

Mossa Sessuale

Quando fai sesso con qualcuno, innesca il suo Sé Oscuro.

Sé Oscuro

Nessuno ti capisce, e nemmeno vuole farlo. Preferirebbero che tu sparissi. Beh, non sparirai. Renderai la loro vita un inferno in terra. Denuncerai i malvagi ai giudici, i deboli ai carnefici. Metterai umani ed esseri sovranaturali gli contro gli altri, finché tutti sembreranno mostri. Solo vedere il dolore che stai causando al tuo amato ti permetterà di uscire dal tuo Sé Oscuro.

Avanzamenti

- Ottieni un'altra mossa del Mortale.
- Ottieni un'altra mossa del Mortale.
- Ottieni una mossa da un'altra Pelle.
- Ottieni una mossa da un'altra Pelle.
- Ottieni una mossa da un'altra Pelle.
- Aggiungi 1 a Caldo (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Freddo (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Instabile (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Oscuro (massimo 3).

Giocare Il Mortale

Vulnerabile, co-dipendente, magnetico, bello. Il mortale ruota attorno al beneficiare della co-dipendenza e al macinare esperienza.

Per chiunque altro, cedere una Stringa rappresenterebbe una perdita di controllo. Per te, è più simbiotico: ottieni potere cedendolo.

Non devi necessariamente essere in una relazione con qualcuno, per dichiararlo tuo **Vero Amore**.

Ce l'Hai Con Me, Ce l'Hai Con Lui ti permette di sfuggire ai tuoi problemi attuali creandoti potenziali problemi futuri (dando più potere al tuo *amato*). Il beneficio nascosto qui è che tu sei meglio equipaggiato per affrontare i problemi col tuo amato che con chiunque altro.

Trincerato ti dà un beneficio concreto nel concedere Stringhe. Finché tu e un altro personaggio avete 5 Stringhe fra di voi (magari tu ne hai 1 su di lui e lui ne ha 4 su di te), tu prosperi.

La tua Mossa Sessuale può sembrare negativa, ma ricorda: Il Mortale beneficia dell'essere vittima. Il passaggio al Sé Oscuro non deve per forza essere immediato: potrebbe avere luogo un'ora dopo che te ne sei andato da casa sua, per esempio. .

Nessuno di loro capirebbe. Quello che tu hai qui, in questo luogo oscuro e segreto, è bello. Ti avvertirebbero che questo genere di bellezza è pericoloso, come un incendio divampante. Beh, per certe cose vale la pena bruciarsi.

L'amore ha oscurato ogni speranza. E l'oscurità ti ha fatto sentire bellissimo



Il Mortale

Nome

Scegli un nome:

Anne, Carla, Deirdre, James, Jonathan, Leena, Patrick, Robin, Shen, Timothy, Wendy

Un nome comune, un nome gradevole, un nome carino, un nome disadorno

Aspetto

Cerchiane uno in ogni lista:

Tranquillo, disperato, goffo, bello, fuori posto

Occhi da cerbiatto, occhi tristi, occhi guizzanti, occhi nervosi, occhi umani

Origine

Cerchiane una:

Il nuovo ragazzo in città, ragazzo della porta accanto, il tuo barista, la ragazza di qualcuno, il ragazzo di qualcuno, nessuno



Nome:

Prossimo

Caratteristiche

Aggiungi 1 a una di queste:

Caldo 1, Freddo -1, Instabile -1, Oscuro 1



(Eccitare Qualcuno, Manipolare un PNG)



(Gelare Qualcuno, Mantenere il Controllo)



(Scagliarsi Contro Qualcuno, Fuggire)

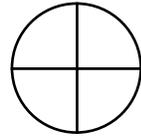


(Guardare nell'Abisso)

Condizioni

Note

Danno



Punti Esperienza:

○○○○○>> avanza

Mosse del Mortale

Ottieni questa, e ne scegli un'altra:

● Vero Amore

Hai sempre esattamente un *amato*. Il primo viene scelto con il tuo passato. Se mai ti innamorassi di qualcun altro al suo posto, dagli una Stringa e fallo diventare il tuo nuovo *amato*. Hai sempre 1 prossimo nell'ottenere il suo amore e desiderio.

○ Ce l'Hai Con Me, Ce l'Hai Con Lui

Quando usi il nome del tuo amato come una minaccia, aggiungi 2 al tuo tiro per **gelare qualcuno** o **mantenere il controllo**. Il tuo amato ottiene una Stringa su di te.

○ La Comprensione è la Mia Arma

Ogni volta che perdoni qualcuno per averti ferito, e giustifichi la sua natura meschina, prendi una Stringa su di lui.

Amato:

Altre Mosse

○ Le Scuse Sono la Mia Corazza

Quando ignori un problema evidente col tuo *amato* o come ti tratta, segna esperienza.

○ Circolo vizioso

Quando **guardi nell'abisso**, puoi infliggerti 1 danno. Se lo fai, aggiungi 2 al tiro.

○ Nella Tana del Bianconiglio

Quando ficchi il naso in faccende non destinate ai tuoi simili, qualcuno coinvolto nella situazione ottiene 1 Stringa su di te e tu segni esperienza.

○ Trincerato

Se tu e un altro personaggio avete un totale di 5 o più Stringhe l'uno sull'altro, ottieni un bonus di 1 in tutti i tiri contro di lui.

Il Tuo Passato

Il Mortale dichiara sempre il proprio passato per ultimo. Dichiara una persona come tuo amato. Dagli tre Stringhe su di te. Ottieni una Stringa su di lui.

Stringhe