



CHE CASINO HO COMBINATO!

- » SERIO e TORMENTATO biologo
- » Rifugiato nel laboratorio di bordo
- » DIVE è buono e competente, vi potrà salvare
- » PONTE gli piaci, ma non è reciproco

SEGRETO

Il responsabile di tutto questo casino sei tu. Non sei un biologo bravo quanto dici di essere, e sai che prima o poi si verrà a sapere. A quel punto non ti assumerà più nessuno e sarà finita.

Per questo hai segretamente venduto il campione. Nessuno perquisisce il sottomarino di una missione scientifica. Pensavi di essere stato bravo ad isolare quell'organismo nel carico.

Evidentemente qualcosa è andato storto, e ora si sta diffondendo. Hai provato a fermarlo ma nel tentativo ti sei ferito e ti sei quasi fatto saltare una gamba.

Quando PONTE dirà la frase « **E allora chi è il colpevole, BIO?** », cederai e confesserai tutto. Ora basta.

EMERGENZE

 C'è una frattura nello scafo. L'acqua mi bagna appena le soles delle scarpe, ma c'è un rumore che mi terrorizza. Sto imbarcando acqua e sempre più in fretta!

 La camera di contenimento dove venivano tenuti i campioni pericolosi è danneggiata e a breve salteranno le protezioni ermetiche. Se dovesse succedere mi resterebbe ben poco da vivere.

Spazio per appunti e note

SOLUZIONI

 Posso provare a rilasciare dei mutapolimeri all'interno dei condotti. Sono estremamente tossici quindi farai bene a portare un respiratore finché non si saranno dissipati. Se non hai un respiratore prova anche solo con un fazzoletto davanti alla bocca, è comunque meglio di niente.

 Posso collegarmi al chip medico che hai installato e rilasciare degli adenoalcaloidi nel tuo organismo.

 Se creo una una disfunzione nell'impianto pneumorefrigerato del laboratorio forse, in reazione, i livelli di pressione di tutta la stazione si abbasserebbero. Quasi sicuramente perderemo i campioni raccolti, ma con un po' di fortuna ti sarà d'aiuto.

PROMEMORIA

Emergenze

Sono minacce immediate alla tua vita. Gli altri giocatori devono risolverle per te! Tiraci una riga sopra per cancellarle non appena vengono risolte

Soluzioni

Usale per risolvere le emergenze di altri giocatori. Sei creativo!

1. Scegline una; descrivi come la utilizzerai per risolvere un'emergenza.
2. Dopo 1 o 2 minuti, rivela: successo o fallimento? Nessuna ambiguità! Gli altri giocatori devono sapere se ha funzionato o no.
3. In ogni caso, cancellala dall'elenco.

NELLO SPAZIO ENNUNO PUÒ SENTIRTI URLARE

BIO