



EMBRIONE

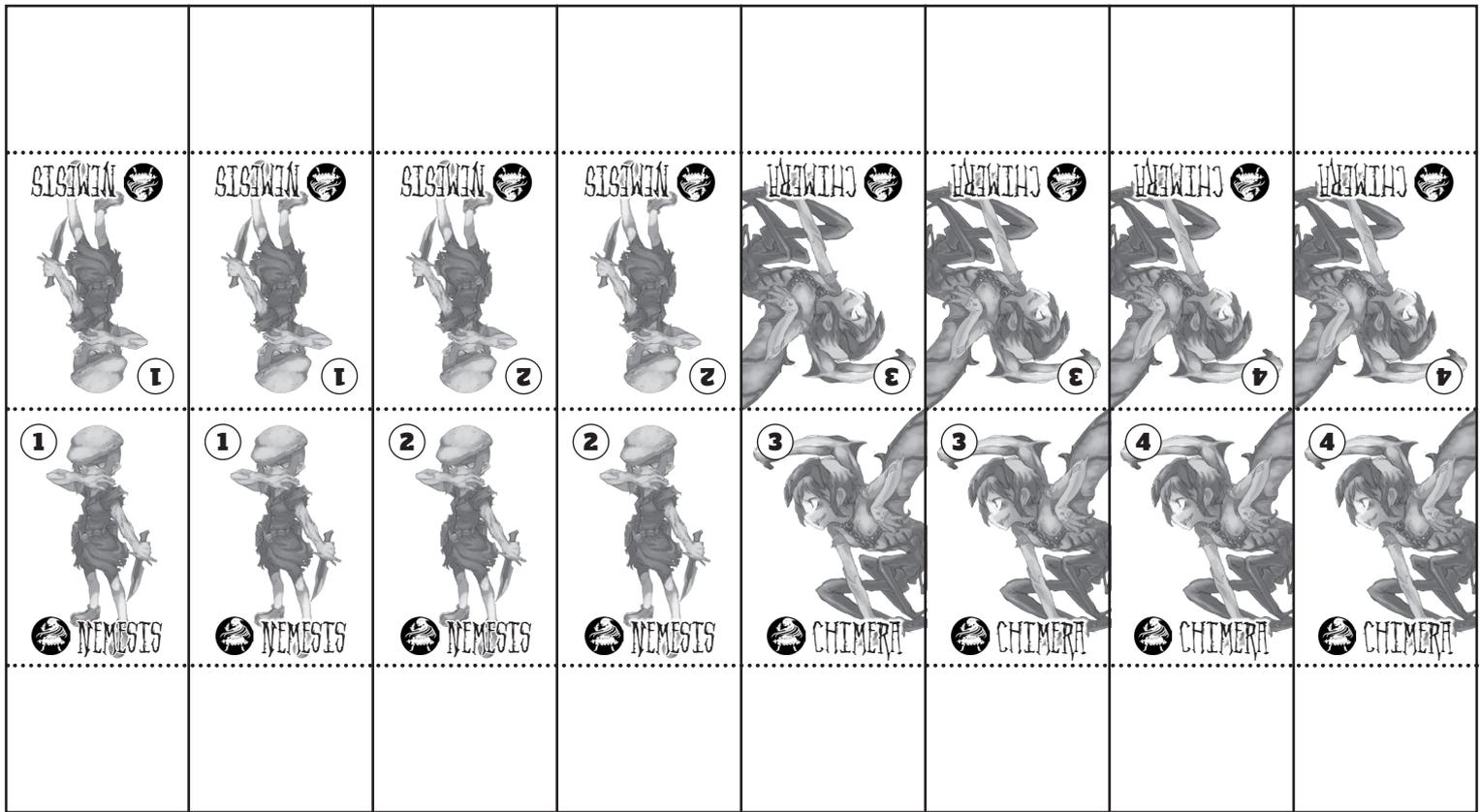
 23  13

Un Embrione mutante che possiede l'Ego di un anziano ricercatore. Ha potenti poteri speciali psichici.

					
<input type="checkbox"/> Risveglio dei morti	Azione	3	0-1	-	Rinforzi (Zombie x risultato del dado)
<input type="checkbox"/> Corsa dei morti	Azione	2	0-1	-	Rinforzi (Ghoul x1). Rimuovi un Legione dalla stessa Area
<input type="checkbox"/> Spirito impuro	Azione	3	0-1	-	Terrore 1
<input type="checkbox"/> Telecinesi	Veloce	3	0-2	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/> Pressione	Reazione	1	0-1	-	Ostacolo 1
<input type="checkbox"/> Comandante dei morti	Reazione	1	0	0-1	Supporto 2 , non su sé stesso
<input type="checkbox"/> Scudo di carne non-morta	Danno	1	Sé	-	Rimuovi un numero di Legione dalla sua Area per ridurre di un uguale numero i Danni subiti
<input type="checkbox"/> Capsula	Danno	1	Sé	-	Difesa 2
<input type="checkbox"/> Barriera psichica	Danno	1	Sé	-	Difesa 1 ; immunità a +Taglio
<input type="checkbox"/> Scudo energetico	Danno	0	Sé	-	Difesa 1 ; immunità a +Esplosione
<input type="checkbox"/> Limitatore	Auto	-	Sé	Sp	Se viene danneggiato, PAMax +2
<input type="checkbox"/> Autobilanciamento	Auto	-	Sé	-	Puoi ignorare gli Effetti +Caduta e Movimento da fonti esterne
<input type="checkbox"/> Galleggianti	Auto	-	Sé	-	tutti gli Attacchi che hanno te come Bersaglio prendono -1 al risultato (in caso di Attacchi +Area , il -1 vale solo contro di te)
<input type="checkbox"/> Fluido	Auto	-	sé	-	Quando un Pezzo viene Danneggiato , puoi usarne le Manovre fino a fine Turno
<input type="checkbox"/> Cervello	Auto	-	Sé	+2	-
<input type="checkbox"/> Sensi potenziati	Auto	-	Sé	+1	-
<input type="checkbox"/> Occhi	Auto	-	Sé	+1	-
<input type="checkbox"/> Cuore	Auto	-	Sé	+1	-
<input type="checkbox"/> Adrenalina	Auto	-	Sé	+1	-
<input type="checkbox"/> Capsula	Auto	-	-	-	-
<input type="checkbox"/> Capsula	Auto	-	-	-	-

1

 13



CRONACHE DELLA MORTE ETERNA NECHRONICA

In questo foglio potete trovare le pedine necessarie per giocare a "Nechronica - Cronache della Morte Eterna". Abbiamo realizzato un foglio per ogni i mostro presente nel manuale base (inclusi gli scenari). Troverete due copie di ogni pedina: una è destinata al Palcoscenico e la seconda alla striscia dei Momenti. Per permettervi di riconoscere facilmente le pedine delle Bambole abbiamo lasciato una vistosa riga nera in alto.

Come costruire le pedine.

Stampate il foglio, ritagliare le pedine lungo la linea continua e piegarle lungo la linea tratteggiata in modo da realizzare una piccola "piramide", tenendo all'estero le immagini. Incollate le due parti della base. Per aumentare il peso delle Pedine potete fissare con un pezzo di scotch una piccola moneta alla base (la base è larga poco più di quella moneta da 10 centesimi)



©2011 Kamiya Ryo / Tsugihagi honpo all rights reserved. Italian edition: ©2021 SHADOW di Michele Gelli - www.narrattiva.it

