

Giocare il Vicino

Inconsapevole, disordinato, indifeso ed indeciso. Il Vicino si basa completamente sugli scambi, su compiere torbide decisioni, e sul tirare se stesso in mezzo a delle situazioni che non per forza finiranno in proprio favore. Le due opzioni per le statistiche per il Vicino mostrano un tesoro dal cuore aperto che perderà costantemente la propria carta di credito (CALDO 2 e INSTABILE 1) o qualcuno che sta sempre fuggendo da qualcosa, probabilmente per colpa della propria carenza di peli sulla lingua (INSTABILE 2 e FREDDO 1). La sua statistica OSCURO è sempre bassa perché, rossetto nero o meno, semplicemente non è così spaventoso.

La maggior parte delle Mosse del Vicino includono una scelta da compiere, e molte di queste scelte possono mordere il Vicino invece di aiutarlo - questo è quel tipo di casino che sei.

Ogni qual volta una delle tue Mosse si attiva, leggila ad alta voce. Essere trasparenti è molto importante quando giochi Il Vicino. Mostra a tutti come premere i tuoi bottoni. Ricordati di *Osservare l'Abisso* anche se non sei un mostro.

Con *Messaggi Confusi*, Il Vicino sta facendo delle ipotesi riguardo le intenzioni degli altri personaggi. Le due parti prese in questione non sono in posizione simmetrica - se fallisci a *Gelare Qualcuno*, non significa che si sono eccitati.

Se sei l'MC, tieni altri libretti a portata di mano, nel caso in cui Il Vicino entri nel suo SÉ OSCURO.



Mosse del Vicino

(segue)

○ Vita casalinga

Quando un mostro vede la vita normale che hai... SCEGLI 1:

- ◇ prendono la condizione MOSTRUOSO
- ◇ ottieni la condizione DELIZIOSO
- ◇ prendi +1 PROSSIMO per farli sentire umani.

○ Fortuna, immagino

Quando sei ignaro delle preoccupazioni o delle occorrenze soprannaturali... prendi +1 PROSSIMO.

Il Vicino



Ogni tanto, quando guardi i film dell'orrore, ti domandi se i mostri, le creature e le cose al di là della tomba siano reali. Ti fa davvero uscire di testa, ma poi ti rannicchi sul divano circondato da tutti i tuoi amici, e sai che tutto andrà bene.

Identità

Nome: Hamish, Luke, Marjorie, Ming, Muhammad, Natalie, Sasha, Sofia, Vicente, Wei

Aspetto: Fanciullesco, hot mess, pomposo, affabile, femminile

Occhi: Occhi sorridenti, occhi confusi, occhi speranzosi, occhi solari, occhi schivi

Origine: Nuovo nella società, il tuo server, ragazzo della porta accanto, ragazza della porta accanto, il ragazzo di casa, genitori divorziati

Il tuo Passato

Vivi vicino a qualcuno; le finestre delle vostre camere da letto si affacciano l'una sull'altra. Lasci le tue persiane aperte. Entrambi ottenete due Fili sull'altro.

Sei uscito con qualcuno tempo fa. Ottieni un Filo su di lui e lui ne ottiene due su di te.



Caratteristiche

CALDO 2, FREDDO -1, INSTABILE 1, OSCURO -1
CALDO -1, FREDDO 1, INSTABILE 2, OSCURO -1



Avanzamenti

- ◇ +1 a una delle tue CARATTERISTICHE.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA del VICINO.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA del VICINO.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Hai **molte** Ex.

Caratteristiche

Caldo

Freddo

Instabile

Oscuro



Condizioni

Fili

Mossa Sessuale

Quando fai sesso con qualcuno, digli qualcosa che non vorresti sappia.

Sé Oscuro

Ti senti... come un mostro. Ma che tipo di mostro? Un lupo mannaro, un vampiro, un fantasma, una regina... può essere qualsiasi cosa che ti venga in mente. Dillo all'MC, e lui ti darà quel LIBRETTO o quello che più ci si avvicina. Può essere diverso ogni volta. Leggi il suo SÉ OSCURO: tu stai affogando nella metafora, ti ci stai soffocando. Il tuo corpo non è soprannaturale, ma lo porterai sulla giusta linea. Diventi quel SÉ OSCURO..

Mosse del Vicino

Scegline tre:

○ Messaggi Confusi

Quando sei da solo con qualcuno... decidi se ti attrae o meno.

- ◇ Se sei attratto, digli perché non potete stare insieme e tira per **Gelare Qualcuno** aggiungendo +1 al tiro.

- ◇ Se non sei attratto, digli tutte le cose che hanno di bello e tira per **Eccitare Qualcuno** aggiungendo +1 al tiro.

○ Fan del pisolino

Non appena ti addormenti da qualche parte... scegli due per l'MC che dettaglierà non appena ti svegli:

- ◇ Qualcosa ti è stato lasciato;
- ◇ qualcuno è lì;
- ◇ qualcuno ha provato a contattarti;
- ◇ qualcosa è stato rotto;
- ◇ hai avuto un bel sogno.

○ Tutti i luoghi sbagliati

Quando aiuti qualcuno per cui provi qualcosa a cercare l'amore da un'altra parte... SCEGLI 1:

- ◇ Ottengono +1 PROSSIMO per realizzare quell'amore.
- ◇ Ottenete entrambi 1 FILO a vicenda.

○ Quattrocchi

Quando ti togli gli occhiali... il tuo CALDO diventa +3, ma hai bisogno degli occhiali, quindi sottrai 2 da qualsiasi tiro in cui la vista è importante.

○ Precario

∞ Offri a qualcuno un FILO su di te in cambio di un favore, un dono, o una seconda chance (o una terza, una quarta, ecc.).

○ Spaventato

Quando ti fiondi tra le braccia di qualcuno... lui sceglie:

- ◇ tu segni ESPERIENZA.
- ◇ lui diventa il suo SÉ OSCURO.

○ Autoironico

Quando parli male di te stesso con qualcuno... loro SCELGONO 1:

- ◇ ne discutono e ti danno un FILO.
- ◇ lasciano correre e ti **Gelano**.

Esperienza



Danno

