

SCHEDA SET-UP

« Lovecraftesque: un gioco di narrazione su minacciosi orrori cosmici. »

LA STORIA

IL TONO

Orrore crescente / orrore investigativo / orrore eroico / commedia / altro

ELEMENTI BANDITI

Razzismo / persone che “diventano matte” / sessismo / discriminazione sui disabili / bigottismo sulle persone LGBTQ / temi o elementi di cattivo gusto, scialbi o delicati

EPOCA

1890' / 1920' / moderna / altro

LOCATION PRINCIPALE

Isolata / vecchia / decadente / oscura / inesplorata / abbandonata / piena di cose strane / con un passato sgradevole

ALTRE LOCATION

1 o 2 per giocatore

IL TESTIMONE

NOME

RUOLO

PERCHE' SI TROVA QUI

FORTE DI FORZA

Oggetto / relazione / tratto

TRATTO DI PERSONALITA'

Diverso dalla fonte di forza

TRATTI ADDIZIONALI

Facoltativamente, potete aggiungerne uno dopo ogni scena

SCHEDA GÍOCATORE

« Lovecraftesque: un gioco di narrazione su minacciosi orrori cosmici. »

LE SCENE

I box tratteggiati sono facoltativi

PARTE 1

--	--	--	--	--

PARTE 2

--	--	--

PARTE 3: SCENA DI FORZA MAGGIORE

--

VIAGGIO NELL'OSCURITÀ

--	--	--	--	--

--	--	--	--	--

--

Questi turni posso chiudere il Viaggio nell'Oscurità

--	--	--	--	--

INDIZI & CONCLUSIONI

Indizi	Conclusioni
Scena 1	
Scena 2	
Scena 3	
Scena 4	
Scena 5	
Scena 6	
Scena 7	
Scena 8	