

NOME: \_\_\_\_\_

GIOCATORE: \_\_\_\_\_

PRONOMI: \_\_\_\_\_

ETÀ: \_\_\_\_\_

SPECIE: DRIADE

PROFESSIONE: VIAGGIATORE

STILE DI MAGIA: COROLLA

## CONFIDENZA

<input type="checkbox"/>	/



## ABILITÀ

ABILITÀ	CONDIZIONI	NOTE	EFFETTO
AVENTURIERO	-		+1 FORZA
VISTA ACUTA	-		+1 PROVE DI ESPLORAZIONE
AMORE DI MADRE NATURA	1/SESSIONE		SCEGLI UN ALLEATO, AGGIUNGE UN RAMPICANTE CHE UNISCE DUE PUNTI A SCELTA

## OGGETTI

RARITÀ	OGGETTO	DESCRIZIONE

FORZA

VOLONTÀ

DESTREZZA

SAGGEZZA

AFFINITÀ

VITALITÀ

AGILITÀ

PROVA  
DI MAGIA

3

5

3

4

3

4

4

9

Volontà + SAGGEZZA



## MAGIA

INCANTESIMO	COSTO	POSIZIONE	EFFETTO
MAGIA DI BASE	1△ o 1□	OVUNQUE	COLPISCI 1 VOLTA 1 NEMICO
VENTO GUIDA	1△	OVUNQUE	QUANDO TU O UN ALLEATO COLPITE, MUOVI DI 1 CASELLA IL PUNTO COLPITO (NON DIAGONALE)
FRUTTO GUARITORE	1✕	STESSA LINEA	RECUPERA 1D6 PUNTI VITA PER TE O PER UN BERSAGLIO ALLEATO
LABIRINTO DI FIORI	1☆	SECONDA LINEA	PRIMA DELL'ATTACCO TUO O ALLEATO, LIMITA IL PUNTO COLPITO, SCEGLI UN ASSE E TIRA 1D6 ANZICHÈ 2D6 PER SCEGLIERE IL PUNTO COLPITO SU QUELL'ASSE, PUOI SOMMARE 6 AL RISULTATO.
BOCCIOLINO INCORAGGIANTE	2□	SECONDA LINEA	PRIMA CHE TU O UN ALLEATO ATTACCHIATE, IL BERSAGLIO CAMBIA LINEA SENZA USARE AZIONI

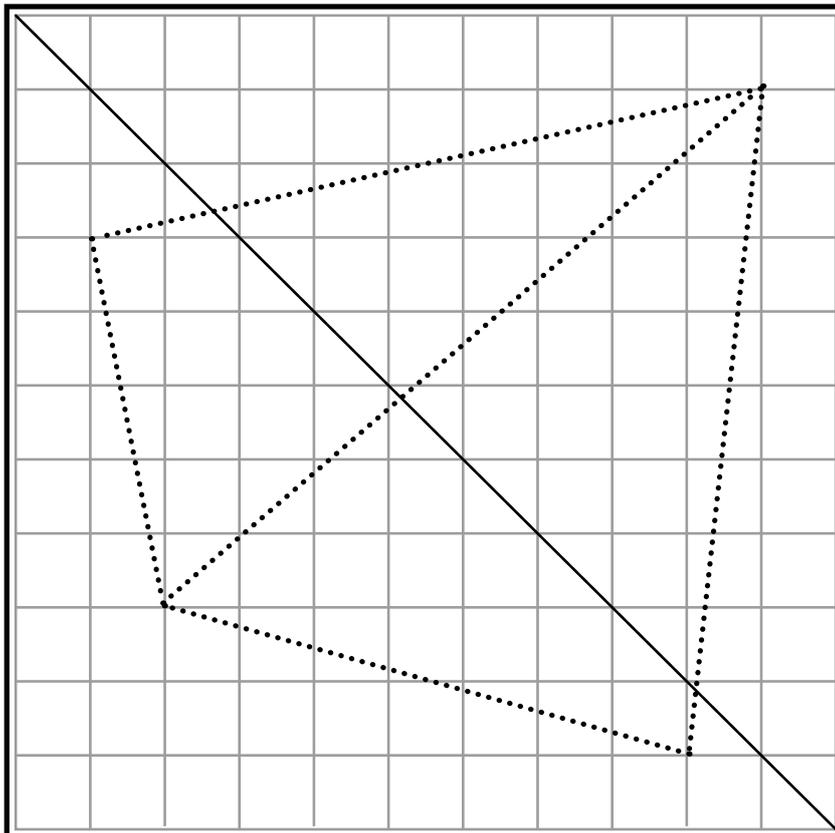
## ERBE

Area reserved for herb effects and notes.

2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

PUNTI VITA

2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12



10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1