

## Giocare la Regina

**P**opolare, pericolosa, maligna, autoritaria. La REGINA ha una CERCHIA potente che la serve come una BANDA. Lealtà e controllo sono cruciali se la REGINA vuole mantenere il suo potere, ma ciascuno nella CERCHIA ha i propri bisogni e desideri con cui fare i conti.

Le due scelte di CARATTERISTICHE per la REGINA ti permettono di pendere verso l'essere desiderabile e autoritario (CALDO 2 e FREDDO 1) o spietato e riservato (FREDDO 2 e OSCURO 1). In ogni caso, non sei molto bravo a sporcarti le mani personalmente - con INSTABILE basso, dipendi dagli altri per combattere le tue battaglie e tenerti al sicuro.

A seconda dell'ORIGINE che scegli e le MOSSE, la REGINA può spaziare dall'essere un semplice adolescente umano fino a uno strano orrore cosmico. Più che con le altre PELLI, sei tu a decidere quanto renderla soprannaturale. Sei una capo cheerleader dispotica, o la regina di una nidiata o uno sciame alieno venuto qui per ripopolare la terra?



**S**ei speciale. Una bellezza sovrana. Meriti più che il resto di questo miserabile mondo. Meriti la volontà e l'adorazione di coloro che ti stanno attorno. E non è solo perché sei migliore di loro.

**È** perché li rendi migliori. Forti, belli, completi. Non sarebbero nulla senza di te.

## Identità

**Nome:** Burton, Brittany, Cordelia, Drake, Jacqueline, Kimball, Raymond, Reyes, Varun, Veronica

**Aspetto:** Splendido, dominante, gelido, nevrotico, logorroico

**Occhi:** Occhi calcolatori, occhi ammalianti, occhi torbidi, occhi assenti, occhi graziosi

**Origine:** Il più popolare, il più pericoloso, capo di una setta, origine dell'infezione, primogenito della mente alveare

## Il tuo Passato

Nomina tre PERSONAGGI SECONDARI che sono membri della tua CERCHIA. Ottieni un FILO su ognuno di essi.

Trovi qualcuno minaccioso. Dagli un FILO su di te, e ottieni un FILO su di lui.



## Caratteristiche

CALDO 2, FREDDO 1, INSTABILE -1, OSCURO -1  
CALDO -1, FREDDO 2, INSTABILE -1, OSCURO 1



## Avanzamenti

- ◇ +1 a una delle tue CARATTERISTICHE.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA della REGINA.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA della REGINA.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Prendi nuovamente LA CERCHIA e dettaglia un altro gruppo.

Esperienza



## Caratteristiche

Caldo .....

Freddo .....

Instabile .....

Oscuro .....



## Condizioni

### Fili

## Mossa Sessuale

Quando fai sesso con qualcuno, ottiene la CONDIZIONE *uno di loro*. Finché la CONDIZIONE persiste, conta come parte della tua CERCHIA.

## Sé Oscuro

**T**i hanno deluso. Di nuovo. Tutto questo casino è colpa loro, e non c'è ragione perché tu debba subire le conseguenze della loro idiozia. Devi fare un esempio di ognuno di loro, un esempio crudele e deciso. Esci dal tuo SÉ OSCURO quando cedi parte del tuo potere a qualcuno più meritevole, o quando distruggi una persona innocente per provare la tua potenza.

Danno

## Mosse della Regina

Ottieni *La Cerchia*, e scegline anche un'altra:

### ○ La Cerchia

∞ Sei a capo del gruppetto più tosto, figo e potente che c'è in giro. Sono considerati un gruppo. Scegli uno dei seguenti punti di forza per il tuo gruppo:

- ◇ sono armati (con pistole e roba davvero pericolosa);
- ◇ sono inseriti (con denaro e droghe all'ultima moda);
- ◇ sono talentuosi (in un gruppo musicale o squadra sportiva);
- ◇ sono cultisti (con oscuri giuramenti e disposti a morire).

### ○ Lo Scudo

*Quando sei circondato dalla tua CERCHIA...* sottrai 1 da ogni tiro contro di te.

### ○ Lealtà Mercenaria

*Quando lo fai...* Puoi dare a un PERSONAGGIO SECONDARIO un FILO su di te per tenerli a obbedire ai tuoi comandi. l'MC ti dirà che tipo di corruzione, minaccia, o moina sarà necessaria per spingere quel personaggio a fare ciò che vuoi proprio adesso.

### ○ Flusso Costante

∞ Hai una connessione telepatica coi membri della tua CERCHIA. Puoi sempre avvertire le loro emozioni e paure.

*Quando cerchi di sentire pensieri specifici...* **Guarda nell'Abisso** al riguardo e aggiungi 1 al tiro.

### ○ Ma Ancor Più Stretti i Nemici

*Quando qualcuno ti tradisce...* ottieni un FILO su di loro.

### ○ Molti Corpi

*Quando prometti uno dei membri della tua CERCHIA a qualcuno...* aggiungi 2 al tuo tiro per **Eccitare Qualcuno**.

*Quando uno dei membri della tua CERCHIA fa sesso con qualcuno...* attiva la tua MOSSA SESSUALE.

