

L'OMBRA

GOSA È?

Sceglie due

- Oscura e mistica
- Subdola e difficile da discernere
- Deforma la realtà
- Induce terrore
- Tecnologica

GOSA VUOLE?

Sceglie due

- Che le donne servano con gioia e letizia
- Che gli uomini servano senza emozioni
- Pervertire la terra e tutte le sue creature
- Sottomissione senza resistenza
- Ordine e gerarchia perfetti
- Dissenso e disunità tra i suoi nemici

GOSA FA?

Sceglie due

- Trasforma gli uomini in armi
- Trasforma le donne in oggetti
- Amplifica le voci di chi è sotto il controllo dell'Ombra
- Silenzia l'opposizione
- Distrugge l'autonomia e annienta l'ostinazione

I SERVITORI DELL'OMBRA

Sceglie due

- Uomini svuotati fino a diventare automi che non mangiano né dormono mai
- Uomini piegati fino a diventare innaturali creature di guerra
- Donne trasformate in esemplari di sublime e sconvolgente bellezza
- Donne corrotte e rese idoli, oggetti di venerazione
- Ingranaggi di una devastante macchina da guerra
- Berserker che combattono fino alla triste fine

LE MOSSE DELL'OMBRA

Sceglie due

- Attaccare in massa
- Eliminare il supporto
- Terrificare l'opposizione
- Minare l'autostima
- Estirpare i sogni e le ambizioni

Clan Thason

Pastori ed Equestri

- Quale antica trasgressione si dice che questo Clan abbia commesso?
- Cosa offre questo Clan che nessun altro può dare?

Clan Morsh

Mercanti

- Quale eroe venne da questo Clan e per cosa divenne famoso?
- Perché la posizione politica di questo Clan è inattaccabile?

Clan Sharn

Cacciatori e Raccoglitori

- Quale tiranno venne da questo Clan, e quali piccole cose buone ne vennero dal suo regno?
- Quale area di importanza strategica ancora controlla?

Clan Charsa

Minatori

- Quale antica profezia di questo Clan si dice sia connessa all'Ombra?
- Per quale motivo questo Clan è rispettato da tutti gli altri?

Clan Toltho

Artigiani e Fattori

- Quale reliquia ha creato questo Clan e quale Clan la possiede ora?
- Cosa c'è di insolito negli occhi degli appartenenti a questo Clan?

I CLAN

Clan Dothas

Mistici

- Cosa rende questo Clan indispensabile agli altri?
- Di quale tragedia questo Clan è stato responsabile?

Clan Richti

Nomadi

- Quale oggetto sacro si ritiene sia in possesso di questo Clan?
- Da quale Clan i Richti si sono separati?

Clan Thedon

Costruttori e Muratori

- Quale importante sito costruito da questo Clan ancora è in suo possesso?
- Quale tratto fisico caratteristico condividono i membri di questo Clan?

Clan Molthas

Popolo delle Montagne

- Per quale motivo questo Clan è così solitario, e come è cambiato rispetto al passato?
- Su quale antica fortezza montana detiene ancora il controllo?

Clan Royshan

Guerrieri

- Per quale motivo tutti gli altri Clan temono i suoi guerrieri?
- Quale conoscenza segreta possiede questo Clan che ha giurato di non usare mai contro gli altri Clan?

AGENDA

- ▶ Dirigi il gioco verso una storia drammatica di amore e sacrificio
- ▶ Riempi le vite dei PG di azione, perdite e occasionali momenti di grazia
- ▶ Gioca per scoprire cosa faranno dopo.

PRINCIPI

- ▶ Ricorda ai PG per cosa combattono
- ▶ Rivolgiti sempre ai personaggi, non a chi li muove
- ▶ Fai la tua Mossa, ma svia l'attenzione e non dire il suo nome
- ▶ Rendi l'Ombra implacabile
- ▶ Menziona ogni partecipante, fa' sì che si senta reale e illustra la cultura del suo Clan
- ▶ Non mostrare mai violenza sessuale!
- ▶ Rispetta l'identità di genere delle persone
- ▶ Mantieni la politica dei Clan un problema in costante evoluzione
- ▶ Fai domande che generano nuove idee e costruisci sulle risposte ricevute
- ▶ Rispecchia il patriarcato e la mascolinità tossica nell'Ombra
- ▶ Rilancia con avversità e infrequenti ricompense
- ▶ Sii fan dei personaggi
- ▶ Pensa a ciò che sta succedendo in tutta la nazione
- ▶ A volte, lascia che sia un'altra persona a decidere

MOSSE

- ▶ Rivela un nuovo pezzo del puzzle
- ▶ Rivela un segreto alle persone sbagliate
- ▶ Tenta una persona con il potere
- ▶ Mostra la presa dell'Ombra
- ▶ Danneggiare uno o più
- ▶ Mettere con le spalle al muro
- ▶ Sottrarre qualcosa
- ▶ Fornisci un'opportunità, con o senza un costo
- ▶ Porta la politica dei Clan all'interno della storia
- ▶ Usa le parole al posto delle armi
- ▶ Dopo ogni Mossa chiedi: "Cosa fai?"
- ▶ Fa' marcare Stanchezza o Soccombere alla Stanchezza

MOSSE DELL'OMBRA

- ▶ Attaccare in massa
- ▶ Eliminare il supporto
- ▶ Terrificare l'opposizione
- ▶ Minare l'autostima
- ▶ Estirpare i sogni e le ambizioni

MISSIONI FASE 1:

- Difendere i territori dei clan rimanenti
- Difendere un forte
→ *marcate Esperienza.*
- Proteggere un carro di rifornimenti
→ *nessun beneficio.*
- Salvare un villaggio sotto attacco
→ *marcate Stanchezza.*
- Liberare la leader di un clan e/o un gruppo di prigionieri di guerra
→ *marcate Esperienza.*
- Rompere l'assedio alla Fortezza di un Clan
→ *marcate due volte Esperienza e ottenete nuove responsabilità all'interno dell'accampamento.*

MISSIONI FASE 2:

- Recuperare i territori persi
- Recuperare un forte dal nemico
→ *marcate Esperienza.*
- Radunare le nuove leve dai Clan
→ *marcate Stanchezza.*
- Riprendere un antico luogo d'importanza culturale dall'Ombra
→ *marcate Esperienza.*
- Catturare e mantenere la posizione fino all'arrivo dei rinforzi
→ *nessun beneficio.*
- Attaccare un luogo strategico controllato dall'Ombra
→ *marcate Esperienza.*
- Respingere il contingente principale dell'Ombra dalle terre dei Clan
→ *marcate Esperienza due volte e ottenete nuove responsabilità all'interno dell'accampamento.*

MISSIONI FASE 3:

- Assaltare le terre dell'Ombra
- Durante questa fase, l'MC sceglie una Conseguenza Devastante per Missione.
- Osservare le forze dell'Ombra
→ *marcate Esperienza.*
- Condurre un attacco contro il contingente principale dell'Ombra
→ *marcate Stanchezza.*
- Guidare un diversivo pericoloso contro l'Ombra
→ *marcate Esperienza.*
- Tagliare le catene dei rifornimenti dell'Ombra
→ *marcate Esperienza.*
- Controllare le terre intorno alla roccaforte dell'Ombra
→ *nessun beneficio.*
- Invadere la roccaforte dell'Ombra
→ *marcate iniziate il Confronto Finale.*

COMPLICAZIONI

Dopo che tutte le Mosse sono state tirate, chiunque deve scegliere una COMPLICAZIONE lo fa dalla lista che segue:

- ▶ _____ non è tornata indietro viva solo
→ PNG, a meno che non lo stia scegliendo per il tuo PG.
- ▶ _____ e io siamo state ferite durante la MISSIONE
→ entrambe marchiamo un DANNO.
- ▶ _____ si è separata dal gruppo e ora è dispersa.
- ▶ _____ è stata catturata dal nemico.
- ▶ _____ è stata ferita durante il combattimento
→ marca due DANNI.
- ▶ Qualcosa ci ha seguito fino a casa.
- ▶ Abbiamo perso un territorio o una risorsa chiave
→ il gruppo marca una STANCHEZZA addizionale.
- ▶ Abbiamo fatto un gran casino
→ il gruppo marca ESAURIMENTO.
- ▶ Mi sono fatta prendere dal panico in un momento cruciale, e mi hanno visto tutte
→ marco due volte ESAURIMENTO.
- ▶ Questa Missione è stata particolarmente dura per me
→ marco ESAURIMENTO e STANCHEZZA.
- ▶ L'Ombra ha preso il sopravvento su di me per qualche tempo
→ marco STANCHEZZA e l'MC dice cosa ho fatto.
- ▶ Ho tradito o abbandonato una compagna pur di raggiungere un obiettivo
→ marco STANCHEZZA e il resto del gruppo marca ESAURIMENTO.
- ▶ Ho subito una perdita personale
→ devo *Arrendermi allo Stanchezza* dopo la MISSIONE.