

INSPECTRES

I PROFESSIONISTI DEL SOVRANNATURALE

Application form

Nome: _____ Cognome: _____

Soprannome: _____

Data di nascita: ____ / ____ / ____ Contatto di casa: _____

Credi tu in/negli

SÌ NO

- ◊ UFO
- ◊ PROIEZIONI ASTRALI
- ◊ TELEPATIA
- ◊ ESP
- ◊ CH.
- ◊ FOT.
- ◊ TEL.
- ◊ MEI
scrive.
- ◊ MOS
- ◊ TEOR

Posizione:

Descrizione:

Formazione:

Talento / Abilità "strana"

Conoscenza

Atletica

Tecnologia

Socialità

<input type="checkbox"/>	/	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	/	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	/	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	/	<input type="checkbox"/>

Agenti Normali: Distribuisci 9 dadi tra le quattro abilità del tuo personaggio. Le abilità possono variare da 1 a 4.
Agenti Strani: Distribuisci 10 dadi tra le quattro abilità del tuo personaggio. Le abilità possono variare da 0 a 10. I dadi rimanenti vengono messi in Sangue Freddo.

Talento /

Sangue /

Freddo /

Caratteristiche

TIRI ABILITÀ

- 6 **Incredibile!** Descrivi il risultato dell'azione e ottieni 2 dadi franchising.
- 5 **Bene.** Descrivi il risultato dell'azione e ottieni 1 dado franchising.
- 4 **Discreto.** Descrivi il risultato per lo più positivo della tua azione, ma devi includere anche un effetto negativo o umoristico.
- 3 **Non tanto bene.** Il GM decide il tuo destino, ma ti potrebbe essere data la possibilità di suggerire un singolo effetto positivo (anche se minore).
- 2 **Male.** Il GM decide il tuo destino oppure puoi suggerire qualcosa di opportunamente negativo.
- 1 **Terribile!** Il GM ti mette a dura prova con una situazione davvero terribile derivante dalla tua incompetenza.

STRESS

- 6 **Freddo come il ghiaccio.** Ottieni un Dado Sangue Freddo e non soffri di vero stress.
- 5 **Indifferente.** Nessun effetto, semplicemente la cosa non ti tocca.
- 4 **Infastidito.** Subisci una penalità di 1 dado al tuo prossimo tiro di abilità (non importa dove o quando lo esegui).
- 3 **Stressato.** Perdi 1 dado da un'abilità appropriata.
- 2 **Esausto.** Perdi 2 dadi da un'abilità appropriata (o 1 dado in due abilità)
- 1 **Crisi di nervi.** Perdi tutti i Dadi Sangue Freddo (se ne hai) e perdi un numero di dadi abilità pari al numero di dadi stress lanciati.