

Mossa Sessuale

Quando fai sesso con qualcuno, questi ottiene la Condizione *uno di loro*. Finché la Condizione permane, è considerato parte del tuo gruppo.

Sé Oscuro

Ti hanno deluso. È tutta colpa loro, e non c'è ragione perché tu debba subire le conseguenze della loro idiozia. Devi fare un esempio di ognuno di loro, un esempio crudele e deciso. Esci dal tuo Sé Oscuro quando cedi parte del tuo potere a qualcuno più meritevole, o quando distruggi una persona innocente per provare la tua potenza.

Avanzamenti

- Ottieni un'altra mossa della Regina.
- Ottieni un'altra mossa della Regina.
- Ottieni una mossa da un'altra Pelle.
- Ottieni una mossa da un'altra Pelle.
- Ottieni nuovamente **La Cerchia**; dettaglia un secondo gruppo.
- Aggiungi 1 a Caldo (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Freddo (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Instabile (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Oscuro (massimo 3).

Giocare La Regina

Autoritaria, irresistibile, maligna, sexy. La regina ruota attorno al trasformare cerchie ristrette e popolarità in armi.

I diversi punti di forza per **La Cerchia** non hanno effetti meccanici specifici. Piuttosto, ti aiutano a definire in cosa il tuo gruppo sarà in grado di aiutarti e che tipo di potere ti offrirà.

Lo Scudo funziona in maniera diversa a seconda che la persona che ti appropria sia un PG o un PNG. Se è un PG, allora quel personaggio subisce -1 nell'agire contro di te. Se è un PNG, allora di' all'MC che "**Lo Scudo** li mette in Svantaggio". Questa è una meccanica specifica dell'MC che renderà i PNG che agiscono contro di te più deboli e più vulnerabili.

Con **Ma Ancor Più Stretti i Nemici**, qualcuno può tradirti solo se stavi dipendendo da lui perché ti aiutasse in un qualche modo. È valido considerare un fallimento come tradimento.

Flusso Costante è l'unico potere apertamente sovranaturale che La Regina possiede (anche se **Molti Corpi** implica fortemente un qualche genere di legame sovranaturale all'opera). Evita questa mossa e puoi creare come personaggio una reginetta adolescente super-popolare e mondana.

Il titolo "Regina" viene usato in modo non specifico rispetto al genere. Creare una Regina maschio va benissimo.



Sei speciale. Una bellezza sovrana. Meriti più che il resto di questo miserabile mondo. Meriti la volontà e l'adorazione di coloro che ti stanno attorno.

E non è solo perché sei migliore di loro. È perché li rendi migliori. Forti, belli, completi. Non sarebbero nulla senza di te.

Nome

Scegli un nome:

Burton, Brittany, Cordelia, Drake, Jacqueline, Kimball, Raymond, Reyes, Varun, Veronica

Un nome signorile, un nome freddo, un nome severo, un nome che evoca comando

Aspetto

Cerchiane uno in ogni lista:

Stupendo, dispotico, algido, borioso

Occhi calcolatori, occhi ammalianti, occhi meditabondi, occhi torbidi, occhi assenti

Origine

Cerchiane una:

Ragazzo più popolare della scuola, persona più pericolosa in giro, primo nato della mente alveare, origine dell'infezione



Nome:

Prossimo

Caratteristiche

Aggiungi 1 a una di queste:

Caldo 1, Freddo 1, Instabile -1, Oscuro -1



Caldo

(Eccitare Qualcuno, Manipolare un PNG)



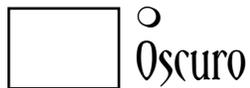
Freddo

(Gelare Qualcuno, Mantenere il Controllo)



Instabile

(Scagliarsi Contro Qualcuno, Fuggire)



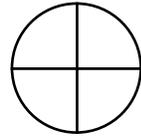
Oscuro

(Guardare nell'Abisso)

Condizioni

Note

Danno



Punti Esperienza:

○○○○○>> avanza

Mosse della Regina

Ottieni questa, e ne scegli un'altra:

● La Cerchia

Sei a capo del gruppetto più tosto, figo e potente che c'è in giro. Sono considerati un gruppo. Scegli uno dei seguenti punti di forza per il tuo gruppo:

- ◆ sono armati (con pistole e roba davvero pericolosa);
- ◆ sono inseriti (con denaro e droghe all'ultima moda);
- ◆ sono talentuosi (in un gruppo musicale o squadra sportiva);
- ◆ sono cultisti (con oscuri giuramenti e disposti a morire).

○ Lo Scudo

Quando sei circondato dal tuo gruppo, sottrai 1 da ogni tiro contro di te (i PNG agiscono in Svantaggio).

La tua Cerchia:

Altre Mosse

○ Lealtà Mercenaria

Puoi dare a un PNG una Stringa su di te per aggiungere 2 al tuo tiro per **manipolare un PNG** contro di lui (puoi scegliere di farlo solo prima di tirare).

○ Ma Ancor Più Stretti i Nemici

Quando qualcuno ti tradisce, ottieni una Stringa su di lui.

○ Molti Corpi

Quando prometti uno dei membri del tuo gruppo a qualcuno, aggiungi 2 al tuo tiro per **eccitare qualcuno**. Quando uno dei membri del tuo gruppo fa sesso con qualcuno, attiva la tua Mossa Sessuale.

○ Flusso Costante

Hai una connessione telepatica coi membri del tuo gruppo. Puoi sempre avvertire le loro emozioni e paure. Quando cerchi di sentire pensieri specifici, **guarda nell'abisso** al riguardo e aggiungi 1 al tiro.

Il Tuo Passato

Nomina tre PNG che sono membri del tuo gruppo. Ottieni una Stringa su ognuno di essi.

Trovi qualcuno minaccioso. Dagli una Stringa su di te, e ottieni due Stringhe su di lui.

Stringhe