






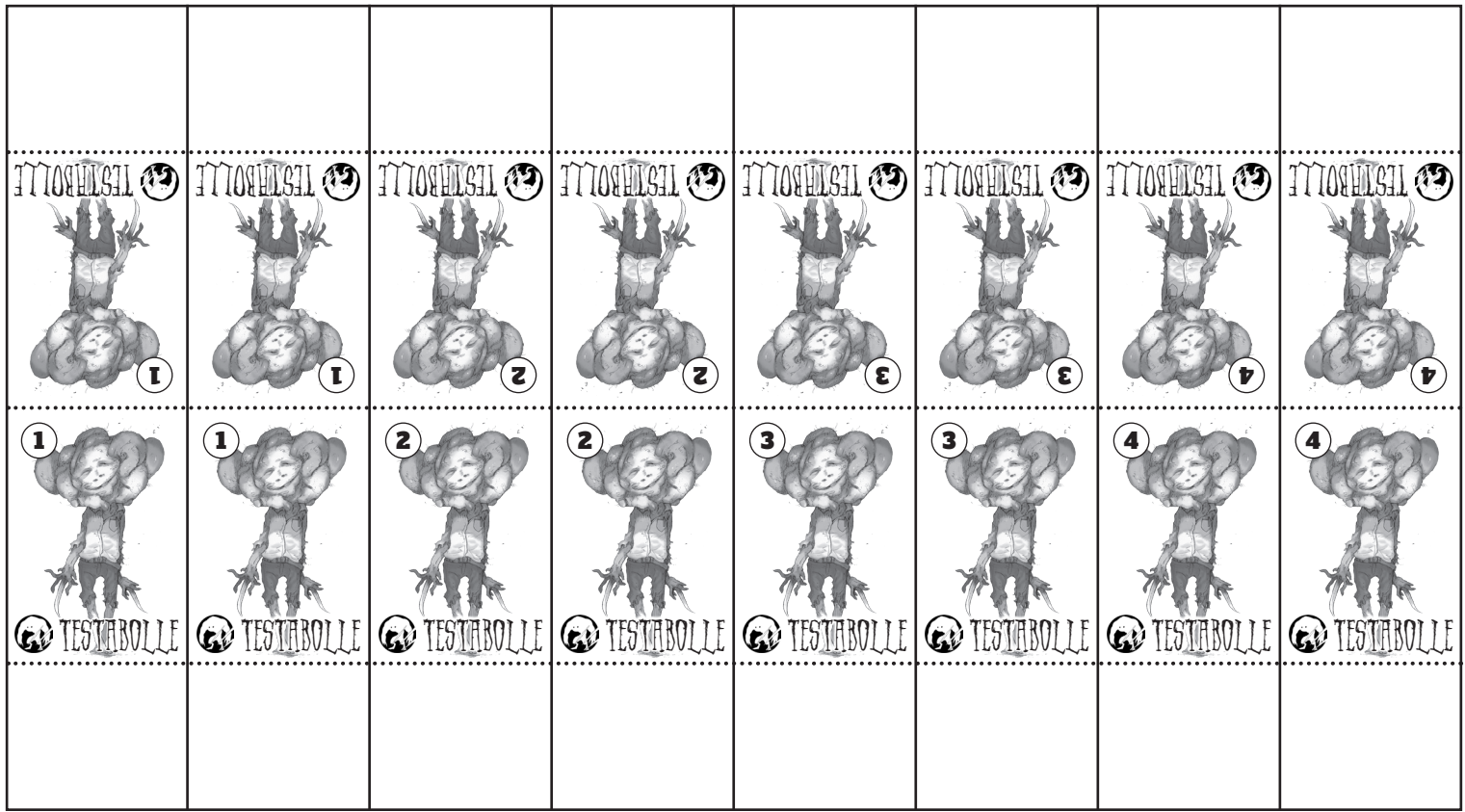


TESTABOLLE

 5  8

Non-morto auto-esplosivo, ricolmo di gas incendiari che lo gonfiano in bolle.

						 <u>8</u>
1	<input type="checkbox"/> Artigli	Azione	2	0	-	Attacco Corpo 2
	<input type="checkbox"/> Ossa	Azione	3	Sé	-	Movimento 1
	<input type="checkbox"/> Ordigno celato	Danno	0	0	-	Se questo Pezzo viene Danneggiato , esegui automaticamente un Attacco Esplosivo 2 +Esplosione +Area con risultato 8
	<input type="checkbox"/> Sacca d'aria	Auto	-	Sé	-	-1 al risultato degli Attacchi Corpo e Arma che ti bersagliano (in caso di Attacchi +Area , il -1 vale solo su di te)
	<input type="checkbox"/> Cervello	Auto	-	Sé	+2	-
	<input type="checkbox"/> Interiora	Auto	-	-	-	-
2	<input type="checkbox"/> Artigli	Azione	2	0	-	Attacco Corpo 2
	<input type="checkbox"/> Ossa	Azione	3	Sé	-	Movimento 1
	<input type="checkbox"/> Ordigno celato	Danno	0	0	-	Se questo Pezzo viene Danneggiato , esegui automaticamente un Attacco Esplosivo 2 +Esplosione +Area con risultato 8
	<input type="checkbox"/> Sacca d'aria	Auto	-	Sé	-	-1 al risultato degli Attacchi Corpo e Arma che ti bersagliano (in caso di Attacchi +Area , il -1 vale solo su di te)
	<input type="checkbox"/> Cervello	Auto	-	Sé	+2	-
	<input type="checkbox"/> Interiora	Auto	-	-	-	-
3	<input type="checkbox"/> Artigli	Azione	2	0	-	Attacco Corpo 2
	<input type="checkbox"/> Ossa	Azione	3	Sé	-	Movimento 1
	<input type="checkbox"/> Ordigno celato	Danno	0	0	-	Se questo Pezzo viene Danneggiato , esegui automaticamente un Attacco Esplosivo 2 +Esplosione +Area con risultato 8
	<input type="checkbox"/> Sacca d'aria	Auto	-	Sé	-	-1 al risultato degli Attacchi Corpo e Arma che ti bersagliano (in caso di Attacchi +Area , il -1 vale solo su di te)
	<input type="checkbox"/> Cervello	Auto	-	Sé	+2	-
	<input type="checkbox"/> Interiora	Auto	-	-	-	-
4	<input type="checkbox"/> Artigli	Azione	2	0	-	Attacco Corpo 2
	<input type="checkbox"/> Ossa	Azione	3	Sé	-	Movimento 1
	<input type="checkbox"/> Ordigno celato	Danno	0	0	-	Se questo Pezzo viene Danneggiato , esegui automaticamente un Attacco Esplosivo 2 +Esplosione +Area con risultato 8
	<input type="checkbox"/> Sacca d'aria	Auto	-	Sé	-	-1 al risultato degli Attacchi Corpo e Arma che ti bersagliano (in caso di Attacchi +Area , il -1 vale solo su di te)
	<input type="checkbox"/> Cervello	Auto	-	Sé	+2	-
	<input type="checkbox"/> Interiora	Auto	-	-	-	-



CRONACHE DELLA MORTE ETERNA NECHRONICA

In questo foglio potete trovare le pedine necessarie per giocare a "Nechronica - Cronache della Morte Eterna". Abbiamo realizzato un foglio per ogni i mostro presente nel manuale base (inclusi gli scenari). Troverete due copie di ogni pedina: una è destinata al Palcoscenico e la seconda alla striscia dei Momenti. Per permettervi di riconoscere facilmente le pedine delle Bambole abbiamo lasciato una vistosa riga nera in alto.

Come costruire le pedine.

Stampate il foglio, ritagliare le pedine lungo la linea continua e piegarle lungo la linea tratteggiata in modo da realizzare una piccola "piramide", tenendo all'estero le immagini. Incollate le due parti della base. Per aumentare il peso delle Pedine potete fissare con un pezzo di scotch una piccola moneta alla base (la base è larga poco più di quella moneta da 10 centesimi)



©2011 Kamiya Ryo / Tsugihagi honpo all rights reserved. Italian edition: ©2021 SHADOW di Michele Gelli - www.narrattiva.it

