

Le Mosse Base

○ Eccitare Qualcuno

Quando ecciti qualcuno... + CALDO.

10+ Ottieni un FILO su di loro e scelgono una reazione dalla lista.

79 possono darti un FILO o scegliere una delle reazioni:

- ◇ Mi concedo a te;
- ◇ Prometto qualcosa che penso tu voglia;
- ◇ Mi imbarazzo e agisco in modo impacciato.



○ Gelare Qualcuno

Quando geli qualcuno... +FREDDO.

10+ scegli uno.

79 scegli uno, ma ti capita di essere percepito maleducato e ti danno in cambio una CONDIZIONE.

- ◇ Perdono un FILO su di te;
- ◇ Se non hanno FILI su di te, ne ottieni uno su di loro;
- ◇ Ottengono una CONDIZIONE;
- ◇ Prendi 1 PROSSIMO.



○ Mantenere il Controllo

Quando mantieni il controllo e agisci nonostante la paura... +FREDDO.

10+ Mantieni la calma e hai anche un'intuizione: fai all'MC una domanda sulla situazione e prendi 1 PROSSIMO per agire in base a tali informazioni.

79 l'MC ti dirà come le tue azioni ti renderebbero vulnerabile, e puoi scegliere di ritirarti o di andare avanti comunque.



○ Scagliarsi contro Qualcuno

Quando ti scagli contro qualcuno... +INSTABILE.

10+ infliggi DANNO, e loro si bloccano momentaneamente prima che possano reagire.

79 li ferisci ma scegli uno:

- ◇ Imparano qualcosa sulla tua vera natura e guadagnano un FILO su di te;
- ◇ L'MC decide quant'è alla fine l'intensità del DANNO;
- ◇ Diventi il tuo SÉ OSCURO.



○ Guardare nell'Abisso

Quando guardi nell'Abisso... +OSCURO.

10+ l'Abisso ti mostra visioni chiare e prendi 1 PROSSIMO per affrontarle.

79 l'Abisso ti mostra visioni confuse e allarmanti, ma ottieni comunque la tua risposta.



○ Fuggire

Quando fuggi... +INSTABILE.

10+ Arrivi in un posto sicuro.

79 Te ne vai ma scegli uno:

- ◇ Ti imbatti in qualcosa di peggiore;
- ◇ Fai una scenata;
- ◇ Lasci qualcosa indietro.



○ Tirare le Fila

Quando spendi un FILO su qualcuno... scegli uno:

- ◇ Tentali a fare ciò che vuoi;
- ◇ Dai loro una CONDIZIONE;
- ◇ Aggiungi 1 al tuo tiro contro di loro;
- ◇ Aggiungi 1 al DANNO che infliggi.

○ Danno

Quando i personaggi si fanno male... prendono DANNO.



○ Guarigione

Quando ti prendi tempo per occuparti delle tue ferite... una volta per sessione puoi guarire 1 DANNO. Se qualcun altro è lì con te, occupandosi delle tue ferite in maniera delicata e intima - e magari con un sottotesto erotico - puoi curare 1 DANNO ulteriore.



○ Rasentare la Morte

Quando prendi il tuo quarto DANNO... muori. Per evitare la morte, cancella tutti i DANNI e scegli uno:

- ◇ Diventa il tuo SÉ OSCURO;
- ◇ Perdi tutti i FILI che hai su tutti.

