

Giocare il Vampiro

Gelido, manipolatore, ipnotico, crudele. Il VAMPIRO prospera nel coinvolgimento emotivo e nel controllo. Il VAMPIRO sa come minare la volontà altrui, e possiede spesso un'attitudine preoccupante riguardo il consenso.

Entrambe le opzioni per le CARATTERISTICHE mettono in rilievo la natura CALDA e FREDDA del VAMPIRO, romantico e pieno di passione un minuto e totalmente meschino il successivo. La tua scelta riguarda il dove far pendere la bilancia: sull'essere sexy o sdegnoso.

Il VAMPIRO ha alcune MOSSE totalmente spaventose, non per via di elementi soprannaturali, ma perché sono scientemente e intimamente violente. Giocare un VAMPIRO significa misurarsi con l'essere una persona che causa volontariamente del male. Ti stai adoperando per redimerti? O ti concedi all'oscura tentazione? Ricorda che sei un PERSONAGGIO PRINCIPALE in questa storia, e questo significa avere un arco narrativo che va oltre il semplice ferire gli altri. O, altrimenti, preparati a che il tuo ruolo cambi da protagonista a nemico, nel momento in cui gli altri personaggi inizieranno ad affilare i loro paletti.



Il Vampiro

Sei bellezza eterna. Sei l'oscurità che ognuno vuole assaggiare, ma che nessuno vuole capire. È lì. Nei tuoi occhi, nelle tue parole scelte con cura e in ogni tuo gesto: non hai più un'anima.

Alcuni vampiri si dilettono di questo, la loro vita post mortem un arazzo di dissanguamento ed edonismo. Altri odiano il male dentro di loro, e si votano solennemente a un'esistenza casta e solitaria. In entrambi i casi, qualcuno soffre. La scelta è tua.

Identità

Nome: Amanda, Cassius, Clayton, Helene, Isaiah, Jessamine, Jong, Lucian, Marcell, Morana, Serina

Aspetto: Intenso, distaccato, predatorio, ardente, vecchio stile

Occhi: Occhi morti, occhi affamati, occhi assetati, occhi vivaci, occhi addolorati

Origine: Appena rinato, preso questo secolo, vecchio di epoche, signore, sangue maledetto

Il tuo Passato

Sei bello. Ottieni un FILO su tutti.

Qualcuno ha salvato la tua non vita, una volta. Ottiene due FILI su di te.



Caratteristiche

CALDO 2, FREDDO 1, INSTABILE -1, OSCURO -1
CALDO 1, FREDDO 2, INSTABILE -1, OSCURO -1



Avanzamenti

- ◇ +1 a una delle tue CARATTERISTICHE.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA del VAMPIRO.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA del VAMPIRO.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Sei in una **Coterie di Vampiri**.

Caratteristiche

Caldo

Freddo

Instabile

Oscuro



Condizioni

Fili

Mossa Sessuale

Quando ti neghi sessualmente a qualcuno, ottieni un FILO su di lui. Quando fai sesso con qualcuno, perdi tutti i FILI su di lui.

Sé Oscuro

Chiunque è una tua pedina, un tuo giocattolo. Li ferisci e li rendi vulnerabili, per gioco, come un gatto fa col topo. Magari arriverai anche a prosciugarli completamente, anche se di sicuro prima ti prenderai il tuo tempo. Esci dal tuo SÉ OSCURO quando vieni rimesso al tuo posto da qualcuno più potente di te.

Esperienza



Mosse del Vampiro

Scegline due:

○ Ipnotico

Puoi ipnotizzare le persone che non hanno FILI su di te.

10+ fa esattamente quello che desideri e non ha idea che ci sia qualcosa che non va.

79 l'ipnosi funziona, ma scegli uno:

- ◇ capisce esattamente che cosa gli hai fatto;
- ◇ esegue male i tuoi ordini;
- ◇ la sua sanità mentale viene compromessa.

○ Marchiato per la Caccia

Quando ti cibi di qualcuno... formi un legame soprannaturale con loro. Quando **Guardi nell'Abisso** riguardo la loro posizione o stato di salute (fisica o psicologica), tira come se avessi OSCURO 3.

○ Invitato

∞ Non puoi entrare in una casa senza essere invitato.

Ogni qual volta qualcuno ti invita... ottieni un FILO su di loro.

○ Inesorabile

∞ Puoi spendere un FILO su qualcuno per esigere che rimangano in tua presenza. Se se ne vanno comunque, ottieni due FILI su di loro.

○ Il Nutrimento

∞ Ti nutri di sangue caldo, direttamente dalla fonte. Se è la prima volta che qualcuno si ciba della vittima, entrambi segnate ESPERIENZA.

Quando ti nutri... scegli due:

- ◇ curi 1 DANNO;
- ◇ hai 1 PROSSIMO;
- ◇ non muore.

○ Freddo come il Ghiaccio

Quando Geli Qualcuno con successo (7 o più)... puoi scegliere un'opzione extra dalla lista ○.

Danno

