

## Mossa Sessuale

Quando fai sesso con qualcuno, aggiungi “fare sesso con [questa persona]” come Fame addizionale. Se hai già questa Fame, segna esperienza.

## Sé Oscuro

Mutilerai, ucciderai e distruggerai qualsiasi cosa fra te e il più vicino oggetto della tua fame. Ti ciberai implacabilmente. Esci dal tuo Sé Oscuro quando qualcuno ti trattiene o ti tiene a bada abbastanza a lungo perché tu recuperi padronanza di te, almeno trenta o quaranta minuti.

## Avanzamenti

- Ottieni un'altra mossa del Ghoul.
- Ottieni un'altra mossa del Ghoul.
- Ottieni una mossa da un'altra Pelle.
- Ottieni una mossa da un'altra Pelle.
- Hai dei **Custodi Necromantici**.
- Aggiungi 1 a Caldo (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Freddo (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Instabile (massimo 3).
- Aggiungi 1 a Oscuro (massimo 3).

## Giocare Il Ghoul

Freddo, risoluto, affamato. Il ghoul è morto, ed è ritornato con emozioni attutite e fame di carne umana. Il ghoul si giova dell'essere insoddisfatto e malevolo.

**La Fame** ti dà un'opzione: puoi bramare carne umana, come uno zombie comune, o puoi bramare qualcosa un po' più sottile. È importante che, qualunque sia la tua Fame, saziarla sia spaventoso e caotico. Prendere qualcuno di sorpresa e dire “Buh!” non soddisferà la tua Fame di Paura. Hai bisogno di terrorizzare la gente e renderla timorosa di camminare verso casa da sola la notte. Se hai Fame di Carne, allora una bistecca del supermercato non andrà bene. O andrà bene, ma ci vorranno chili e chili di bistecche ogni giorno. Qualunque siano le specifiche, la Fame dovrebbe essere un problema grosso e difficile da affrontare, per il tuo personaggio.

**Non c'è Riposo per i Malvagi** dà all'MC l'occasione di metterti in situazioni bizzarre e inaspettate. Scegliere di morire e poi tornare in vita è come dire, “Ok, MC, colpiscimi, posso prenderle”. Assapora il pandemonio.

**Golem Guardiano** ti permette di aggiungere un lato gentile al personaggio senza disturbare l'immagine di snervante sociopatico che Il Ghoul sviluppa rapidamente..

*La morte ti ha cambiato. Si è presa la tua gioia contemplativa, ha attutito i tuoi sensi e ti ha lasciato impossibilmente affamato. Quella fame è sempre con te, come un ronzio nelle orecchie che si gonfia e cresce finché non puoi sentire nient'altro. Incustodita, arriverà a dominarti, ma nutrirla potrebbe essere altrettanto brutto.*

*C'è una certa bellezza in ciò che sei diventato. Il tuo corpo emaciato, la sua forma innaturale, attrae le persone. Il tuo arido disinteresse sembra esotico. Ma sotto a questa facciata insoddisfatta, la fame, la fame.*



## Il Ghoul

### Nome

Scegli un nome:

Akuji, Cage, Cole, Georgia, Horace, Iggy, Mara, Morrigan, Silas, Sharona, Victor, Zed

Un nome freddo, un nome gutturale, un nome che evoca morte o rinascita, un nome doloroso

### Aspetto

Cerchiane uno in ogni lista:

Scarno, singolare, magro, rigido, sfigurato

Occhi vuoti, occhi tranquilli, occhi calcolatori, occhi severi, occhi affamati

### Origine

Cerchiane una:

Resuscitato, costruito, disturbato, rifiutato, inviato



Nome:

## Prossimo

Caratteristiche

Aggiungi 1 a una di queste:

Caldo -1, Freddo 1, Instabile 1, Oscuro -1



(Eccitare Qualcuno, Manipolare un PNG)



(Gelare Qualcuno, Mantenere il Controllo)



(Scagliarsi Contro Qualcuno, Fuggire)

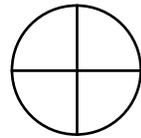


(Guardare nell'Abisso)

## Condizioni

## Note

Danno



Punti Esperienza:

○○○○○>> avanza

## Mosse del Ghoul

Ottieni questa, e scegline altre due:

### ● La Fame

Hai Fame di (cerchiane 1): carne, caos, potere, paura.

Quando persegui in maniera sconsiderata una Fame, aggiungi 1 ai tiri.

Quando ignori un'opportunità di cibarti, tira per **mantenere il controllo**.

### ○ Insoddisfatto

Quando **ecciti qualcuno**, tira con Freddo.

### ○ Non c'è Riposo per i Malvagi

Quando muori, aspetta che passi.

Qualche ora più tardi, ti risvegli completamente guarito.

### ○ Non chiedere alla Mano Destra

Il tuo corpo è stato cucito assieme da pezzi e parti disparati. E questi pezzi e parti riecheggiano diverse storie, vogliono cose diverse. Crea una nuova Fame.

### ○ Golem Guardiano

Quando difendi qualcuno senza che lo venga mai a sapere, segna esperienza.

### ○ Sazietà

Quando sazi una Fame, scegli uno:

- ◆ curi un danno;
- ◆ rimuovi una Condizione;
- ◆ segni esperienza;
- ◆ hai 1 prossimo.

### ○ Epilogo

Ti ricordi come sei morto. Quando ne parli a qualcuno, dagli la Condizione *morboso* e tira per **eccitarlo**.

Fame:

Altre Mosse

## Il Tuo Passato

Qualcuno ti ha ricordato cos'era l'amore, quando pensavi che la morte te l'avesse sottratto per sempre. Dagli 2 Stringhe.

Qualcuno ti ha visto morire, o ti ha visto ritornare in vita? Se sì, ottenete 2 Stringhe l'uno sull'altro.

## Stringhe