

il REPERTO

SCHEMA DEL LADRO

Nome personaggio

PERSONAGGI:

☐ Ancora morale: Se perdi questo personaggio: aumenta di 2 la presa.
Qualcuno che dipende da te. Fratellino / padre malato / persona cara con disturbo psichiatrico...

☐ Qualcuno che mi conosce davvero. Il barista di fiducia / ragazzo di strada / assistente sociale / il palo...

☐ Qualcuno con potere su di te. Ricettatore / poliziotto corrotto / Boss criminale / Il padrone di casa...

☐

☐

☐

RISORSE:

☐ I tuoi denti. Sono quasi tutti ancora al loro posto

☐ Un favore da riscuotere.
Se non fosse per te qualcuno starebbe indossando le scarpe di cemento.

☐ Una patata bollente. Scegli uno:

- ☐ Un dipinto famoso, TROPPO famoso. Del suo furto parlano tutti i giornali
- ☐ Un prigioniero. Doveva essere un semplice riscatto
- ☐ La valigetta. Il contenuto potrebbe rendere ricco chiunque, ma il proprietario è qualcuno con cui è meglio non far cazzate

☐

☐

☐

☐

☐

☐

OBIETTIVI:

☐  PAGA
Rivalermi su chi mi opprime. Se lo completi barra ②!

☐  PAGA
Chiudere la questione "patata bollente". Quando completato, perdi la patata bollente senza conseguenze avverse e crea una risorsa!

☐  PAGA
Garantire un futuro a chi dipende da me. Presa cala di 1 addizionale!

☐  PAGA
Fare una barca di soldi. Presa cala di 1 addizionale!

☐  PAGA
Fare davvero la differenza nel mondo. La Presa diventa 0!

☐  PAGA

☐  PAGA

PRESA:

☐  PAGA

RICERCA:

PAGA

- 1  Scrivere una busta
- 2  Aprire una busta
- 1  Contattare un protagonista precedente



1

2



3



4

21

30



5

25

27



26



8

17

28

16



7

24

18

12



9



6

19

12

10



29

14

NOTE