

VEDOV NERA, EREMITA MARRONE

Uno scenario di Rafael Chandler

NON PERDERE

- » Sei un addetto alle comunicazioni, ANALITICO e PRECISO
- » Sei intrappolato nella stiva
- » INGEGNERIA è uno sciocco superficiale, ed è incompetente se non peggio
- » La rabbia e l'infelicità di **TIMONE** non sono un tuo problema

COSA STAI

Sei stato tu, ma per le giuste ragioni. Cosa hai fatto? Sei stato tu a scatenare l'intelligenza artificiale contro i tuoi compagni nell'equipaggio? Oppure hai commesso qualche altro crimine? Perché l'hai fatto?

Quando qualcuno chiederà «Sensori, cosa stai nascondendo, dannazione? », confessa la verità.

EMERGENZE

- Il campo magnetico nel compartimento dei missili ha attivato diverse testate, che sono puntate verso il mio settore.
- I motori ultraluce si stanno avviando, ma senza destinazione. Quando arriveranno al lancio, strapperanno via completamente questa sezione della nave.

SOLUZIONI

- Sovraccaricherò il deflettore di fissione e mirerò la raffica alla tua sezione della nave.
- Lascia che sovraccarichi lo stabilizzatore al plasma. Lo so che è contro il regolamento, ma non vedo molte altre alternative.
- Invertirò il segnale al drive quantistico e poi lo spegnerò completamente.

PROMEMORIA

Emergenze

Sono minacce immediate alla tua vita. Gli altri giocatori devono risolverle per te! Tiraci una riga sopra per cancellarle non appena vengono risolte

Soluzioni

Usale per risolvere le emergenze di altri giocatori. Sii creativo!

- 1. Scegline una; descrivi come la utilizzerai per risolvere un'emergenza.
- 2. Dopo 1 o 2 minuti, rivela: successo o fallimento? Nessuna ambiguità! Gli altri giocatori devono sapere se ha funzionato o no.
- 3. In ogni caso, cancellala dall'elenco.

Scrivi qui perché hai fatto quello che hai fatto prima di iniziare a giocare.

POTETE SCARICARE QUESTO FILE DAL SITO WWW.NARRATTIVA.IT