZIONALITÀ, si innesca l'Orrore Svelato ma il Servitore non aumenta il suo Disgusto di Sé*

*Se vince il PNG: il Servitore fallisce*

### Violenza o Infamia contro un altro PG Servitore

Servitore (PAURA più DISGUSTO DI SÉ) contro  
Servitore (PAURA più DISGUSTO DI SÉ)

*Il Servitore che vince riesce e guadagna un punto di DISGUSTO DI SÉ*

- *Se DISGUSTO DI SÉ > AMORE + RAZIONALITÀ, si innesca l'Orrore Svelato ma il Servitore non aumenta il suo Disgusto di Sé*

*Il Servitore che perde guadagna un punto di STANCHEZZA se è stata usata Violenza, altrimenti fallisce semplicemente*

### Aiutare

Aggiungere (AMORE meno STANCHEZZA) in dadi al tiro di un altro Servitore.

Le conseguenze del conflitto si applicano anche al Servitore che ha prestato aiuto

### Test per verificare la morte del Padrone durante il Finale

Servitore (AMORE meno STANCHEZZA) contro  
Padrone (PAURA più DISGUSTO DI SÉ)