

# TRITACARNE



Un tritatore automatico che raccoglie e macina.

1



<input type="checkbox"/> Tritatore	Azione	2	0	-	Attacco Arma 2 +Taglio; +1 al risultato dell'Attacco
<input type="checkbox"/> Macchina da guerra	Azione	3	Sé	-	Movimento 1; ignora Ostacolo Movimento
<input type="checkbox"/> Aratro	Reazione	1	Sé	-	Supporto 2
<input type="checkbox"/> Armatura frontale	Danno	0	Sé	-	Difesa 1
<input type="checkbox"/> Travolgere	Veloce	1	Sp	-	Utilizzabile solo durante un Movimento: Attacco Corpo 3 contro un Bersaglio nell'Area di arrivo
<input type="checkbox"/> Inamovibile	Auto	-	Sé	-	Puoi ignorare l'Effetto +Caduta e Movimenti da fonti esterne
<input type="checkbox"/> Motore principale	Auto	-	-	+2	-
<input type="checkbox"/> Motore secondario	Auto	-	-	+1	-
<input type="checkbox"/> Piastre protettive	Auto	-	-	-	-

2

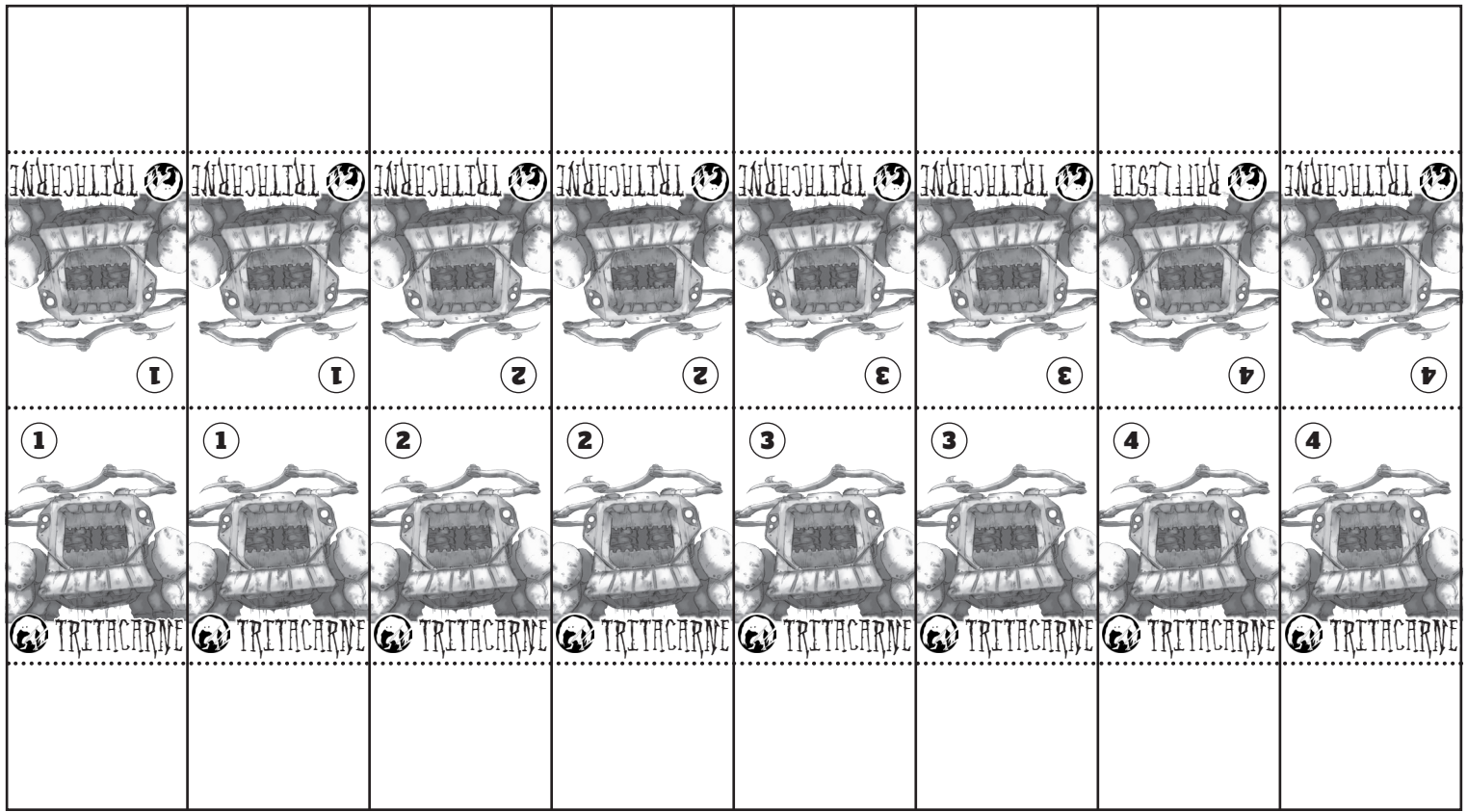


<input type="checkbox"/> Tritatore	Azione	2	0	-	Attacco Arma 2 +Taglio; +1 al risultato dell'Attacco
<input type="checkbox"/> Macchina da guerra	Azione	3	Sé	-	Movimento 1; ignora Ostacolo Movimento
<input type="checkbox"/> Aratro	Reazione	1	Sé	-	Supporto 2
<input type="checkbox"/> Armatura frontale	Danno	0	Sé	-	Difesa 1
<input type="checkbox"/> Travolgere	Veloce	1	Sp	-	Utilizzabile solo durante un Movimento: Attacco Corpo 3 contro un Bersaglio nell'Area di arrivo
<input type="checkbox"/> Inamovibile	Auto	-	Sé	-	Puoi ignorare l'Effetto +Caduta e Movimenti da fonti esterne
<input type="checkbox"/> Motore principale	Auto	-	-	+2	-
<input type="checkbox"/> Motore secondario	Auto	-	-	+1	-
<input type="checkbox"/> Piastre protettive	Auto	-	-	-	-

3



<input type="checkbox"/> Tritatore	Azione	2	0	-	Attacco Arma 2 +Taglio; +1 al risultato dell'Attacco
<input type="checkbox"/> Macchina da guerra	Azione	3	Sé	-	Movimento 1; ignora Ostacolo Movimento
<input type="checkbox"/> Aratro	Reazione	1	Sé	-	Supporto 2
<input type="checkbox"/> Armatura frontale	Danno	0	Sé	-	Difesa 1
<input type="checkbox"/> Travolgere	Veloce	1	Sp	-	Utilizzabile solo durante un Movimento: Attacco Corpo 3 contro un Bersaglio nell'Area di arrivo
<input type="checkbox"/> Inamovibile	Auto	-	Sé	-	Puoi ignorare l'Effetto +Caduta e Movimenti da fonti esterne
<input type="checkbox"/> Motore principale	Auto	-	-	+2	-
<input type="checkbox"/> Motore secondario	Auto	-	-	+1	-
<input type="checkbox"/> Piastre protettive	Auto	-	-	-	-

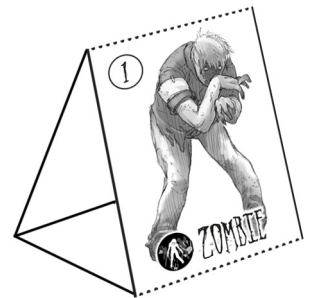


# CRONACHE DELLA MORTE ETERNA NECHRONICA

In questo foglio potete trovare le pedine necessarie per giocare a "Nechronica - Cronache della Morte Eterna". Abbiamo realizzato un foglio per ogni i mostro presente nel manuale base (inclusi gli scenari). Troverete due copie di ogni pedina: una è destinata al Palcoscenico e la seconda alla striscia dei Momenti. Per permettervi di riconoscere facilmente le pedine delle Bambole abbiamo lasciato una vistosa riga nera in alto.

## Come costruire le pedine.

Stampate il foglio, ritagliare le pedine lungo la linea continua e piegarle lungo la linea tratteggiata in modo da realizzare una piccola "piramide", tenendo all'estero le immagini. Incollate le due parti della base. Per aumentare il peso delle Pedine potete fissare con un pezzo di scotch una piccola moneta alla base (la base è larga poco più di quella moneta da 10 centesimi)



©2011 Kamiya Ryo / Tsugihagi honpo all rights reserved. Italian edition: ©2021 SHADOW di Michele Gelli - [www.narrattiva.it](http://www.narrattiva.it)

