
AVANZAMENTI

Ogni volta che tiri una caratteristica evidenziata, e ogni volta che resetti la tua ST con qualcuno, segna un cerchietto di esperienza. Quando segni il quinto, avanzi e cancelli. Ogni volta che avanzi, scegli una delle opzioni seguenti. Segnala; non potrai sceglierla ancora.

Disponibili subito

- prendi +1FREDDO (max+2)
- prendi +1DURO (max+2)
- prendi +1ACUTO (max+2)
- prendi una nuova MOSSA del MISTICATORE
- prendi una nuova MOSSA del MISTICATORE
- prendi una nuova opzione per i tuoi SEGUACI
- prendi una nuova opzione per i tuoi SEGUACI
- ottieni una TENUTA (dettaglia tu) e **Ricchezza**
- prendi una MOSSA da un altro LIBRETTO
- prendi una MOSSA da un altro LIBRETTO

Disponibili dopo il quinto avanzamento

- prendi +1 a qualsiasi caratteristica (max+3)
- ritira il tuo personaggio in sicurezza
- crea un secondo personaggio da giocare
- Sostituisci il LIBRETTO del tuo personaggio con un nuovo LIBRETTO
- scegli 3 MOSSE base e sblocca la versione avanzata
- sblocca le versione avanzata delle altre 3 MOSSE base



Ormai dovrebbe essere chiaro, come il fottuto cristallo che gli dei hanno abbandonato il **Mondo dell'Apocalisse**. Forse nell'Età dell'Oro, con la sua Sacra Famiglia è il suo Padre, Figlio e Spirito Santo, forse allora gli dei erano reali. Che cazzo ne so io. Tutto quello che so è che ora hanno fatto ciao bella ciao.

MISTICATORI, quando dicono "gli dei", quello che realmente intendono è il miasma che si è lasciata dietro l'esplosione di odio psichico e disperazione che ha dato vita al **Mondo dell'Apocalisse**. Amici, quello è il nostro creatore adesso.

La mia teoria è che questi strani stronzi dei

NOOME

ASPETTO

CARATTERISTICHE



FREDDO

Agire sotto il fuoco



St:

Aiutare o interferire



DURO

Aggrare;
Stendere qualcuno;
Dare battaglia



St:

Aiutare o interferire



CALDO

Sedurre o manipolare



St:

Aiutare o interferire



ACUTO

Leggere una situazione
Leggere una persona



St:

Aiutare o interferire



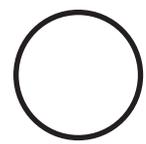
STRANO

Aprire la mente



St:

Aiutare o interferire



ARMATURA

Sottrai il valore di Armatura dai danni

DANNO

La vita è in bilico:

- Torna in vita con -1Duro
- Torna in vita con +1Strano (max+3)
- Cambia Libretto
- Muori



2

Stabilizzato

ESPERIENZA: 1 2 3 4 5

I SEGUACI

Di base hai circa 20 SEGUACI, leali a te ma non fanatici. Hanno le loro vite separate da te, integrate nella popolazione locale.

OFFERTE+1, *Surplus*: 1-BARATTO, *Necessità*: diserzione.

Caratterizzali

Descrivi i tuoi SEGUACI

- il tuo culto;
- la tua famiglia;
- i tuoi studenti;
- il tuo ambiente;
- i tuoi dipendenti;
- la tua corte.

Se viaggi, decidi se

- Viaggiano con te;
- si radunano nelle loro comunità.

Cose buone

Sceglie 2:

- i tuoi SEGUACI ti sono devoti. *Surplus*: +1BARATTO, e rimpiazza *Necessità*: diserzione con *Necessità*: fame;
- i tuoi SEGUACI sono coinvolti in commerci fruttuosi. +1OFFERTE;
- i tuoi SEGUACI, presi come un gruppo, costituiscono una potente antenna psichica. *Surplus*: +PRESAGIO;
- i tuoi SEGUACI sono gioiosi e festosi.

- Surplus*: +festa;
- i tuoi SEGUACI sono rigorosi e polemici. *Surplus*: +intuizione;
- i tuoi SEGUACI lavorano duro e non hanno grilli per la testa. *Surplus*: +1BARATTO;
- i tuoi SEGUACI sono volenterosi, entusiasti, e reclutatori di successo. *Surplus*: +crescita.

Cose meno buone

Sceglie 2:

- hai pochi SEGUACI, 10 o meno. *Surplus*: -1BARATTO;
- i tuoi SEGUACI non sono realmente tuoi, piuttosto tu sei loro. *Necessità*: giudizio invece che *Necessità*: diserzione;
- i tuoi SEGUACI fanno completamente affidamento su di te per le loro vite e le loro *necessità*. *Necessità*: +disperazione;
- i tuoi SEGUACI sono ossessionati dalla

- droga. *Surplus*: +torpore;
- i tuoi SEGUACI disdegnano mode, lusso e convenzioni. *Necessità*: +malattia;
- i tuoi SEGUACI disdegnano legge, pace, ragione e società. *Surplus*: +violenza;
- i tuoi SEGUACI sono decadenti e perversi. *Necessità*: +ferocia.

7

BARATTI



Tenore di vita



spendi 1-BARATTO o 2-BARATTO per il tuo tenore di vita. Se non puoi o non vuoi, dillo al MC e rispondi alle sue domande.

Per dettagli sulle conseguenze di questa scelta consulta "Tenore di vita" a pagina 224.



Lavoretti

Quando hai bisogno di grana durante una sessione...

di' all'MC che vorresti trovare qualcosa da fare. I tuoi possibili ingaggi sono:

- ♦ Servire un PNG benestante come divinatore e consigliere;
- ♦ servire la popolazione come consigliere e cerimoniere;
- ♦ servire un ricco PNG come cerimoniere;
- ♦ altro, come riesci a negoziarlo.

Per indicazioni sul valore di 1-BARATTO, vedi "Valore di un BARATTO" a pagina 315.

SEGUACI



Offerte

Descrizione



Baratti

Dimensione



Surplus



Necessita'

EQUIPAGGIAMENTO



Baratti

•



•



•



•



•



MOSSA SPECIALE

Fare sesso

Se agganci un altro personaggio...

entrambi PRENDETE 1. Potete spendere la PRESA in qualsiasi momento per **aiutare o interferire** con l'altro, a distanza e nonostante qualsiasi barriera che normalmente lo impedirebbe.

MOSSE DEL MISTICATORE

Offerte



 +OFFERTE. OFFERTE, *Surplus* e *Necessità* dipendono tutti dai tuoi SEGUACI

 i tuoi SEGUACI hanno *Surplus*;

 hanno *Surplus*, ma scegli 1 *Necessità*;

 sono in *Necessità*.

Se il loro *Surplus* elenca BARATTI, come 1-BARATTO o 2-BARATTO, quella è la tua parte personale, da spendere per sostenere il tuo tenore di vita o come preferisci.

Protezione divina



I tuoi dei ti forniscono 1-ARMATURA. Se indossi un'armatura, usa quella invece, non si sommano.

Vedere le anime

Quando aiuti o interferisci con qualcuno...

 +STRANO invece di  +ST.



Fervore

Quando dici la verità a una folla...

 +STRANO

 PRENDI 3;

 PRENDI 1;

spendi le PRESE 1 per 1 per far sì che la folla:

- ♦ porti delle persone e le consegni
- ♦ porti tutte le proprie cose più preziose
- ♦ si unisca e combatta per te come una BANDA  2-DANNO, 0-ARMATURA, dimensione come appropriato
- ♦ cada in un'orgia di emozioni disinibite: scopando, piangendo, combattendo, condividendo, festeggiando, come scegli tu
- ♦ torni tranquillamente alle proprie vite

 la folla si rivolta contro di te.



Fottuto pazzo



ottieni +1STRANO (max+3).



Carismatico

Quando cerchi di manipolare qualcuno...

 +STRANO invece di  +CALDO.

CREARE UN MISTICATORE

Per creare il tuo MISTICATORE, scegli nome, aspetto, CARATTERISTICHE, MOSSE, EQUIPAGGIAMENTO, FEDELI e ST.

NOME

Visione, Speranza, Polvere, Trovato, Sempre, Perduto, Desiderio, Lucente o Dolore.

Cavallo, Coniglio, Salmone, Gatto, Ragno, Serpente, Pipistrello, Sciacallo, Uccello Tessitore o Allodola.

ASPETTO

Uomo, donna. ambiguo, trasgressivo o celato.

Paramenti laceri, paramenti formali, paramenti di recupero, paramenti fetish o paramenti tecnologici.

Faccia innocente, faccia sporca, faccia determinata, viso aperto, viso severo o faccia ascetica.

Occhi ipnotici, occhi inebetiti, occhi clementi, occhi sospettosi, occhi limpidi o occhi ardenti.

Corpo ossuto, corpo smilzo, corpo morbido, corpo in forma, corpo aggraziato o corpo grasso.

CARATTERISTICHE

Scegli una riga:

F FREDDO	D DURO	C CALDO	A ACUTO	S STRANO
0	+1	-1	+1	+2
+1	-1	+1	0	+2
-1	+1	0	+1	+2
+1	0	+1	-1	+2

MOSSE

Ottieni tutte le MOSSE base. Prendi **Offerte** e altre due MOSSE del MISTICATORE.

Puoi usare tutte le MOSSE DA BATTAGLIA, ma quando ne hai occasione, butta un occhio a **Prendere con la forza** e **Stare in Campana**. E le regole su come le BANDE infliggono e subiscono DANNO.

ST

Tutti presentano i loro personaggi per nome, Aspetto e atteggiamento. Fai il tuo turno.

Elenca i nomi degli altri personaggi.

Fai un altro giro per ST. Nel tuo turno scegline 1 o 2:

✦ *Chi fra voi è un mio seguace?*

Per quel personaggio, scrivi ST+2.

✦ *Di uno di voi ho visto l'anima. Chi?*

Per quel personaggio, scrivi ST+3.

Per chiunque altro scrivi ST+1. Sei abile e veloce nel giudicare gli altri.

Nel turno degli altri rispondi come ritieni più opportuno.

Alla fine, trova il personaggio con ST più alta sul tuo LIBRETTO. Chiedi a quel giocatore quale delle tue caratteristiche sia più interessante ed evidenziala. L'MC te ne evidenzierà una seconda.

EQUIPAGGIAMENTO

Oltre ai tuoi SEGUACI, descrivi il tuo abbigliamento in base al tuo look. Hai VARIE & EVENTUALI dal valore di 4-BARATTO, ma nessun equipaggiamento degno di nota.

Se desideri iniziare il gioco con un VEICOLO o con una PROTESI, parlane con l'MC.