Il Mortale

Nessuno di loro capirebbe. Quello che tu hai qui, in questo luogo oscuro e segreto, è bellissimo. Ti avvertirebbero che questo genere di bellezza è pericoloso, come un incendio divampante. Beh, per certe cose vale la pena bruciarsi.

L'amore ha oscurato ogni speranza. E l'oscurità ti ha fatto sentire bellissimo.

Giocare il Mortale

Vulnerabile, magnetico, e bello. Per chiunque altro, dare un Filo rappresenterebbe una perdita di controllo. Per te, è più una simbiosi - ottieni potere dandolo via. Il Mortale esplora la codipendenza, le asimmetrie di potere, e quell'entusiasmo che lascia con gli occhi spalancati.

Le due scelte per le Caratteristiche del Mortale hanno entrambe Caldo 2, perché il Mortale è desiderabile e speciale. La differenza sta nel fatto che in un caso il Mortale è più impulsivo e facilmente preso dal panico (Instabile 1), mentre nell'altro è pensieroso e solo (Oscuro 1).

Vero Amore riguarda chi al momento si trova al centro del tuo universo. Non devi necessariamente essere in una relazione con qualcuno per dichiararlo il tuo Amato.

La tua Mossa Sessuale potrebbe sembrare un grosso svantaggio, ma ricorda che il Mortale può ottenere un sacco di influenza grazie al vittimismo. Avere amanti che diventano strani, spaventosi o ostili dopo un momento di intimità ti dà l'opportunità perfetta per trarre vantaggio da Mosse come ***La Comprensione è la Mia Arma***, ***Le Scuse sono la Mia Corazza***, e ***Nella Tana del Bianconiglio***.

Questa è una Pelle per Cuori di Mostro II, disponibile sul sito www.narrattiva.it
Design di Avery Alder. Edizione Italiana © 2018 SHADOW di Michele Gelli

Identità

Nome: Anne, Carla, Deirdre, James, Jonathan, Laeli, Patrick, Robin, Shen, Timothy, Wendy

Aspetto: Tranquillo, disperato, goffo, bello, fuori posto

Occhi: Occhi da cerbiatto, occhi tristi, occhi guizzanti, occhi nervosi, occhi umani

Origine: Il nuovo ragazzo in città, ragazzo della porta accanto, il tuo barista, la ragazza di qualcuno, il ragazzo di qualcuno, nessuno

Il tuo Passato

Dichiara il tuo Passato per ultimo.

Scegli una persona come tuo Amato. Dagli tre Fili su di te. Prendi un Filo su di lui.

Caratteristiche

Caldo 2, Freddo -1, Instabile -1, Oscuro 1
Caldo 2, Freddo -1, Instabile 1, Oscuro -1

Avanzamenti

◊ +1 a una delle tue Caratteristiche.
◊ Prendi un'altra Mossa del Mortale.
◊ Prendi un'altra Mossa del Mortale.
◊ Prendi una Mossa da qualsiasi Pelle.
◊ Prendi una Mossa da qualsiasi Pelle.
◊ Prendi una Mossa da qualsiasi Pelle.

Caratteristiche

Caldo .....
Freddo .....
Instabile .....
Oscuro .....

Condizioni

Fili

Mossa Sessuale

Quando fai sesso con qualcuno, si risveglia qualcosa di sinistro in lui. La prossima volta che gli togli gli occhi di dosso, innesca il suo Sé Oscuro.

Sé Oscuro

Nessuno ti capisce, e nemmeno ci provano. Fai così tanto per le persone che ami, e loro invece ti calpestano. Ma adesso basta! Tradiscili. Mostra loro cosa si prova a essere disinteressati. Rivelagli la loro mostruosità, e anche la tua. Solo vedendo il dolore che stai causando al tuo Amato potrai uscire dal tuo Sé Oscuro.

Esperienza ○ ○ ○ ○ ○

Mosse del Mortale

Ottieni ***Vero Amore***, e ne scegli altre due:

○ Vero Amore

∞ Hai sempre esattamente un Amato. Il primo viene scelto con il tuo Passato. Se mai ti innamorassi di qualcun altro al suo posto, dagli un Filo e fallo diventare il tuo nuovo Amato. Hai sempre 1 Prossimo nell'ottenere il suo amore e desiderio.

○ Circolo vizioso

Quando ***Guardi nell'Abisso****...* puoi provocarti 1 Danno.

Se lo fai, aggiungi 2 al prossimo tiro (devi scegliere prima di tirare).

○ Ce l'Hai Con Me, Ce l'Hai Con Lui

Quando usi il nome del tuo Amato come una minaccia... aggiungi 2 al tuo tiro per ***Gelare Qualcuno*** o ***Mantenere il Controllo***. Il tuo Amato ottiene un Filo su di te.

○ Trincerato

Se tu e un altro personaggio avete un totale di cinque o più Fili l'uno sull'altro... ottieni un bonus di 1 in tutti i tiri contro quel personaggio.

○ Nella Tana del Bianconiglio

Quando metti il naso in faccende non destinate ai tuoi simili... qualcuno coinvolto nella situazione ottiene un Filo su di te e tu segni Esperienza.

○ La Comprensione è la Mia Arma

Ogni volta che perdoni qualcuno per averti ferito, e giustifichi la sua natura meschina... prendi un Filo su di lui.

○ Le Scuse Sono la Mia Corazza

Quando ignori un problema evidente col tuo Amato o come ti tratta... segna Esperienza.

Danno △ △ △ △