



















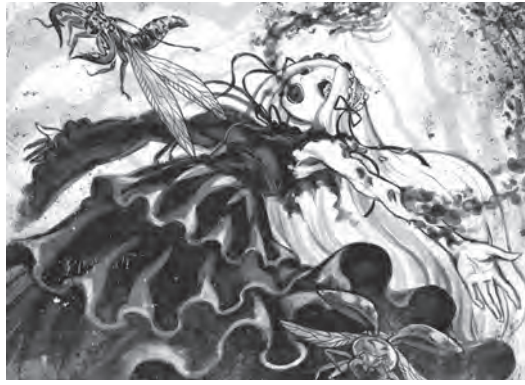
# APOLLON

 5  9

La prima forma dell'insetto mutante che attacca le Bambole. Non ha ancora mostrato tutto il suo potenziale.

						
<input type="checkbox"/>	 <b>Artigli degli insetti</b>	Azione	3	0-2	-	<b>Attacco Fuoco 3</b>
<input type="checkbox"/>	 <b>Ricomporsi</b>	Azione	1	Sé	-	Rigenera un <b>Pezzo</b> tra <b>Ego Collettivo</b> , <b>Molti Occhi</b> o <b>Sciame di insetti</b>
<input type="checkbox"/>	 <b>Istinto del cacciatore</b>	Auto	-	Sé	-	+1 al risultato degli <b>Attacchi Fuoco</b>
<input type="checkbox"/>	 <b>Seconda forma</b>	Auto	-	Sé	-	Quando questo <b>Pezzo</b> viene danneggiato, rimuovi <b>Apollon</b> dal <b>Palcoscenico</b> e sostituiscilo con la <b>Forma Espansa</b> . I <b>Punti Malvagità</b> vengono considerati dimezzati (arrotondando per eccesso).
<input type="checkbox"/>	 <b>Ego collettivo</b>	Auto	-	Sé	+2	-
<input type="checkbox"/>	 <b>Molti occhi</b>	Auto	-	Sé	+1	-
<input type="checkbox"/>	 <b>Sciame di insetti</b>	Auto	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>	 <b>Pungiglioni velenosi</b>	Azione	3	0-1	-	<b>Attacco Fuoco 2 +Catena 1</b>
<input type="checkbox"/>	 <b>Sciame di insetti</b>	Auto	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>	 <b>Artigli degli insetti</b>	Azione	3	0-1	-	<b>Attacco Fuoco 1 +Esplosione</b> ; +1 al risultato dell' <b>Attacco</b>
<input type="checkbox"/>	 <b>Sciame di insetti</b>	Auto	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>	 <b>Massa strisciante</b>	Reazione	1	0-1	-	<b>Supporto 2</b>
<input type="checkbox"/>	 <b>Gambe traballanti</b>	Azione	3	Sé	-	<b>Movimento 1</b>






 19



# APOLLON (FORMA ESPANSA)

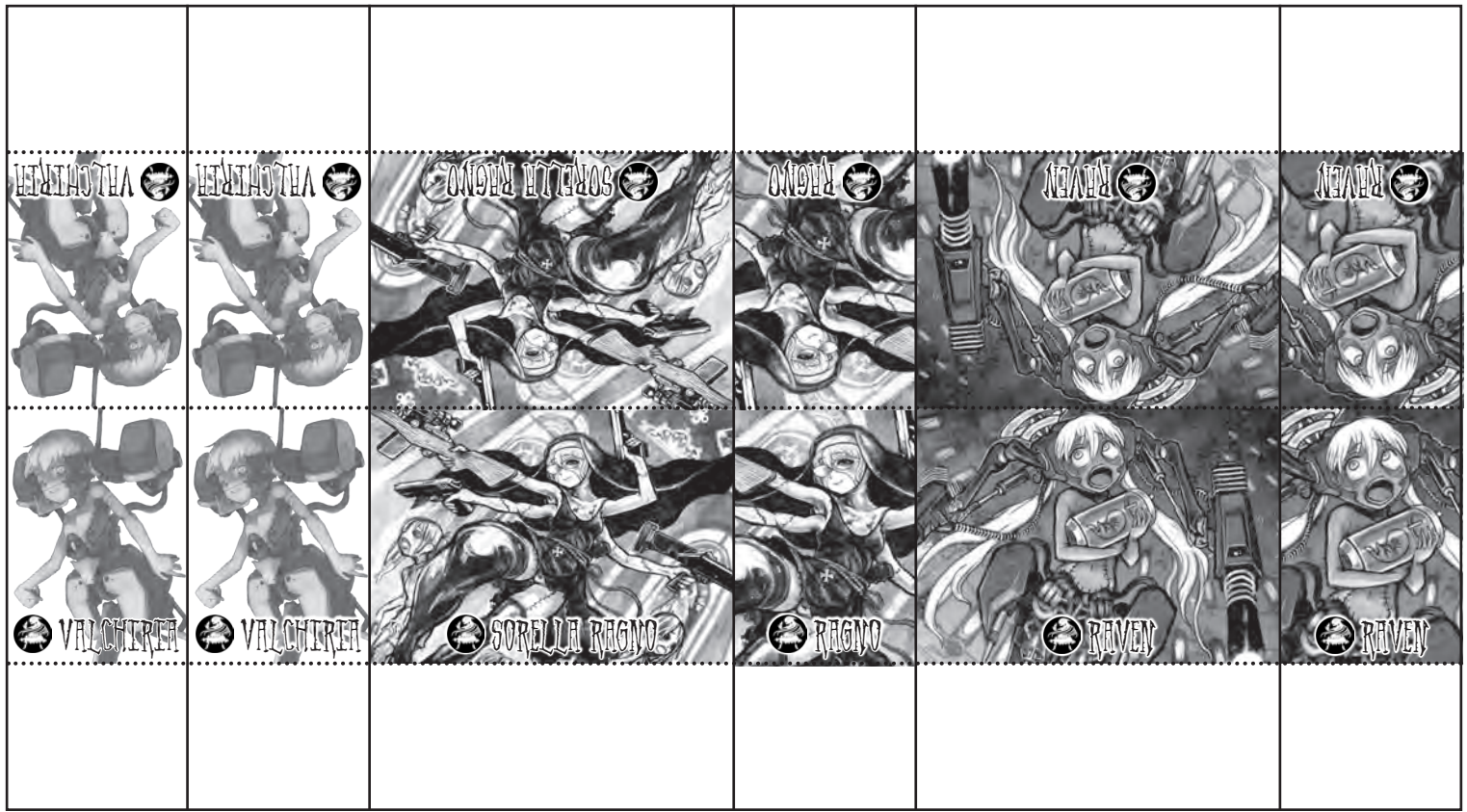
 15  11

Persa la forma umana, ottiene una potenza combattiva superiore

						 11
<input type="checkbox"/> Tanti morsi	Azione	3	0-2	-	Attacco Fuoco 3	
<input type="checkbox"/> Tanti insetti	Azione	3	1-2	-	Attacco Fuoco 1 + Esplosione + Area	
<input type="checkbox"/> Tante ali	Azione	3	Sé	-	Movimento 1	
<input type="checkbox"/> Ancora più insetti	Reazione	0	0	-	Supporto 1 o Ostacolo 1	
<input type="checkbox"/> Difesa dello sciame	Danno	0	Sé	-	Difesa 1	
<input type="checkbox"/> Quantità infinita	Danno	1	Sé	-	Difesa 2	
<input type="checkbox"/> Entità collettiva	Auto	-	Sé	-	Puoi usare le <i>Manovre</i> dei <i>Pezzi</i> danneggiati fino alla fine del <i>Turno</i>	
<input type="checkbox"/> Istinto del cacciatore	Auto	-	Sé	-	+1 al risultato degli <i>Attacchi Fuoco</i>	
<input type="checkbox"/> Malvagità senza fine	Auto	-	Sé	-	Tutti gli <i>Attacchi Corpo</i> e <i>Arma</i> che hanno te come <i>Bersaglio</i> prendono -1 al risultato.	
<input type="checkbox"/> Sciame	Auto	-	Sé	-	Ignorare l' <i>Effetto +Caduta</i> e <i>Movimenti</i> da fonti esterne.	
<input type="checkbox"/> Mente alveare	Auto	-	Sé	+2	-	
<input type="checkbox"/> Attacco omnidirezionale	Auto	-	Sé	+2	-	
<input type="checkbox"/> Tanti occhi	Auto	-	Sé	+1	-	
<input type="checkbox"/> Cumulo di insetti	Auto	-	-	-	-	
<input type="checkbox"/> Cumulo di insetti	Auto	-	-	-	-	
<input type="checkbox"/> Cumulo di insetti	Auto	-	-	-	-	

1





# CRONACHE DELLA MORTE ETERNA NECHRONICA

In questo foglio potete trovare le pedine necessarie per giocare a "Nechronica - Cronache della Morte Eterna". Abbiamo realizzato un foglio per ogni i mostro presente nel manuale base (inclusi gli scenari). Troverete due copie di ogni pedina: una è destinata al Palcoscenico e la seconda alla striscia dei Momenti. Per permettervi di riconoscere facilmente le pedine delle Bambole abbiamo lasciato una vistosa riga nera in alto.

## Come costruire le pedine.

Stampate il foglio, ritagliare le pedine lungo la linea continua e piegarle lungo la linea tratteggiata in modo da realizzare una piccola "piramide", tenendo all'estero le immagini. Incollate le due parti della base. Per aumentare il peso delle Pedine potete fissare con un pezzo di scotch una piccola moneta alla base (la base è larga poco più di quella moneta da 10 centesimi)



©2011 Kamiya Ryo / Tsugihagi honpo all rights reserved. Italian edition: ©2021 SHADOW di Michele Gelli - www.narrattiva.it

