

## Giocare l'Infernale

Tentato, impulsivo, e nei casini fino al collo. L'INFERNALE ha un patrono demoniaco - qualcuno che gli dà ciò che vuole, a un prezzo non ben specificato. L'INFERNALE gioca coi temi della tentazione e della dipendenza.

L'INFERNALE è estremamente potente mentre affonda nei debiti del suo POTERE OSCURO, ma questo lo spingerà infine inevitabilmente al crollo. Il crollo non è una punizione da evitare, bensì piuttosto un culmine drammatico nell'arco del personaggio. Quando giochi l'INFERNALE, non fermarti appena prima di quel quinto FILO o debito e non cercare di tenere al sicuro il tuo personaggio. L'INFERNALE è più interessante quando oscilla caoticamente tra il potere e l'impotenza.

Con **Reclutatore Oscuro**, le specifiche di ciò che significa portare qualcuno al POTERE OSCURO sono lasciate all'interpretazione e al contesto. Si potrebbe coinvolgere un sacrificio rituale, come anche una semplice presentazione al bar.

Il PATTO A **Una Condizione** gioca con il classico tropo "attenzione a cosa desideri" delle storie di streghe e genii. Prendere questo PATTO comunica all'MC che vuoi ricevere un pugno allo stomaco da situazioni tragicamente ironiche più e più volte.



**A**ll'inizio, sembrava una cosa innocente. Ti dava delle cose, ti faceva sentire bene con te stesso. Andavi da lui con i tuoi problemi, e lui li sistemava. Quando chiedesti come potevi ricambiare il favore, ti disse di essere paziente, che tutti i debiti sarebbero stati ripagati a loro tempo. Quella fu la prima volta che lo sentisti menzionare dei debiti.

**H**ai Satana come spacciatore, o un demone nel cervello. O magari le stelle brillano solo per te. Comunque sia, sei in debito con qualcosa di molto più grosso e spaventoso di quanto tu sarai mai.

## Identità

**Nome:** Baron, Cain, Chloe, Damien, Logan, Mark, Mika, Omar, Ophelia, Poe, Yoanna

**Aspetto:** Calmo, irrequieto, astioso, rovinato, spaventato

**Occhi:** Occhi vuoti, occhi calcolatori, occhi ardenti, occhi guizzanti, occhi penetranti

**Origine:** Anima barattata, emissario, ultima possibilità, legione, lacché, prescelto

## Il tuo Passato

Hai dei debiti. Distribuisce tre FILI, suddivisi come preferisci fra il POTERE OSCURO e gli altri personaggi.

Qualcuno pensa di poterti salvare. Ottieni un FILO su di lui.



## Caratteristiche

CALDO -1, FREDDO -1, INSTABILE 2, OSCURO 1  
CALDO 1, FREDDO -1, INSTABILE -1, OSCURO 2



## Avanzamenti

- ◇ +1 a una delle tue CARATTERISTICHE.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA DELL'INFERNALE.
- ◇ Prendi i PATTI rimanenti.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Rifornisci dei **Diavoli Bisognosi**.

Esperienza



## Caratteristiche

Caldo .....

Freddo .....

Instabile .....

Oscuro .....



## Condizioni

### Fili

## Mossa Sessuale

Quando fai sesso, il POTERE OSCURO perde un FILO su di te e la ottiene su chiunque sia la persona con cui hai fatto sesso.

## Sé Oscuro

Ti ritrovi tremante, bisognoso, e solo. Il POTERE OSCURO ti intimorirà con delle richieste, apparentemente senza una fine. Ogni richiesta soddisfatta ti conduce più vicino a sentirti di nuovo a posto, e rimuove uno dei FILI che il POTERE OSCURO ha su di te. Esci dal tuo SÉ OSCURO quando il POTERE OSCURO non ha più FILI, o quando stringi un patto con un'entità ancor più pericolosa.

## Mosse dell'Infernale

Ottieni *Debito Spirituale*, e ne scegli un'altra:

### ○ Debito Spirituale

∞ Nomina un POTERE OSCURO con cui sei in debito. Scegli due PATTI che ha fatto con te. Il POTERE OSCURO può guadagnare FILI. Se raggiungesse cinque FILI su di te, innescherebbe il tuo SÉ OSCURO.

### ○ Reclutatore Oscuro

*Quando porti un'anima innocente al POTERE OSCURO...* segna ESPERIENZA.

### ○ Sotto Pressione

*Se qualcuno ha tre o più FILI su di te...* aggiungi 1 ai tuoi tiri per portare a termine ciò che vogliono da te.

### ○ Non Posso Salvarmi da Solo

*Quando qualcuno ti salva da forze troppo potenti perché tu possa affrontarle...* loro segnano ESPERIENZA e tu ottieni un FILO su di loro.

Danno



## I Patti

Scegli due PATTI che il POTERE OSCURO ha fatto con te:

### Il Potere Scorre in Te

Puoi dare un FILO al POTERE OSCURO per aggiungere 2 al tuo prossimo tiro (devi scegliere prima di tirare).

### Reso Insensibile

Puoi dare un FILO al POTERE OSCURO per rimuovere una CONDIZIONE o fino a due DANNI.

### Potere Altrove

Puoi dare un FILO al POTERE OSCURO per usare, solo una volta, una MOSSA che non hai. Questa MOSSA può provenire da qualsiasi PELLE.

### Voci Inquietanti

Puoi dare un FILO al POTERE OSCURO per accorgerti di un segreto di qualcuno con cui stai parlando. Il proprietario del personaggio ti rivelerà uno dei suoi desideri, paure o forze segreti (sceglie il proprietario).

### A Una Condizione

Puoi rivolgerti al POTERE OSCURO per qualcosa che vuoi veramente, veramente tanto. L'MC assegnerà un prezzo a ciò che vuoi e ti darà un indizio su un aspetto indesiderato nella sua natura. Se pagherai il prezzo, otterrai ciò che cerchi.