

NARRA **t** TIVA

THE
SPRAWL
HAMISH CAMERON

AVANTIT
IL MONDO DELL'APCALISSE II



Dreamlord Press

IN OMAGGIO IL GIOCO "AVVENTURA DI UNA NOTTE"



Siete giunti fino a qui... complimenti!

Ma non penserete di sfuggirci!

Potete trovare "Cryptolocked" anche a seguito di spettacoli teatrali. Abbiamo preparato una stanza apposta per il Regio Teatro di Parma in occasione del Verdi Off. Altro che Hydra! La nostra gloriosa organizzazione ha radici molto più profonde di quanto potreste immaginare. I nostri piani segreti sono praticamente infallibili. E nessuno ci ha ancora scoperto.

Credete di essere degli eroi? Di poterci sfidarci e uscirne indenni? Nessuno supera le nostre **Room Escape!**

Parola del Boss

Anno nuovo, catalogo nuovo.

Quest'anno le novità non sono poche! A parte le nuove uscite (ben 6, sia per **Fate** che con sistemi originali), abbiamo almeno un paio di annunci per i quali andiamo particolarmente orgogliosi!

Intanto, vogliamo congratularci con i ragazzi di **Black Box Games** per essere stati scelti tra i **Finalisti del Gioco di Ruolo dell'Anno 2017**, obiettivo raggiunto con **Omen**. Sapevamo che questo prodotto aveva tante potenzialità, e ci sentiamo estremamente soddisfatti di questo riconoscimento.

L'altra grande novità è una nuova collaborazione: infatti **La Società dei Sognatori** vede la luce grazie alla passione degli amici di GdR Unplugged, e vedrete che avremo molto da dire nel prossimo futuro! Continuate a seguirci.

Emozione emergente. E' questo il nuovo claim di **Narrativa** che andrà a sostituire l'attuale "scrivi la tua storia". **Emozione** perché ogni gioco di Narrativa è pensato per creare un'esperienza emotivamente coinvolgente. **Emergente** perché non c'è nulla di scritto o sceneggiato: la storia (e l'emozione dell'esperienza) sono il risultato emergente del sistema di gioco.

Nel momento in cui scrivo, il sonno è tanto (DAVVERO tanto) ma il futuro ci sorride. Abbiamo in serbo per voi alcuni grandi giochi per il 2018: **Monsterharts 2**, **The Clay That Woke** (il nuovo capolavoro di Paul *La mia Vita col Padrone* Czege).

Insomma: ci stiamo per tuffare nuovamente nell'avventura di Narrativa con rinnovata energia e dedizione. E spero che vorrete nuotare insieme a noi.

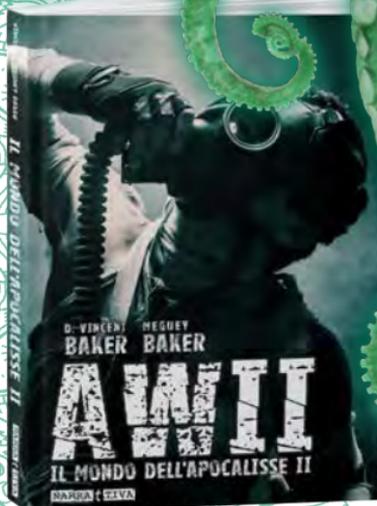
NARRA



TIVA

E M O Z I O N E

E M E R G E N T E



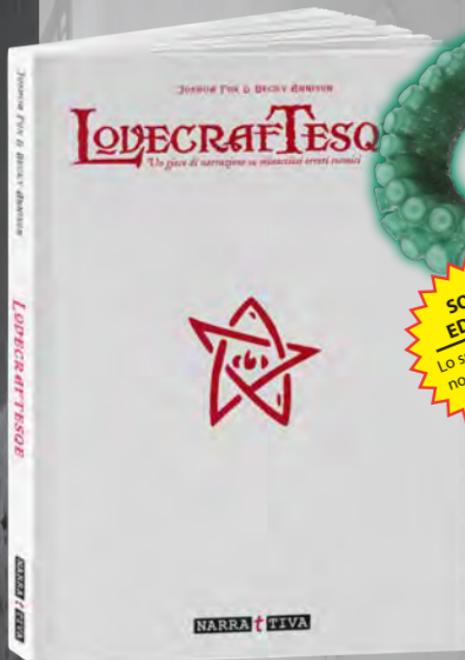
Lodecratesque
Un gioco di narrazione su mitologici orrore-cosmic

Che venga l'apocalisse!

GHOSTLIGHT

L'edizione è illustrata da con foto scattate in varie location (manicomio in disuso, parchi di divertimento abbandonati) a cui gli artisti hanno aggiunto i "fantasmi" di orribili eventi. Fantasmi invisibili, che solo una speciale torcia (inclusa col libro) può svelare.





SOLO 1^a EDIZIONE
Lo speciale effetto non verrà mai più ristampato

LOVECRAFTESQUE

*Cthulhu vi sta chiamando.
Acolterete il suo richiamo?*

A5, 256 pp. b/n, **Ghostlight**
copertina col. con alette

Lovecraftesque è il gioco di narrazione che parla di indescrivibili orrori cosmici. Creerete la storia di un testimone che, in balia di terrificanti eventi, sarà portato a confrontarsi con orrori oltre ogni immaginazione. Il gioco è senza master: assieme creerete mostri e storie che sembreranno uscite direttamente dalla penna di Lovecraft, nel più puro spirito del materiale letterario originale.

2 ~ 5 giocatori • € 29.90



NARRA



TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA



TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA



TIVA

WWW

5

RATTIVITA.IT

POWERED BY THE APOCALYPSE

NARRATIVA

WWW.NARRATIVA.IT

6

NARRATIVA



IL MONDO DELL'APOCALISSE II

Dall'autore di *Cani nella Vigna*

A5, 360 pp. circa, b/n, copertina a colori

Un regolamento sofisticato che riprende la struttura del gioco più classico e gli conferisce una nuova profondità. Una struttura "a mosse" che fraziona la complessità del gioco e lo rende immediato e fruibile.

Indicazioni esaustive e regole davvero efficaci guidano i giocatori nella

creazione di una narrazione emotiva e spettacolare.

Dal genio di Vincent Baker (*Cani nella Vigna*, *Fantasmî Assassini*) un gioco che ha rivoluzionato il design e profondamente influenzato tutte le uscite successive. Ora in una seconda edizione rivista e corretta in collaborazione con Meguey Baker (*Mille e una Notte*, *PSI*RUN*), ulteriormente perfezionata e arricchita di tanti contenuti.

3 ~ 6 giocatori • € 29,90

D. VINCENT BAKER - MEGUEY BAKER

AMITI

IL MONDO DELL'APOCALISSE II



POWERED BY THE APOCALYPSE

WWW.NARRATIVITA.IT

NARRATIVA
LITVA

7 NARRATIVITA

UNDYING

Chi sarà il Padrone della Notte?



Brossurato, A5,
190 pp. b/n, copertina
a colori plastificata con alette

3 ~ 5 giocatori • € 24.90



Black Bible edition
Cartonato, A5, 190 pp. b/n

SOLO ONLINE O ALLO STAND

3 ~ 5 giocatori • € 34.90

*Sei un vampiro:
un predatore che bracca
gli umani nella notte,
banchettando con il loro
sangue.*

*Il sangue è vita. È mangiare,
bere, respirare e sesso!
La tua sete di sangue è
accecante e berlo...
è pura estasi.*

*Ma anche il lupo fa parte di
un branco di suoi simili, e
tutti i predatori invidiano il
potere e il prestigio dell'alfa,
del capobranco. Ognuno
spera che una notte sarà
lui a guidare il branco. Dal
più potente predatore
all'ultimo dei paria, tutti
sono invischiati in un
interminabile conflitto, fatto
di intrighi e spargimenti di
sangue.*

*Questo significa essere un
predatore.*

Questo è Undying.



POWERED BY THE APOCALYPSE

• WWW.NARRATIVA.IT

NARRATIVA
+ LITVA



NARRATIVA





**ORIGIN
AWARD**

Nomination come
"Miglior Gioco
di Ruolo"

LUCCA 2012

Nomination
"Miglior Gioco
di Ruolo".

CUORI DI MOSTRO

Le vite incasinate di mostri adolescenti

A5, 180 pp. b/n, copertina con alette

Storie di mostri sexy, di disperazione adolescenziale, di orrore personale e triangoli amorosi. Esplora il terrore e la confusione che vengono sia con la crescita che con il sentirsi un mostro. Vampiri, lupi mannari, streghe: loro sognano e soffrono fra noi.

3 ~ 5 giocatori • € 24.90

IL MOSTRO DELLA SETTIMANA

Ci sono mostri là fuori

A5, 250 pp. b/n, copertina con alette

Quando qualcuno scopre che i mostri sono reali, solitamente è appena prima di essere mangiato. Ma alcune persone sono abbastanza intelligenti, ferite o semplicemente da poterli affrontare. E diventare cacciatori.

3 ~ 5 giocatori • € 24.90



**INDIE RPG
AWARD 2013**

Miglior supplemento
Miglior produzione
Gioco dell'anno

**ENNIES
AWARD 2013**

Miglior
regolamento

LUCCA 2014

Nomination
"Miglior Gioco
di Ruolo".



DUNGEON WORLD

DUNGEON WORLD

NARRA

TIVA

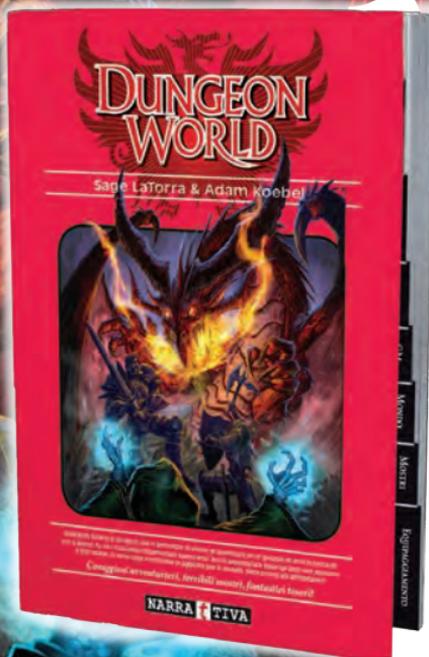
WWW.NARRATIVA.IT

NARRA

TIVA

WWW.NARR

13



DUNGEON WORLD ~ Red Box Edition ~

A5, 526 pp. b/n, rubricato
copertina col. con alette

*Coraggiosi avventurieri,
temibili mostri, fantastici tesori!*

Elfi, uomini, nani e halfling. Invincibili guerrieri in armatura. Figure misteriose, in grado di evocare il potere degli spiriti e utilizzare le terrificanti forze della magia o della natura.

Dungeon World è il gioco fantasy che sta dominando la scena indie mondiale. Gli autori hanno trovato un equilibrio magico fra le classiche atmosfere di *D&D* e il "motore" di un gioco semplice e moderno (*Il Mondo dell'Apocalisse* di Vincent Cani nella Vigna Baker, vincitore del **Best of Show** a Lucca Comics & Games 2011).

3 ~ 5 giocatori • € 29.90



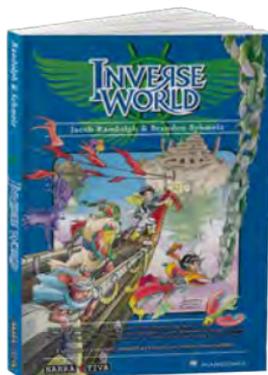
GLI ULTIMI GIORNI DI ANGLEKITE

La fine è vicina. E sicura.

A5, 256 pp. b/n, **rubricato**
copertina col. con alette

Espansione per **Dungeon World** che offre luoghi cupi e misteriosi, culture decadenti, mostri inquietanti nella migliore tradizione dei *Miti di Cthulhu* di Lovecraft, del *Vecchio Mondo* (Warhammer) o di *Elric di Melniboné*.

3 ~ 5 giocatori • € 24,90



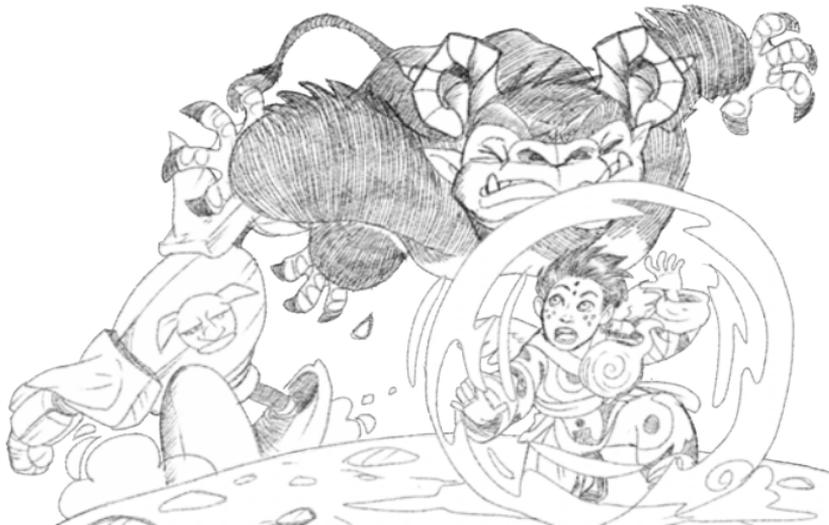
INVERSE WORLD

*L'avventura ti chiama.
Sei pronto a rispondere?*

A5, 256 pp. b/n, **rubricato**
copertina col. con alette

Viaggia fra le isole volanti di *Inverse World*, fra avventurieri di ogni tipo: spregiudicati capitani di pirati, impavidi scalatori che sfidano la gravità, antichi e potenti golem, sopravvissuti solitari alla ricerca di casa.

3 ~ 5 giocatori • € 24,90



SCOND
EDIZIO
contiene
mate

O
A

Nomin
"Mig
di

es
i
Ne
Distr
a
7

Annalise

Storie di Desiderio,
Dolore e Redenzione

**A5 landscape, 110 pp. b/n, copertina
a colori plastificata con alette**

Il vampiro è là fuori. Voi siete i suoi nemici, i suoi amanti, i suoi servitori. Come affronterete la tenebra che vi attende?

Annalise è un gioco sulla creazione di storie di Vampiri, in cui il Vampiro stesso è il motore della storia, ma non il protagonista.

Ogni partita riguarda la presa di coscienza dell'influenza del Vampiro nella vita dei personaggi. Questo, nel bene o nel male, li spingerà a confrontarsi con la Creatura. Ogni giocatore assume il ruolo di un protagonista nella storia che si crea insieme: una vittima, un nemico o uno strumento del Vampiro.

Contiene l'edizione aggiornata delle regole e la versione completa del Diario di Annalise



2 ~ 4 giocatori • € 24,90

PRIMA SERATA



**SECONDA
EDIZIONE**

contiene nuovo
materiale!

**ORIGIN
AWARD**

Nomination come
"Miglior Gioco di Ruolo"

AVVENTURE IN PRIMA SERATA

*Crea, dirigi e partecipa
alla tua serie TV ideale!*

A5, 90 pp. b/n, copertina a colori

Siete appassionati di serie TV?
Impazzite per Lost, Firefly,
Breaking Bad, il Trono di Spade?

Avventure in Prima Serata
vi permette di dare vita alla
serie TV che avete sempre
sognato ma nessuno ha
mai osato produrre.

3 ~ 5 giocatori

€ 24,90

**SECONDA
EDIZIONE**

contiene nuovo
materiale!



FANTASMI ASSASSINI

Un survival horror per due giocatori

Cartella A6 a colori con effetto "glow in the dark", 2 manuali spillati di 36 pp. in bianco e nero

Un esploratore urbano. I sotterranei di una vecchia fabbrica. Un'anima dannata alla ricerca di nuove vittime. Riuscirà l'esploratore a uscire o diventerà l'ennesima vittima dello spettro?

2 giocatori • € 9.90



SHOWDOWN

Solo un duellante sopravviverà

Cartella A6 a colori, 20 carte, manuale a colori 52 pp., plastica soft-touch

Il gioco parla di due persone coinvolte in un duello mortale. Ma parla anche della nostra infinita capacità di auto ingannarci. Siamo sempre tutti convinti di essere gli eroi delle storie che fanno parte della nostra vita. Ma lo siamo? E se fossimo i cattivi?

2 giocatori • € 12.90



S/LAY W/ME

Un fantasy fantasmagorico

Cartella A6 a colori, 2 manuali spillati di 36 pp. e 36 pp. in bianco e nero

Nella migliore tradizione dei racconti di Conan il Barbaro firmati da R. H. Howard, **S/lay w/ME** (letto "slay with me") è una galoppata a perdifiato che vi porterà fra luoghi esotici e misteriosi, amanti appassionati e sensuali, mostri terrificanti e spietati.

2 giocatori • € 9.90

*Caro Diario,
ho una Creatura
nel mio armadio.
Faccio l'amore
con lei di tanto
in tanto.*

*È il nostro
piccolo segreto.*

*I miei amici
cominciano a
chiedermi se vedo
qualcuno, e io
mento.*

Mento sempre...



LA CREATURA

«È incredibilmente intenso [...] Sarai sorpreso da come ti spinge e sarai sorpreso da quanto, magari, ancora non conosci di te stesso.»

Paul Czege

La Mia Vita col Padrone,
Bacchanalia

«È unico come temi e meccaniche, estremamente elegante come implementazione. [...]

Il formato epistolare non è completamente nuovo, ma è senza dubbio nuovo il modo in cui il racconto emerge dagli spunti nelle carte e dal tuo osceno cervello.»

Jason Morningstar
Fiasco, Night Witches

**UN GIOCO EROTICO
E INQUIETANTE
PER UN GIOCATORE**

**istruzioni, astuccio a colori,
32 carte a colori su carta pergamenata**

Un gioco per un solo giocatore, progettato svilupparsi nell'arco di 21 giorni. Durante la partita immaginerai una serie di incontri erotici con la Creatura, una bestia aliena e inumana. E terrai un diario di questi incontri, delle paure e delle inquietudini che generano.

1 giocatore • € 19,90


LUCCA 2007

 Nomination
 "Miglior Gioco
 di Ruolo".

**INDIE
 RPG AWARD**

 Gioco dell'Anno.
 Gioco più Innovativo
 dell'Anno.

CANI NELLA VIGNA

 Dall'autore de
Il Mondo dell'Apocalisse
A5, 196 pp. b/n, copertina a colori

La pistola in una mano, la Bibbia nell'altra. Nel selvaggio West, ragazzi carichi di enormi responsabilità combattono per dirimere problemi che né una Bibbia né un fucile potranno mai risolvere.

3 ~ 5 giocatori • € 24.90


CANI NELLA VIGNA EDIZIONE DELUXE LIMITATA E NUMERATA

A5, 196 pp. b/n, copertina in pelle

Sovraccoperta in vera pelle lavorata artigianalmente, disponibile in diversi tipi di pellame. Sul fronte il Simbolo del Re della Vita pirografato a mano.

ULTIMI PEZZI!
3 ~ 5 giocatori • € 49.90

**BOOK
 EDITION**

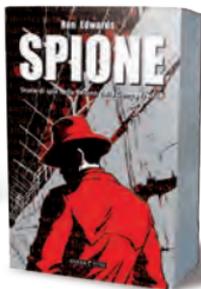
 Regole spiegate
 interamente
 a fumetti

PSI*RUN BOOK EDITION

Corri! Corri! Corri!
A5, 154 pp. b/n, copertina con alette

Chiunque siano, ti stanno dando la caccia. Ci sono lacune tua memoria. Possiedi strabilianti poteri, e non sai nemmeno perché. Ma devi restare una mossa avanti agli inseguitori e sperare che non si scateni la furia incontrollata dei tuoi poteri psichici.

3 ~ 6 giocatori • € 24.90



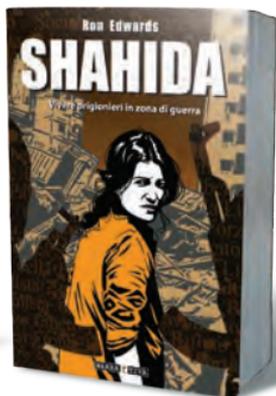
SPIONE

*Storie di spie
nella Berlino della Guerra Fredda*

A6, 256 pp. b/n, copertina a colori

Spione è sia saggio letterario, sia controversa cronaca storica, sia gioco di creazione collettiva di una storia: **Spione** è tutto questo e di più! Vivete un'appassionante storia di spie sulle orme dei migliori romanzi di Le Carré o Graham Greene.

3 ~ 8+ giocatori • € 24.90



SHAHIDA

Vivere intrappolati in zona di guerra

A5, 264 pp. b/n, copertina a colori

Shahida significa "testimone" o "testimoniare". Chi è il testimone? Qualcuno intrappolato nella guerra civile Libanese degli anni '70 ~ '80. Una persona che cerca di salvare la sua famiglia, un operaio che tenta di sopravvivere agli scontri a fuoco, un giovane che si unisce alla guerriglia...

4 ~ 7 giocatori • € 24.90

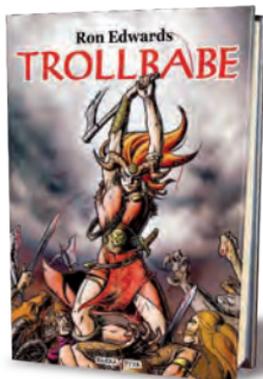
TROLLBABE

*Un fantasy frenetico e selvaggio,
fra boschi impenetrabili e fiordi*

**A5, 168 pp. b/n, copertina cartonata,
verniciatura con riserva**

In un mondo fra l'epico e il fumetto underground si muove la **Trollbabe**: né essere umano, né troll. Il suo arrivo è destinato a far precipitare ogni situazione. Un grande classico in versione riveduta e arricchita.

2 ~ 5 giocatori • € 29.90





LE MILLE E UNA NOTTE

Un gioco di storie seducenti.

A5, 80 pp. bicromia, copertina con alette, carta speciale iridescente

Misteriosi stranieri, spade incantate, splendide donne e cammelli parlanti. I membri della corte del Sultano trascorrono le serate raccontandosi storie e lottando per raggiungere le proprie ambizioni.

3+ giocatori • € 22.90



**INDIE
RPG AWARD**

Gioco dell'Anno
2009



**The
DIANA JONES
AWARD for
EXCELLENCE
in GAMING**

Short List



KAGEMATSU

*Vergogna, onore, amore
nel Giappone dell'era Sengoku*

A5, 70 pp. b/n, copertina a colori

Riusciranno le donne a persuaderlo a combattere per loro? Kagematsu è un ronin errante e lui solo può salvarle dalla minaccia... Ma Kagematsu è una giocatrice donna! Esplorate inusuali meccanismi di seduzione attraverso l'inversione dei generi rispetto ai ruoli.

3 ~ 6 giocatori • € 19.90



TRE GIOCHI COMPLETI

GIOCHI D'AMORE

*Tre emozionanti giochi su
passioni, relazioni e sentimenti*

**15 x 15, 300 pp. due colori, brossurato
Decine di fotoillustrazioni!**

Avete esplorato dungeon e sconfitto mostri di ogni tipo. Avrete il coraggio necessario a esplorare i sentimenti? **TRE GIOCHI COMPLETI** firmati da **Emily Care Boss**, celebrata designer.

2 ~ 8 giocatori • € 24.90



SPORCHI SEGRETI

Storie noir di tradimenti, inganni e omicidi

A5, 106 pp. b/n, copertina a colori

Un testardo investigatore dà la caccia alla terribile verità fra corruzione, tradimenti, inganni e omicidi. Un gioco noir/hard-boiled nella miglior tradizione di Raymond Chandler, James Ellroy, Ross MacDonald, Dashiell Hammett.

3 ~ 6 giocatori • € 24,90



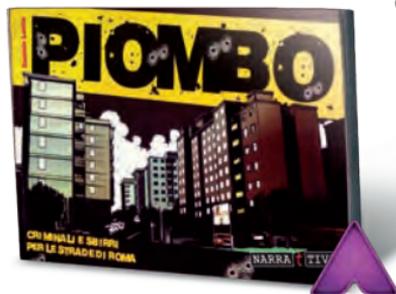
IL GUSTO DEL DELITTO

Un gioco di relazioni mortali

A5, 100 pp. b/n, copertina a colori

Una tipica casa di campagna inglese anni Trenta, un delitto misterioso. Un gioco semplice e veloce che ricrea storie gialle in perfetto stile Agatha Christie stimolando l'interpretazione e la narrazione collaborativa dei giocatori.

4 ~ 7 giocatori • € 19,90



PIOMBO

Criminali e sbirri per le strade di Roma

A5, landscape, 144 pp. b/n, copertina a colori

C'hai visto Romanzo Criminale, no? Piombo pare su fratello. È a storia de 'na cricca - ci hai presente quella della Magliana, no? - che fa come 'o sputnik. Parte en orbita e poi se bbrucia! A 'bbello, se nun me compri Piombo t'aspetto fòri. E poi sò c...

4 giocatori • € 24,90



THE UPGRADE!

Un gioco del gruppo "Vi Åker Jeep"

**Manuale del conduttore,
manuale del concorrente e tutti
gli hand-out necessari per giocare**

L'audience innanzi tutto! Produttori senza scrupoli faranno di tutto per mettere alla prova le incaute coppie che partecipano a questo reality show. I partner resteranno insieme o, alla fine, decideranno di fare un "Upgrade"?

7-10 giocatori • € 19.90



OTTO AWARD

Miglior storia.
Premio Speciale
della Giuria.

DUBBIO

Un gioco del gruppo "Vi Åker Jeep"

**Manuale e tutti gli hand-out
necessari per giocare**

Un gioco live su due storie d'amore parallele, nel teatro e nella vita reale. Tentazioni, scelte, tradimenti, fedeltà. I giochi "Jeep" si caratterizzano per l'intensità, l'immediatezza e le tecniche semplici ed efficaci che utilizzano.

5 ~ 6 giocatori • € 19.90



The
**DIANA JONES
AWARD for
EXCELLENCE
in GAMING**

Short List

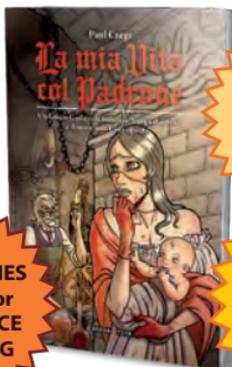
MONTSEGUR 1244

Brucerai per quello in cui credi?

**Plancia in tessuto, 41 Carte,
12 Schede Personaggio, Manuale di 56 pp.,
Segnalino degli Atti**

Nella fortezza di Montsegur, ultimo rifugio degli eretici Catari durante l'assedio crociato del 1244, si dipanano le vicende di un gruppo di personaggi legati tra loro da una complessa rete di rapporti.

3 ~ 6 giocatori • € 34.90



OUT OF THE BOX AWARD

Best Sui Generis
RPG of 2003

INDIE RPG AWARD

Gioco dell'Anno
Miglior produzione
Gioco più innovativo
Miglior sinergia fra
gioco e regole



The
DIANA JONES
AWARD for
EXCELLENCE
in GAMING

LA MIA VITA COL PADRONE

*Un gioco gotico di Infamia,
Disgusto di sé e Amore non corrisposto*

A5, 76 pp. b/n, copertina a colori

Il Padrone domina l'intero villaggio. La sua malvagità è ovunque. Voi siete i suoi servitori, la sua *longa manus*. Forse il Padrone ha ragione. Forse siete solo mostri. Se solo qualcuno vi amasse...

3 ~ 5 giocatori • € 19.90

LA MIA VITA COL PADRONE

EDIZIONE DELUXE

A5, 76 pp. b/n, copertina in legno

Edizione deluxe de La Mia Vita col Padrone, limitata e numerata. Copertina in legno impresso a fuoco (disponibile in due colori), vera pelle e borchie in metallo.

ULTIMI PEZZI!

3 ~ 5 giocatori • € 49.90

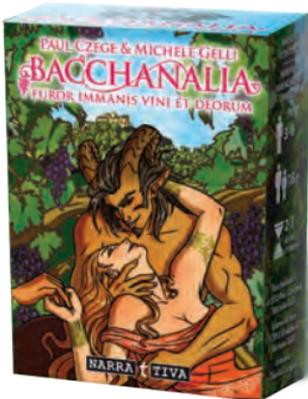
BACCHANALIA

Furor Immanis Vini Et Deorum

**Manuale + 80 carte a colori
con contenuti in realtà aumentata**

Bertinoro, 61 d.C.; sei in fuga insieme alla persona che ami, con l'accusa di aver commesso un crimine contro l'Impero Romano. Nel caos del bacchanale causato dall'arrivo degli dei dell'Olimpo, riuscirete a sfuggire agli inseguitori e raggiungere la salvezza?

3 ~ 6 giocatori • € 11.90



L'avventura di una notte

un gioco per due di Stefano Burchi

Il gioco è una conversazione. Parlando descriverete la storia di due amanti.

Pensate a un nome per ognuno di voi; elencate tre buone qualità che pensate di avere e due che vedete nell'altro amante. Saranno messe alla prova durante il gioco!

Ora descrivete brevemente gli amanti. Descrivete un posto in cui potete fare sesso indisturbati.

Ricordate: il sesso è sempre consensuale, altrimenti è stupro!

Giocerete 5 scene di flashback intervallate dalla descrizione del sesso tra gli amanti nel presente per scoprire, andando a ritroso nel tempo, chi sono i protagonisti e perché

si sono incontrati in quel luogo e in quel momento.

Le scene raccontano:

- 1** come i due amanti si sono conosciuti;
- 2 e 3** perché hanno scelto di vivere una notte di sesso occasionale;
- 4 e 5** chi sono e com'è la loro vita di tutti i giorni.

Giocate la scena 1 con entrambi gli amanti. La 2 e la 4 sono per il primo personaggio, la 3 e la 5 per il secondo.

Descrivete l'inizio del rapporto tra gli amanti. Contano anche i preliminari!

Quando le cose diventano piccanti,

«Quest'opera è distribuita con Licenza Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Non opere derivate 4.0 Internazionale (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>).»

UN GIOCO PER UN PUBBLICO MATURO!

scegliete una delle vostre qualità e tirate 1d4 (per il primo flashback 2d4: uno per ogni personaggio). Impostate la scena e mettete in gioco la qualità che avete scelto. Se è la prima scena, fatelo insieme. Secondo il risultato dei dadi, durante la scena l'altro giocatore vi dirà come la vostra qualità è:

- ◇ reale e rende le cose decisamente migliori;
- ◇ reale e causa un grosso imbarazzo;
- ◇ falsa e questo peggiora la situazione;
- ◇ falsa, ma questo migliora la situazione;

Finito il flashback, continuate a descrivere l'incontro sessuale. Se avete ottenuto 1 o 4 col dado durante il flashback, l'altro giocatore descrive come il vostro personaggio è eccitante e migliora il sesso; altrimenti come non sia poi questo granché.

Potete spendere una delle due qualità che l'altro amante ha visto in voi per annullare l'effetto del 2 o del 3 sulla narrazione del sesso. Se lo fate l'altro giocatore sceglie quale e descrive che il sesso è fantastico, ma anche come

capisce che quella qualità che aveva visto non corrisponde al vero.

Ripetete questo fino alla scena dell'ultimo flashback.

Dopo la scena 5, descrivete come il sesso finisce. Se entrambi gli amanti conservano ancora una delle qualità che l'altro ha visto in loro, decidono cosa fare da lì in poi.

Altrimenti non si incontreranno più.



Dreamlord Press

////RILEVATO.MOVIMENTO////
POSIZIONE: [NON SICURA]
AGENTI: [INVIATI]



////TRASMISSIONE IN ARRIVO////
MISSIONE: DEMOLIZIONE
LATITUDINE: -43.511354
LONGITUDINE: 172.620533





THE SPRAWL

Il futuro.

Oscurο. Sporco. Pericoloso.

17x24, 260 pp. circa, b/n, brossurato

Siete dei solitari, delinquenti e criminali, emarginati dalla società per nascita, scelta o violenza. Siete parassiti, esistenze simbiotiche tra le ombre generate dalle arcologie, che si cibano degli scarti sventolati dalle megacorporazioni per poi precipitarsi nuovamente nelle ombre ed evitare il loro sguardo sprezzante e distruttivo.

Sei ancora qui, feccia? Vuoi giocare coi professionisti? Fare il colpo grosso? Ottenere del Credito?

Dovrai essere più furbo dell'ultimo tipo.

Benvenuto nel futuro...

3-5 giocatori • € 30.00





EVOLUTION PULSE VALHALLA RISING



EVOLUTION PULSE VALHALLA RISING

*Il mondo è cambiato.
Da allora, non si è più fermato.*

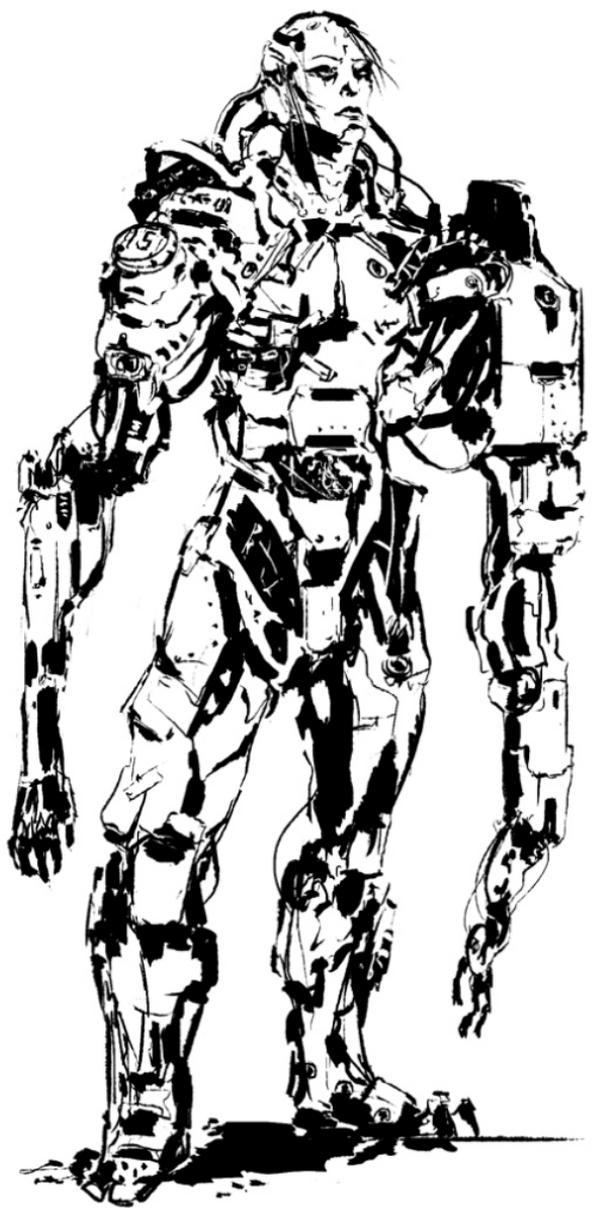
A5, 250 pp. circa, b/n, brossurato

Espansione per **Evolution Pulse** che offre tre Server unici e particolari, con i loro abitanti e i pericoli che li minacciano. Tre mondi distanti e allo stesso tempo uniti dall'ombra di Valhalla, l'IA reietta ed esiliata da Eden e Nirvana durante la grande invasione Hekath.

All'interno del manuale troverete nuovi archetipi, nuovi strumenti per aiutare il GM a gestire la campagna di gioco, nuovi extra.

Una nuova finestra si apre sul mondo ipertecnologico e ipercinetico di **Evolution Pulse**,

3-5 giocatori • € 20.00



EVOLUTION PULSE

WWW.DREAMLORDPRESS.IT



Dreamlord Press

WWW.DREAMLORDPRESS.IT

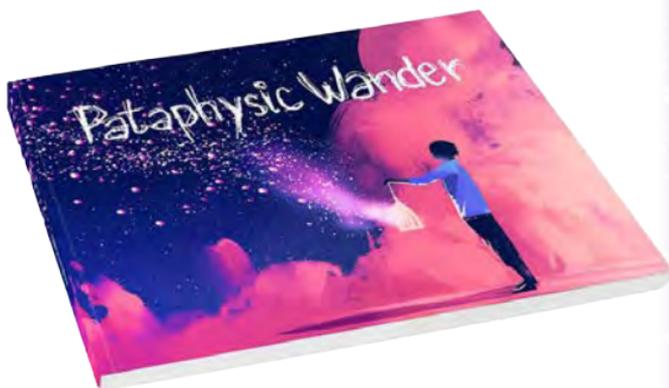


Dreamlord Press

WWW.L



LORDPRESS



PATAPHYSIC WANDER

*Diventare adulti è difficile.
Ma può essere anche una fantastica avventura.*

A5 verticale, 250 pp. circa, b/n, brossurato

Questo gioco basato su **Fate Accelerato** parla di adolescenza, di mondi fantastici e del percorso per divenire adulti. Ogni protagonista ha subito un trauma che lo porta a fuggire dalla realtà. Nel mondo dei sogni conoscerà altri come lui, affronterà i propri incubi e crescerà. O si perderà per sempre?

Un lungo viaggio verso il futuro, verso il riscatto e l'accettazione di sé.

Un percorso intenso, metaforico, e catartico per i protagonisti, che parla di sentimenti e di crescita, come le migliori storie di formazione.

Emozioni intense ma anche gioie e mondi fantastici di un'infanzia (per alcuni di noi) passata

3-5 giocatori • € 20.00



ASS
WWW.DREAMLORDPRESS.IT



Dreamlord Press

WWW.DREAMLORDPRESS.IT



Dreamlord Press

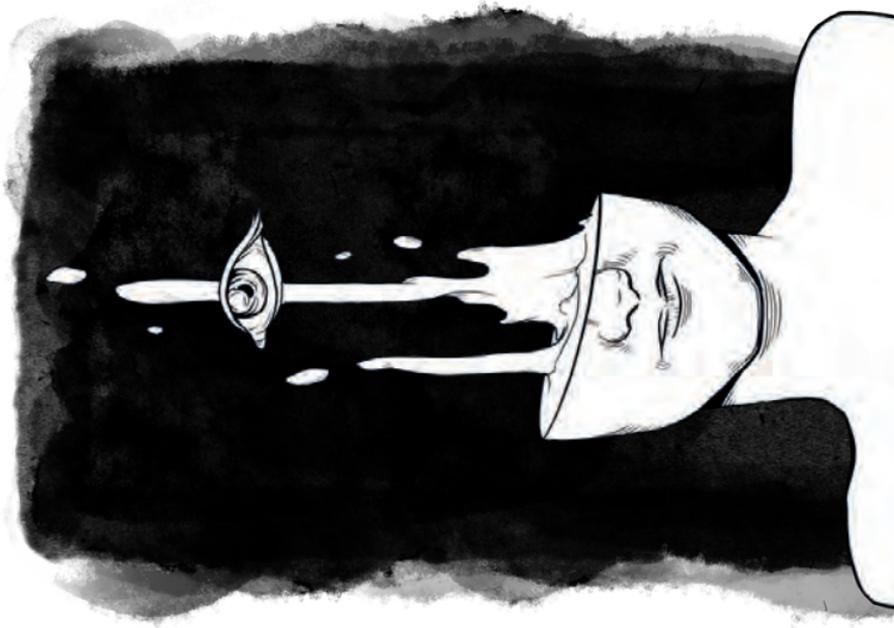
WWW.L

33

LORDPRESS



*Credevo di aver acquisito l'abilità di viaggiare
con l'ingresso nella Società finché
mio fratello mi disse di non essere
mai nato ma di essere stato*



*Viare nei sogni
finché un giorno
stato solo sognato.*



LA SOCIETÀ DEI SOGNATORI

*La nostra quotidianità è una gabbia.
Libera i sogni, esplorane i mondi e le storie.*

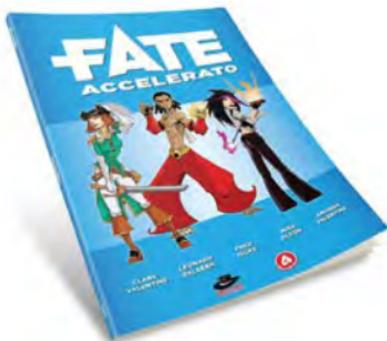
A5, 60 pp., b/n, spillato

Esiste la possibilità di entrare nei sogni, esistono persone che possono varcare la soglia. Ognuno di noi può possedere la chiave ed entrare a far parte della Società dei Sognatori.

La Società dei Sognatori è un gioco diverso perché mescola la realtà dei giocatori seduti al tavolo con le storie dei personaggi. Ogni volta che giocherete, scoprirete cosa si nasconde nei sogni viaggiando attraverso le vite dei personaggi e il mondo onirico,

3-5 giocatori • € 10.00





FATE EDIZIONE ACCELERATA

Fate Edizione Accelerata.
La vostra storia, a piena velocità
17x24, 50 pp. b/n, brosurina

Fate Accelerato, o **FEA**, è una versione concentrata del sistema popolare **Fate Sistema Base** che porta tutta la flessibilità e il potere di Fate in un pacchetto facilmente digeribile e di veloce lettura.

3 ~ 5 giocatori • € 24.90



FATE SISTEMA BASE

Spaghetti-western post-apocalittico?
Sword & sorcery nello spazio?

17x24, 320 pp. b/n, brossura

Imbracciate i vostri fucili al plasma, i componenti dei vostri incantesimi, e i vostri zaini-jet! Dite a cosa volete giocare; **Fate Base** pone le fondamenta per farlo accadere.

3 ~ 5 giocatori • € 49.90



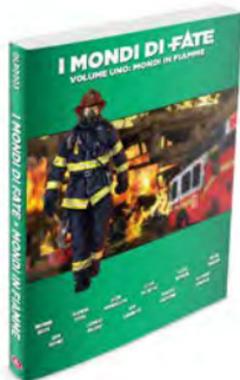
FATE STRUMENTI DEL SISTEMA

Flessibile, modificabile, e adattabile!

17x24, 174 pp. b/n, brossura

Qualsiasi genere giochiate, in **Fate Strumenti del Sistema** troverete un'ampia gamma di concetti personalizzabili e regole opzionali per portare la vostra campagna al livello successivo

3 ~ 5 giocatori • € 49.90



MONDI DI FATE VOL. 1 MONDI DI FIAMME

Tutti i mondi. Il vostro palcoscenico.

17x24, 308 pp. b/n, brossura

Mondi di Fate Volume 1: Mondi di Fiamme è un supplemento per **Fate Sistema Base**, in cui trovate sei ambientazioni: La Torre dei Due Serpenti, Streghe della porta accanto, I Guerrieri del Fuoco, Kriegszeppelin Valkyrie, Bruciature, Il selvaggio azzurro

3 ~ 5 giocatori • € 25.00



MONDI DI FATE VOL. 2 MONDI NELL'OMBRA

Tutti i mondi. Il Tuo Palcoscenico.

17x24, 264 pp. b/n, brossura

Mondi di Fate Volume 2: Mondi nell'Ombra è un supplemento per **Fate Sistema Base**, in cui trovate sei ricche ambientazioni: CrimeWorld, TimeWorks, L'Arrare Ellis, No Exit, Court/Ship, Cameot Trigger.

3 ~ 5 giocatori • € 25.00

DADI DI FATE

Tutto ciò che vi serve per giocare a Fate

Set da 4, colori rosso, verde, blu.

Ogni confezione contiene quattro dadi, il set minimo per giocare a Fate.

Preparare i personaggi, le matite e la fantasia: non vi resta che tirare i dadi!

Ne esistono tre varianti di colori: blu, rosso, verde.



€ 5.00





AEON WAVE

Dall'autore de
Il Mondo dell'Apocalisse

2 manuali+schede, 17x24, 72 pp. b/n, spillato

Nello *Sprawl*, nascosti tra le ombre delle megacorporazioni, i mercenari lottano per il potere, la ricchezza, l'anarchia, o per salvare l'umanità dal destino preannunciato dall'*Aeon Wave*.

Avventura starter per **Fate Sistema Base**

3~ 5 giocatori • € 15.00



CALIGO

Vivrete in un'Italia risorgimentale tra
la realtà storica e la fantasia

17x24, 240 pp. b/n, brossura

Dopo quasi trecento anni, il dominio degli angeli, giunti grazie all'Artefatto di Leonardo Da Vinci, si è sfaldato a causa della Caligine, una nebbia perenne. Oggi il mondo è offuscato da mostri spaventosi, intrighi politici, ordini esoterici e regimi dispotici.!

3 ~ 5 giocatori • € 25.00

DUNQORA

Le Cronache delle Guerre Eterne!

A5, 64 pp. b/n, spillato

Dunqora Le Cronache delle guerre Eterne - La profezia Fulgente - è un modulo avventura che vi spalancherà le porte del fantasy. Un'avventura progettata per essere un'introduzione al sistema di **Fate** e un trampolino di lancio per tuffarsi nel mondo dei giochi di ruolo con facilità.

3~ 5 giocatori • € 15.00



EVOLUTION PULSE

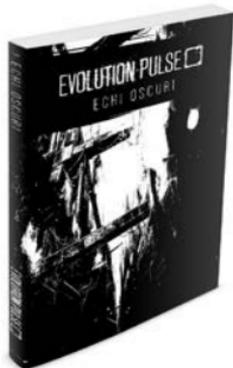
nella Berlino della Guerra Fredda

A5, 182 pp. b/n, brossura

Evolution Pulse vi porterà in un oscuro mondo futuristico, dove la realtà che conosciamo è stata distrutta e rimodellata dagli Hekath, misteriose e letali creature aliene.

Evolution Pulse è la prima ambientazione compatibile con il sistema **Fate** creata interamente in Italia

3 ~ 5+ giocatori • € 20.00



ECHI OSCURI

Non puoi sfuggire al tuo destino nel mondo di Evolution Pulse

A5, 164 pp. b/n, brossura

Non puoi fermare il battito del tuo cuore, ed è proprio quello che nutre i tuoi peggiori incubi...

Echi Oscuri è un'espansione per l'ambientazione **Evolution Pulse**, ricca di materiale di ogni genere, per personalizzare le tue partite e i tuoi personaggi.

3 ~ 5 giocatori • € 20.00

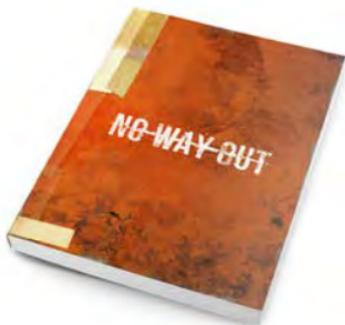
NO WAY OUT

L'apocalisse è appena iniziata, cosa sarete disposti a fare per sopravvivere?

17x24, 132 pp. colori, brossura

No Way Out, è un gioco completo basato su **Fate Accelerato** che ricrea le storie di zombi con i temi del survival horror e del post-apocalittico. Una comunità di sopravvissuti alle prese con le minacce esterne e con... sé stessi.

3~ 5 giocatori • € 20.00





FINALISTA
2017
GIOCO DI RUOLO
DELL'ANNO

OMEN

Qualcosa di oscuro si annida nell'ombra del quotidiano

A5, 116 pp. b/n, brossura

Acquisterai consapevolezza dell'universo diventando un Vedente, affronterai le tue paure, i tuoi vizi ed un'oscurità imminente.

Esistono infinite realtà e infiniti riverberi dell'Ombra sul mondo

2 ~ 5 giocatori • € 15.00



ARS GLADIATORIA

Scendi nell'arena e affronta il tuo destino!

A5, 116 pp. colore, brossura

Immagina un mondo oscuro, tetro e soggiogato da una tirannia dispotica e violenta. Dei gladiatori, disperati prigionieri costretti a combattere per riavere la libertà. Una società distorta, basata sugli intrighi e potere sulla vita degli altri.

3 ~ 6 giocatori • € 20.00

MICROFICTION

Azione! Intrigo! Drama!

17x24, 88 pp. b/n, brossura

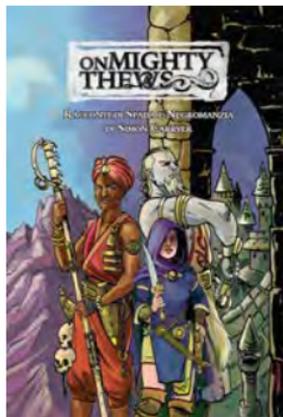
Inventate insieme ai vostri amici la miglior web-serie mai prodotta!

Per un episodio basta mezz'ora, senza bisogno di prepararsi prima.

Regole opzionali per gestire le risorse e scoprire la popolarità di ogni episodio.

3 ~ 5 giocatori • € 15.00





ON MIGHTY THEWS

Racconti di Spada e Negromanzia

A5, 78 pp, b/n, brossura

Potenti guerrieri affrontano mortali pericoli in una landa di duelli di spada, culture esotiche, mostri e magia.

On Mighty Thews, permetterà a te e ai tuoi amici di dare vita a storie bizzarre e cruente in un mondo fantastico nello stile di autori come Fritz Leiber o Robert E. Howard.

3~ 6 giocatori • € 20.00



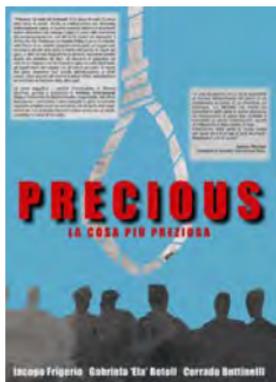
3:16

Massacro fra le stelle

A5, b/n, brossura

Terra è un luogo prosperoso. Nessuno lavora più e non ci sono malattie, odio, crimini o problemi. Il paradiso è realtà. Quando si costituirono le Forze di Spedizione, reclutare fu molto facile; veniva offerta una vita esaltante e avventurosa: non buttarti in una cabina da suicidio, esplora il cosmo!

3 ~ 5 giocatori • € 24.90



PRECIOUS

La cosa più preziosa

A5, 150 pp, b/n, brossura

Precious è lo strumento che ci dà la possibilità di entrare direttamente nei panni di un condannato a morte, un attivista ma anche un sostenitore della pena di morte attraverso un meccanismo ben studiato e corredato di molte informazioni, spunti di riflessione e descrizione di casi. L'abolizione della pena di morte passa per tante vie e si avvale di tanti strumenti. **Precious** è una di questi.

3~ 4 giocatori • € 15.00





COMA

Un gioco che riprende tematiche affini alla serie BBC Life on Mars

A6, carta pregio, 48 pp, b/n, Spillato

Coma è un gioco in cui si potrà creare e interpretare quello che la mente di una persona in coma vive mentre il corpo è immobile, il sogno che la tiene lontano dalla realtà.

2 giocatori • € 7.00



RAVENDEATH

Un gioco di storie di vendetta

A5, 196 pp. b/n, copertina in pelle

Vivi le gesta di una persona la cui vita è stata distrutta. Dai forza ai suoi sogni di vendetta contro coloro che lo hanno spezzato. Anima gli antagonisti che subiranno la sua ira e gli amici che lo affiancheranno.

3 ~ 6 giocatori • € 20.00



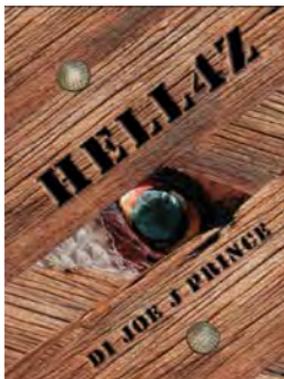
IL CANTO DEL CINGO

Un gioco di narrativa epica e tarocchi

B5, 84 pp, b/n, brossura

Il Canto del Cingo è un avvincente racconto epico, modellato dal gruppo e guidato dalle azioni di personaggi drammatici. I giocatori assumono il ruolo dei protagonisti del gioco, che si trovano costantemente a decidere se aiutarsi a vicenda o se perseguire esclusivamente i propri scopi personali.

2 ~ 7 giocatori • € 19.90



HELL 4 Z

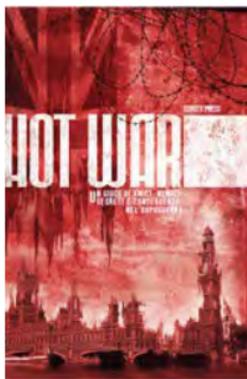
Dall'autore de
Il Mondo dell'Apocalisse

A5, 22 pp, b/n, spillato

Hell 4 Z è un gioco di ruolo survival horror dove i giocatori interpretano i superstiti di un'apocalisse zombie.

Basato su una struttura di 6 scene più prologo ed epilogo, il sistema di gioco è affidato a un innovativo uso del mazzo di tarocchi.

3 ~ 6 giocatori • € 7.90



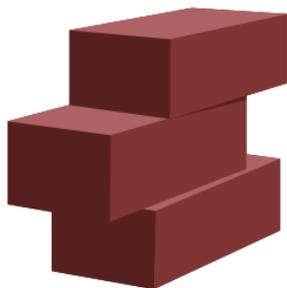
HOT WAR

Un gioco di amici, nemici, segreti e conseguenze

A5, 200 pp, colori, cartonato

Una Londra distrutta, invasa e nucle-
arizzata. La vita è aspra, ci sono spie,
banditi e mostri creati dalle radiazio-
ni. Quando verrà il momento, a chi
sceglierai di dare la tua fedeltà?

3 ~ 6 giocatori • € 32.00



BITS AND MORTAR

BITS AND MORTAR

PDF garantito!

Dreamlord Press ama i negozi "fisici", e ci piace che continuino a vendere Giochi di Ruolo con profitto, nonostante il mercato si stia volgendo, sempre di più, verso il digitale.

Molti dei clienti là fuori vogliono il meglio dei due mondi, quello fisico e quello digitale. **Bits and Mortar** si basa sull'assicurarsi che non debbano scegliere. Vogliamo che scelgano entrambi, sempre.

Se hai comprato un manuale fisico, chiedi al negoziante o a noi il PDF!



Il canale **YouTube** che ti spiega come funzionano i giochi.

Giù lo Schermo è nato per rispondere alle vostre domande sui giochi di ruolo.

All'interno del nostro canale troverete:

[Guide] video in cui giochiamo e spieghiamo passaggi del gioco che stiamo provando.

[Playthrough] lunghe sessioni e campagne di approfondimento.

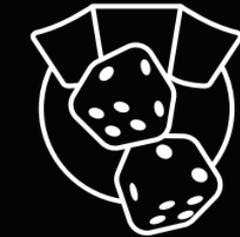
[Playtest] playtest di giochi in lavorazione.

[Pillole] mini-video in cui ci concentriamo su un solo aspetto del gioco.

[FAQ] risposte alle domande e ai dubbi più comuni sui giochi.

Se volete sapere come funziona un gioco di ruolo, questo è il canale che fa per voi.

GIÙ LO SCHERMO



Gente che GPlus è una community di Google+ nata assieme a Hangouts, il sistema di videochiamate di Google.

Lo scopo della community è di dare modo alle persone di trovare altri con cui giocare, promuovendo anche il giocare di ruolo attraverso Hangouts, perché non sempre è facile trovare giocatori nella propria zona e la videochiamata dà a tutti la possibilità di crearsi un gruppo di gioco.

All'interno di **Gente che GPlus** troverete anche informazioni su convention, fiere, giochi in uscita e tante persone simpatiche con cui chiacchierare.

Vi aspettiamo!



VUOI APRIRE UNA ROOM ESCAPE?

Le nostre **Room Escape** sono fra le più apprezzate dai giocatori, sia per la qualità degli enigmi che delle storie.

Alcune stanze appaiono e scompaiono in giro per l'Italia, in occasione dei migliori eventi come **Lucca Comics & Games**, **Modena Nerd**, **Play Modena**, **Pesaro Comics**.

Il nostro team è composto da esperti art designer, sviluppatori software, grafici, editor, game developers e consulenti amministrativi.

Seguiamo i progetti dall'ideazione alla realizzazione, fino all'assistenza operativa di ogni giorno. La **Malus, Inc.** è pronta a colpire anche nella tua città!

ROOM

ESCAPE

ROOM ESCAPE "CHIAVI IN MANO"

Ma quanto può costare aprire una **Room Escape** di qualità? Meno di quanto tu credai! Grazie alle nostre offerte e le possibilità di noleggio abbiamo proposte a partire da

4.990,00 + IVA

Contatta l'ufficio commerciale
(347.2636989 o info@room-escape.it)
per conoscere i dettagli dell'offerta!





INTRIGO INTERNAZIONALE

Località: Rimini

Tempo: 60'

Giocatori: 2-6

Anno 1989. Tra Italia e San Marino c'è aria di guerra. Sotto sotto, un pericoloso complotto. Un'aventurosa spy story anni '80! Saprete sconfiggere i geni del male?

DENTIST

Località: Rimini / mobile!

Tempo: 30'-60'

Giocatori: 2-5

Nell'universo si agitano dei Signori del Tempo. Uno di questi è noto come Il Dentista, la sua astronave, il Gravastar, sembra avere alcuni problemi...



CRYPTO LOCKED

Località: Rimini / mobile!

Tempo: 30'-60'

Giocatori: 2-6

Con un inganno, siete stati chiusi in un vecchio magazzino. Uno strano macchinario e un timer che scorre. Cosa sta succedendo?



Informazioni & prenotazioni:

info@room-escape.it

Rimini: 346.5731461

Ravenna: 339.1158431



Mondo di Tenebra
Fuga dal



Fuga dalla Palude

Tu e la tua squadra, chiusi in una stanza. Avete a disposizione poco tempo per scoprire quello che sta succedendo, risolvere enigmi, sbloccare informazioni, trovare le chiavi e mettervi in salvo!

E magari scombinare anche i piani della **Malus, Inc!**

Un gioco di squadra, live, cooperativo: voi contro una diabolica stanza. Un'esperienza indimenticabile, per tutti.

MONDO DI TENEBRA

Località: Ravenna

Tempo: 60'

Giocatori: 2-4

Quando calano le tenebre, nessuno è al sicuro. Strane creature si aggirano nella notte e una di esse vi ha catturato e portato nel suo rifugio. Ma per quale motivo? Un'avventura per i più coraggiosi!

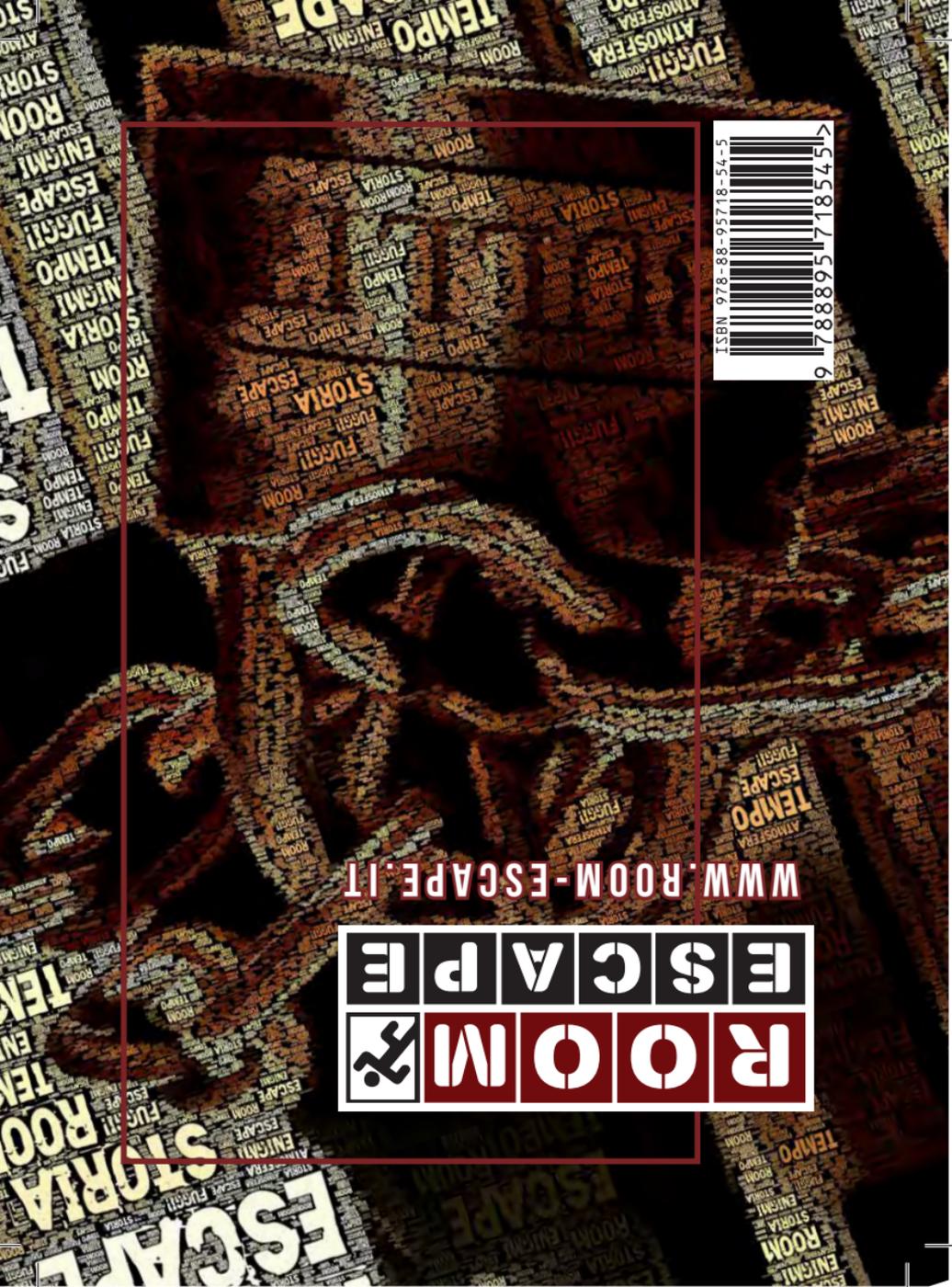
FUGA DALLA PALUDE

Località: Ravenna

Tempo: 60'

Giocatori: 2-6

1890. I primi scariolanti si inoltrano nella palude per iniziare la bonifica. Ma il mattino dopo li ritrovate in preda al delirio. Cosa sta succedendo nella palude?



WWW.ROOM-ESCAPE.IT



ISBN 978-88-95718-54-5



9 788895 185454 >