

Nome: *Rachel Cook, 1B (Equilibrato)*

≈ PROMEMORIA ≈

CARATTERISTICHE

Acutezza: 4 Corpo: 4
Cuore: 5 Volontà: 6

TRATTI

- Sono un Cane (1 d 8)
- Devo mostrare ai miei compagni che so sempre cosa fare (2 d 10)
- Ho una buona mira (1 d 8)
- Non ho molta pazienza (2 d 6)

RELAZIONI

Sangue: 1d6 Dadi Disponibili: { 1 d 8, 2d6 }

- Mia madre: sarò degna di lei (2 d 6)
- I peccatori (1 d 8)

PROPRIETÀ

CONFLITTI:

Non fisici: ACUTEZZA + CUORE
Fisici: CORPO + CUORE
Lotta: CORPO + VOLONTÀ
Armi da fuoco: ACUTEZZA + VOLONTÀ

RILANCI & VEDUTE:

RILANCIO con 2 dadi
Vedo con 1 dado: RITORCO IL COLPO
VEDO con 2 dadi: BLOCCO o PARO
Vedo con 3 o più dadi: ACCUSO IL COLPO

CERIMONIE:

- Ungere con Terra Consacrata: d8
- Chiamare per Nome: d4
- Invocare gli Anziani: d4
- Imporre le Mani: d6
- Fare il Segno dell'Albero: d6
- Declamare il Libro della Vita: d4
- Cantare le Lodi: d6
- Tre in Autorità: d8

DADI DEL FALLOUT:

- Non Fisico: d4 (o vedi Cerimonie)
- Fisico: d6
- Con armi da botta o da taglio: d8
- Con armi da fuoco: d10

RISULTATI DEL FALLOUT

- Tutti gli 1: ESPERIENZA
- Da 2 a 7: BREVE TERMINE
- Da 8 a 11: LUNGO TERMINE
- Da 12 a 15: FERITA
- Da 16 a 19: FERITA GRAVE
- 20: MORTE

DADI PER GLI OGGETTI:

- Normale: 1d6
- Grande: 1d8
- Eccellente: 2d6
- Grande & Eccellente: 2d8
- Robaccia: 1d4
- Armi da fuoco: +1d4

FALLOUT A BREVE TERMINE:

- Sottrai 1 a una delle tue Caratteristiche solo per il tuo prossimo Conflitto
- Crea un nuovo Tratto a 1d4 solo per il tuo prossimo Conflitto
- Cambia i dadi di una tua Relazione in d4 solo per il tuo prossimo Conflitto
- Fai in modo che il tuo Personaggio lasci la scena e stia da solo per qualche tempo (solo se nessun altro lancia un Conflitto Successivo)

FALLOUT A LUNGO TERMINE:

- Sottrai 1 da una delle tue Caratteristiche
- Crea un nuovo Tratto a 1d4
- Crea una nuova Relazione a 1d4
- Aggiungi 1d a un tuo Tratto o Relazione in d4 preesistente
- Sottrai 1d da un tuo Tratto o Relazione preesistente in d6 o superiori
- Trasforma in d4 la taglia del dado di un tuo Tratto o Relazione preesistente
- Cancella una tua Proprietà dalla Scheda

FALLOUT DI ESPERIENZA:

- Aggiungi 1 a una delle tue Caratteristiche
- Crea un nuovo Tratto a 1d6
- Aggiungi o sottrai 1d da un Tratto preesistente
- Cambia la taglia del dado di un Tratto preesistente
- Crea una nuova Relazione a 1d6
- Aggiungi o sottrai 1d da una Relazione preesistente
- Cambia la taglia del dado di una Relazione preesistente
- Aggiungi una Proprietà sulla scheda e attribuiscele i dadi del caso

≈ RACHEL COOK (18) ≈

Sua madre è stata un Cane stimato e suo padre è un Sovrintendente. Rachel non si è sorpresa quando è stata scelta come Cane. Suo Padre ne è stato entusiasta; stranamente, sua madre lo è sembrata molto meno e, al momento della partenza per Bridal Falls, la ha congedata augurandole con gravità di sapere portare il peso della sua missione.

Rachel si è buttata nell'addestramento con fervore: deve essere assolutamente all'altezza di sua madre. E il fatto che diversi insegnanti ricordassero ancora la genitrice con stima non ha fatto che rafforzare la sua determinazione facendola studiare e allenarsi alacremente giorno e notte.

Rachel SA che riuscirà a svolgere il suo compito: saprà giudicare secondo la dottrina e farà rispettare la legge del Re della Vita. DEVE riuscirci o non riuscirà più a guardare negli occhi sua madre...

La "sicurezza" di Rachel reggerà alla prima prova sul campo?

Saprà temperare il suo giudizio con comprensione e misericordia o una eccessiva fiducia in se stessa le farà prendere decisioni affrettate?