

IL SILENZIO DEI MINOTAURI

NARRA **t** TIVA



Dreamlord Press

DRESDEN FILES
ACCELERATO

IN OMAGGIO IL GIOCO "REVENANT"



Siete giunti fino a qui... complimenti!

Ma non penserete di sfuggirci!

Potete trovare **Cryptolocked** in giro per l'Italia, dopo il tour a seguito di spettacoli teatrali. Potete trovare **Space Gate**, una room che abbiamo progettato, on tour nei migliori centri commerciali. Altro che Hydra! La nostra gloriosa organizzazione ha radici molto più profonde di quanto potreste immaginare. I nostri piani segreti sono praticamente infallibili. E nessuno ci ha ancora scoperto.

Credete di essere degli eroi? Di poterci sfidarci e uscirne indenni? Nessuno supera le nostre **Room Escape!**

Parola del Boss

Catalogo 2018, un altro anno insieme, un altro anno pieno di sogni da costruire e vivere insieme.

Anche quest'anno continuano le collaborazioni con **Black Box Games** (*Dunqora*) e **Gdr Unplugged** (*Witch, la strada per Lindisfarne*), e il collettivo Dreamlord Press continua a proporvi sogni, nuovi mondi e nuove emozioni da vivere insieme.

E dopo l'ennesima finale al Gioco di ruolo dell'Anno (*The Sprawl*), passando per il noir di Noirlandia, coroniamo finalmente uno dei nostri sogni, pubblicando **Dresden Files Accelerato**, nuova versione del gioco ambientato nel mondo della pluripremiata saga di Jim Butcher.

E non è finita! Continuate a seguirci, abbiamo altri bellissimi progetti e collaborazioni in serbo per il futuro!

In redazione spesso ci capita di dire "la vita è un immenso hashtag #dopoluca". Non posso nascondere che la produzione di un gioco tanto complesso come **Il Silenzio dei Minotauri** ci ha davvero messi a dura prova. Ma se leggerete queste righe è segno che ce la abbiamo fatta. A dispetto del sonno (che è davvero tanto – solo Santa Passione ci ha impedito di crollare) a dispetto dei colpi di fionda e dei dardi d'atroce fortuna ... ce la abbiamo fatta!

Abbiamo in serbo per voi davvero tanti giochi. Alcuni vengono da una *New Wave* brasiliana che ci ha davvero stupito. Poi c'è uno dei giochi più interessanti degli ultimi anni ... **La moglie di Barbablù** vi dice qualcosa? E per la prima volta ci troviamo con la possibilità di fare annunci per Modena Play 2019 (con la copertina) direttamente nel catalogo in uscita a Lucca.

Fino a pochi anni fa sarebbe stata fantascienza.

Bacchanalia per Emergency

Giocatori! Master! Designer! Narrattiva vi sfida a singolar tenzone! Siete appena stati "schiaffeggiati" con il proverbiale quanto bianco. La sfida è semplice:

Sarete in grado di creare un gioco di ruolo nuovo e originale utilizzando le carte di Bacchanalia?

In palio **la gloria imperitura**, un premio in vil denaro di **€200,00** (€300,00 se ritirato in giochi) e un **abbonamento per Lucca Comics & Games 2019**, dove si terrà la premiazione.

I giochi che perverranno in redazione in tempo utile verranno pubblicati sia sul sito di Narrattiva che sul sito di Bacchanalia. Quelli che colpiranno più favorevolmente la giuria avranno una pubblicazione cartacea all'interno di una raccolta e/o del catalogo Narrattiva / Dreamlord 2019. Narrattiva coprirà ogni costo relativo a illustrazioni / tipografi / layout e al 31 dicembre di ogni anno - fino ad esaurimento scorte - tutti gli incassi verranno devoluti a Emergency.

Saranno considerati validi tutti i giochi di ruolo che perverranno in redazione entro le 24:00 del 31 agosto 2019.

Per regolamento completo e altre informazioni, visitate il sito Narrattiva.

www.narrattiva.it



IL SILENZIO DEI MINOTAURI

*Minotauri in una civiltà umana,
circondata da una foresta
surreale e densa di pericoli.*

Molte generazioni or sono, quattro minotauri neonati furono trovati nel fango del Fiume Eterno. Tu sei uno dei loro discendenti, un minotauro senza nome che vive in una civiltà umana decadente, che potrebbe non rivedere mai più i fasti del passato. Una civiltà chiusa, segnata dalle disuguaglianze e dall'ingiustizia, isolata da una giungla pericolosa e inquietante.

Come minotauro, cerchi di seguire la filosofia del Silenzio, che ti impone di essere saggio, coraggioso e non esprimere i tuoi desideri. Ma come minotauro senti anche il richiamo della foresta, dei suoi misteri e delle sue Voci che sussurrano nella tua mente.

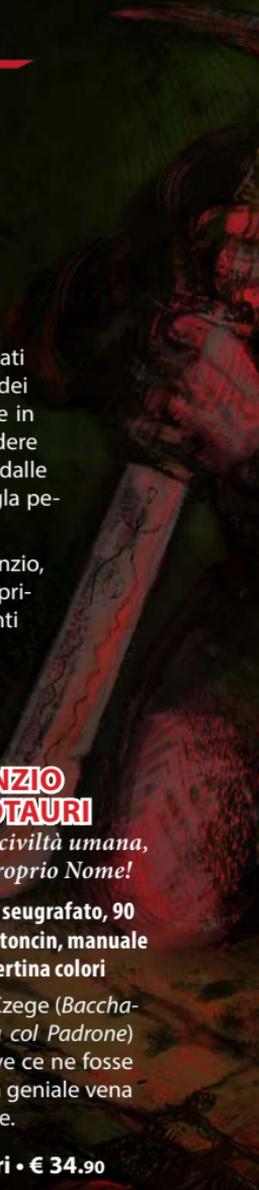
IL SILENZIO DEI MINOTAURI

*Minotauri in una civiltà umana,
alla ricerca del proprio Nome!*

**Sacchetto in cotone seugrafato, 90
gettoni a colori in cartoncino, manuale
144 pp. b/n, copertina colori**

Un gioco di Paul Czege (*Bacchannalia, La mia Vita col Padrone*) che conferma - ove ce ne fosse stata necessità - la geniale vena creativa dell'autore.

3 ~ 5 giocatori • € 34,90





NARRA



TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA



TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA



TIVA

WWW



RATTIVA.IT

URBAN SHADOWS

URBAN SHADOWS

La città è affamata, lo senti?

A5, 350 (circa) pp. b/n,
copertina a colori con alette,
serigrafia con riserva

Le strade sanguinano ombre mentre la città minaccia di fare di te un solo boccone. Morirai da eroe... o vivrai abbastanza a lungo da essere corrotto dalla malvagità? Combatterai l'oscurità... o supplicherai di avere più potere?

Urban Shadows è un gioco di ruolo urban fantasy in cui mortali e mostri si combattono per avere il controllo di una moderna città. Vampiri, esseri fatati, maghi, cacciatori... Tutti combattono per il loro pezzo di strada o il loro angolo di grattacielo, pronti a fare patti con chiunque gli prometta di raggiungere il potere.

Urban Shadows prende ispirazione da fiction profondamente urbane come *The Wire* o *The Dresden Files*. E si serve dello stesso motore "leggero" di *AWII - Il Mondo dell'Apocalisse II*, per creare un dramma "politico" facile da affrontare per i nuovi giocatori ma abbastanza profondo per essere rigiocato più e più volte.

La città ti aspetta..

3 ~ 5 giocatori • € 29.90

IN USCITA
A DICEMBRE

Disponibile nei
migliori negozi
specializzati



EVNIES
The Game of the Year
SILVER
2017

SHADOWS



POWERED BY THE APOCALYPSE

• WWW.NARRATIVA.IT

NARRATIVA
TIVA

7

NARRATIVA

GHOSTLIGHT

L'edizione è illustrata da con foto scattate in varie location (manicomio in disuso, parchi di divertimento abbandonati) a cui gli artisti hanno aggiunto i "fantasmi" di orribili eventi. Fantasmi invisibili, che solo una speciale torcia (inclusa col libro) può svelare.

CARD SET LOVECRAFTESQUE

Set di carte Carte Speciali
per Lovecraftesque.

25 carte a colori in
carta pergamena

Venticinque carte speciali per giocare a Lovecraftesque. Includono sia le 20 presentate nel manuale, due carte personalizzabili e tre carte scritte appositamente per l'edizione italiana. Realizzate in carta pergamena, sono destinate a rendere le vostre partite ancora più d'atmosfera.

Per Lovecraftesque • € 6.90





James Fox & Becky Davis

LOVECRAFTESQUE

LOVECRAFTESQUE

Un gioco di narrazione su minuziosi orrori cosmici



NARRA TIVA

GIOCO DI RUOLO
DELL'ANNO



2018

**EDIZIONE
CELEBRATIVA**

Lo speciale effetto
non verrà mai più
ristampato

LOVECRAFTESQUE

*Cthulhu vi sta chiamando.
Ascolterete il suo richiamo?*

A5, 256 pp. b/n, copertina col.

Ghostlight con torchia UV

Lovecraftesque è il gioco di narrazione che parla di indescrivibili orrori cosmici. Creerete senza master e senza preparazione la storia di un testimone che, in balia di terrificanti eventi, sarà portato a confrontarsi con orrori inimmaginabili. Assieme vivrete storie che sembreranno scritte da Lovecraft in persona, nel più puro spirito del materiale letterario originale.

2 ~ 5 giocatori • € 29.90



NARRA



TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA



TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA



TIVA

WWW



RATIVA.IT



SHOWDOWN

Solo un duellante sopravviverà

Cartella A6 a colori, 20 carte, manuale a colori 52 pp., plastica soft-touch

Il gioco parla di due persone coinvolte in un duello mortale. Ma anche della nostra infinita capacità di ingannarci. Siamo sempre tutti convinti di essere gli eroi della nostra vita. Ma lo siamo davvero? E se invece fossimo i cattivi?

2 giocatori • € 12.90



S/LAY W/ME

Un fantasy fantasmagorico

Cartella A6 a colori, 2 manuali spillati di 36 pp. e 36 pp. in bianco e nero

Nella migliore tradizione dei racconti di *Conan il Barbaro*, **S/lay w/ME** (letto "slay with me") è una galoppata a perdifiato che vi porterà fra luoghi esotici e misteriosi, amanti appassionati e sensuali, mostri terrificanti e spietati.

2 giocatori • € 9.90



FANTASMI ASSASSINI

Un survival horror per due giocatori

Cartella A6 a colori, 2 manuali spillati di 36 pp. in bianco e nero

I sotterranei di una vecchia fabbrica. Un'anima dannata alla ricerca di nuove vittime. Un esploratore urbano. L'esploratore diventerà l'ennesima vittima dello spettro?

2 giocatori • € 9.90

ORIGINE
AWARDS
Nominato
"Migliore
di Roma"

SCENARI
EDIZIONE
CON



**ORIGIN
AWARD**

Nomination come
"Miglior Gioco
di Ruolo"

**SECONDA
EDIZIONE**

contiene nuovo
materiale!

AVVENTURE IN PRIMA SERATA

*Crea, dirigilo e partecipa
alla tua serie TV ideale!*

A5, 180 pp. b/n, copertina a colori

Appassionati di serie TV? Il rivoluzionario gioco di Matt Willson vi permette di dare vita alla serie TV che avete sempre sognato vedere ma nessuno ha mai osato produrre!

3~5 giocatori • € 24.90



**VAI
SUL SITO**
per avere tutte
le informazioni
sul concorso

BACCHANALIA

Furor Immanis Vini Et Deorum

**Manuale + 80 carte a colori
con contenuti in realtà aumentata**

Bertinoro, 61 d.C.; sei in fuga insieme alla persona che ami, con l'accusa di aver commesso un crimine contro l'Impero Romano. Nel caos di un baccanale, riuscirete a sfuggire agli inseguitori e raggiungere la salvezza?

3 ~ 6 giocatori • € 11.90



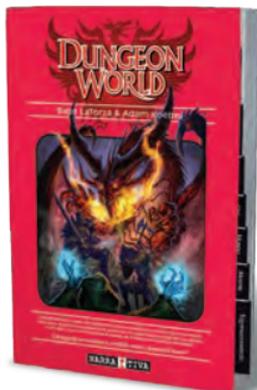
LA CREATURA

*Un gioco gotico e inquietante
per un giocatore*

**Istruzioni, astuccio a colori,
32 carte a colori su carta pergamena**

Un gioco progettato per svilupparsi nell'arco di 21 giorni. Durante la partita immaginerai una serie di incontri carnali con una Creatura aliena e inumana. E terrai un diario di questi incontri e delle tue paure.

1 giocatore • € 19.90



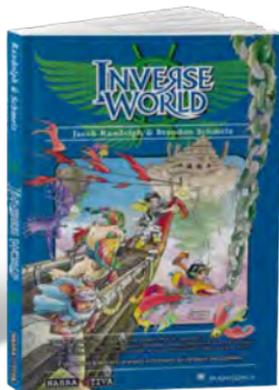
DUNGEON WORLD

*Coraggiosi avventurieri,
temibili mostri, fantastici tesori!*

A5, 526 pp. b/n, **rubricato**
copertina col. con alette

Dungeon World è il gioco fantasy che sta dominando la scena indie mondiale. Gli autori hanno trovato un equilibrio magico fra le classiche atmosfere di *D&D* e il "motore" del *Mondo dell'Apocalisse*.

3 ~ 6 giocatori • € 29.90



INVERSE WORLD

*L'avventura ti chiama.
Sei pronto a rispondere?*

A5, 256 pp. b/n, **rubricato**
copertina col. con alette

Viaggia fra le isole volanti di **Inverse World**, fra avventurieri di ogni tipo: spregiudicati capitani di pirati, impavidi scalatori che sfidano la gravità, antichi e potenti golem, sopravvissuti solitari alla ricerca di casa.

3 ~ 6 giocatori • € 24.90



GLI ULTIMI GIORNI DI ANGLEKITE

La fine è vicina. E sicura.

A5, 256 pp. b/n, **rubricato**
copertina col. con alette

Espansione per *Dungeon World* che offre luoghi cupi e misteriosi, culture decadenti, mostri inquietanti nella migliore tradizione dei *Miti di Cthulhu* di Lovecraft, del *Vecchio Mondo* (*Warhammer*) o di *Elic di Melniboné*.

3 ~ 6 giocatori • € 24.90

DUNGEON WORLD

DUNGEON WORLD

NARRA

TIVA

WWW.NARRATI
VA.IT

NARRATI
VA.IT

TIVA

WWW.NARRATI
VA.IT

**INDIE RPG
AWARD 2013**

Miglior supplemento
Miglior produzione
Gioco dell'anno

**ENNIES
AWARD 2013**

Miglior re-
golamento

**LUCCA
2014**

Nominazione
"Miglior Gioco
di Ruolo"




LUCCA 2007

 Nomination
 "Miglior Gioco
 di Ruolo".

**INDIE
 RPG AWARD**

 Gioco dell'Anno.
 Gioco più Innova-
 tivo dell'Anno.

CANI NELLA VIGNA

*Dall'autore de
 Il Mondo dell'Apocalisse*
A5, 196 pp. b/n, copertina a colori

La pistola in una mano, la Bibbia nell'altra. Nel selvaggio West, ragazzi caricati di enormi responsabilità combattono per dirimere problemi che né una Bibbia né un fucile potranno mai risolvere.

3 ~ 5 giocatori • € 24.90


CANI NELLA VIGNA

*EDIZIONE DELUXE
 LIMITATA E NUMERATA*
A5, 196 pp. b/n, copertina in pelle

Sovraccoperta in vera pelle lavorata artigianalmente, disponibile in diversi tipi di pellame. Sul fronte il Simbolo del Re della Vita pirografato a mano.

ULTIMI PEZZI!
3 ~ 5 giocatori • € 49.90

**BOOK
 EDITION**

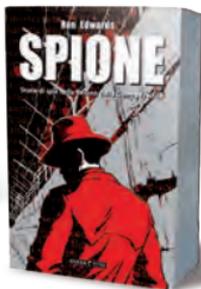
 Regole spiegate
 interamente
 a fumetti

PSI*RUN BOOK EDITION

Corri! Corri! Corri!
A5, 154 pp. b/n, copertina con alette

Chiunque siano, ti stanno dando la caccia. Ci sono lacune tua memoria. Possiedi di stabilianti poteri, e non sai nemmeno perché. Ma devi restare una mossa avanti agli inseguitori e sperare che non si scateni la furia incontrollata dei tuoi poteri psichici.

3 ~ 6 giocatori • € 24.90



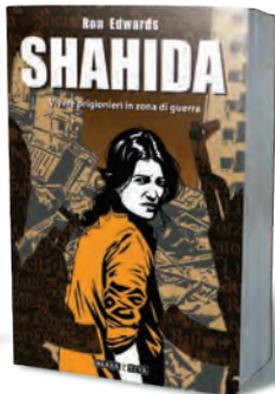
SPIONE

Storie di spie nella Berlino della Guerra Fredda

A6, 256 pp. b/n, copertina a colori

Spione è sia saggio letterario, sia controversa cronaca storica, sia gioco di creazione collettiva di una storia: **Spione** è tutto questo e di più! Vivete un'appassionante storia di spie sulle orme dei migliori romanzi di Le Carré o Graham Greene.

3 ~ 8+ giocatori • € 24.90



SHAHIDA

Vivere intrappolati in zona di guerra

A5, 264 pp. b/n, copertina a colori

Shahida significa *testimoniare*. Chi è il testimone? Qualcuno intrappolato nella guerra civile Libanese degli anni '70~80. Una persona che cerca di salvare la sua famiglia, un operaio che tenta di sopravvivere agli scontri a fuoco, un giovane che si unisce alla guerriglia...

4 ~ 7 giocatori • € 24.90

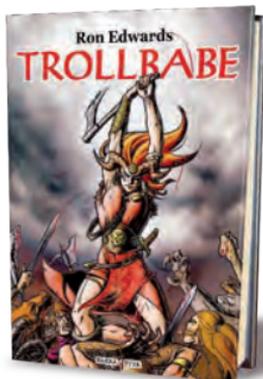
TROLLBABE

Un fantasy frenetico e selvaggio, fra boschi impenetrabili e fiordi

A5, 168 pp. b/n, copertina cartonata, verniciatura con riserva

In un mondo fra l'epico e il fumetto underground si muove la **Trollbabe**: né essere umano, né troll. Il suo arrivo è destinato a far precipitare ogni situazione. Un grande classico in versione riveduta e arricchita.

2 ~ 5 giocatori • € 29.90





LE MILLE E UNA NOTTE

Un gioco di storie seducenti.

A5, 80 pp. bicromia, copertina con alette, carta speciale iridescente

Misteriosi stranieri, spade incantate, splendide donne e cammelli parlanti. I membri della corte del Sultano trascorrono le serate raccontandosi storie e lottando per raggiungere le proprie ambizioni.

3+ giocatori • € 22.90



**INDIE
RPG AWARD**

Gioco dell'Anno
2009



**The
DIANA JONES
AWARD FOR
EXCELLENCE
in GAMING**

Short List



KAGEMATSU

*Vergogna, onore, amore
nel Giappone dell'era Sengoku*

A5, 70 pp. b/n, copertina a colori

Riusciranno le donne a persuaderlo a combattere per loro? Kagematsu è un ronin errante e lui solo può salvarle dalla minaccia... Ma Kagematsu è una giocatrice donna! Esplorate inusuali meccanismi di seduzione attraverso l'inversione dei generi rispetto ai ruoli.

3 ~ 6 giocatori • € 19.90



TRE GIOCHI COMPLETI

GIOCHI D'AMORE

*Tre emozionanti giochi su
passioni, relazioni e sentimenti*

**15 x 15, 300 pp. due colori, brossurato
Decine di fotoillustrazioni!**

Avete esplorato dungeon e sconfitto mostri di ogni tipo. Avete affrontato mummie e vampiri. Avrete il coraggio necessario a esplorare i sentimenti?
TRE GIOCHI COMPLETI firmati da **Emily Care Boss**, celebrata designer.

2 ~ 8 giocatori • € 24.90



SPORCHI SEGRETI

*Storie noir di tradimenti,
inganni e omicidi*

A5, 106 pp. b/n, copertina a colori

Un testardo investigatore dà la caccia alla terribile verità fra corruzione, tradimenti, inganni e omicidi. Un gioco noir/hard-boiled nella miglior tradizione di Raymond Chandler, James Ellroy, Ross MacDonald, Dashiell Hammett.

3 ~ 6 giocatori • € 24.90



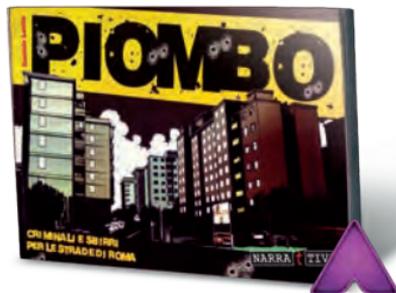
IL GUSTO DEL DELITTO

Un gioco di relazioni mortali

A5, 100 pp. b/n, copertina a colori

Una tipica casa di campagna inglese anni Trenta, un delitto misterioso. Un gioco semplice e veloce che ricrea storie gialle in perfetto stile Agatha Christie stimolando l'interpretazione e la narrazione collaborativa dei giocatori.

4 ~ 7 giocatori • € 19.90



PIOMBO

Criminali per le strade di Roma

**A5, landscape, 144 pp. b/n,
copertina a colori**

C'hai visto Romanzo Criminale, no? Piombo pare su fratello. È a storia de 'na cricca - ci hai presente quella della Magliana, no? - che fa come 'o sputnik. Parte in orbita e poi se bbrucia! A 'bbello, se nun me compri Piombo t'aspetto fòri. E poi sò c...

4 giocatori • € 24.90



THE UPGRADE!

Un gioco del gruppo "Vi Åker Jeep"

**Manuale del conduttore,
manuale del concorrente e tutti
gli hand-out necessari per giocare**

L'audience innanzi tutto! Produttori senza scrupoli faranno di tutto per mettere alla prova le incaute coppie che partecipano a questo reality show. I partner resteranno insieme o, alla fine, decideranno di fare un "Upgrade"?

7-10 giocatori • € 19.90



OTTO AWARD

Miglior storia.
Premio Speciale
della Giuria.

DUBBIO

Un gioco del gruppo "Vi Åker Jeep"

**Manuale e tutti gli hand-out
necessari per giocare**

Un gioco live su due storie d'amore parallele, nel teatro e nella vita reale. Tentazioni, scelte, tradimenti, fedeltà. I giochi "jeep" si caratterizzano per l'intensità, l'immediatezza e le tecniche semplici ed efficaci che utilizzano.

5 ~ 6 giocatori • € 19.90



The
**DIANA JONES
AWARD for
EXCELLENCE
in GAMING**

Short List

MONTSEGUR 1244

Brucerai per quello in cui credi?

**Plancia in tessuto, 41 Carte,
12 Schede Personaggio, Manuale di 56
pp., Segnalino degli Atti**

Nella fortezza di Montsegur, ultimo rifugio degli eretici Catari durante l'assedio crociato del 1244, si dipanano le vicende di un gruppo di personaggi legati tra loro da una complessa rete di rapporti.

3 ~ 6 giocatori • € 34.90



OUT OF THE BOX AWARD

Best Sui Generis
RPG of 2003

INDIE RPG AWARD

Gioco dell'Anno
Miglior produzione
Gioco più innovativo
Miglior sinergia fra
gioco e regole



LA MIA VITA COL PADRONE EDIZIONE DELUXE

A5, 76 pp. b/n, copertina in legno

Edizione deluxe de La Mia Vita col Padrone, limitata e numerata. Copertina in legno impresso a fuoco (disponibile in due colori), vera pelle e borchie in metallo.

ULTIMI PEZZI!

3 ~ 5 giocatori • € 49.90

The
DIANA JONES
AWARD for
EXCELLENCE
in GAMING

LA MIA VITA COL PADRONE

*Un gioco gotico di Infamia,
Disgusto di sé e Amore non corri-
sposto*

A5, 76 pp. b/n, copertina a colori

Il Padrone domina l'intero villaggio. La sua malvagità è ovunque. Voi siete i suoi servitori, la sua *longa manus*. Forse il Padrone ha ragione. Forse siete solo mostri. Se solo qualcuno vi amasse...

3 ~ 5 giocatori • € 19.90

ANNALISE

*Storie di Desiderio,
Dolore e Redenzione*

A5 landscape, 110 pp. b/n,
copertina a colori plastificata con alette

Il vampiro è là fuori. Voi siete i suoi nemici, i suoi amanti, i suoi servitori. Come affronterete la tenebra che vi attende? Annalise è un gioco sulla creazione di storie di Vampiri, in cui il Vampiro stesso è il motore della storia, ma non il protagonista.

2 ~ 4 giocatori • € 24.90



SCONDA
EDIZIONE
contiene nuovo
materiale!



**ORIGIN
AWARD**

Nomination come
"Miglior Gioco
di Ruolo"

**LUCCA
GAMES 2012**

Nomination
"Miglior
di Ruolo"

CUORI DI MOSTRO II

*Le vite incasinate
dei mostri adolescenti*

A5, 180 pp. b/n, copertina con alette

Storie di mostri sexy, di disperazione adolescenziale, di orrore personale e triangoli amorosi. Esplora il terrore e la confusione che vengono sia con la crescita che con il sentirsi un mostro. Vampiri, lupi mannari, streghe: loro sognano e soffrono fra noi.

3 ~ 5 giocatori • € 24.90

SECONDE PELLI

*Nuove pelli (classi) per
"Cuori di Mostro II"*

Download su sito Narrativa

Una nuova raccolta di Pelli di disponibile gratuitamente sul sito Narrativa a cominciare da novembre. La Selkie, Il Sasquatch, la Viverna, il Cuculo, l'Unicorno, l'Erede, il Vicino, il Prescelto andranno ad arricchire la collezione di classi presentate nel manuale base. Uscite bimestrali a cominciare da Novembre.

Per Cuori di Mostro II

GRATUITE



Cuori di Mostro II



**NOVITÀ
SUL SITO**

Scaricale gra-
tuitamente da
Novembre

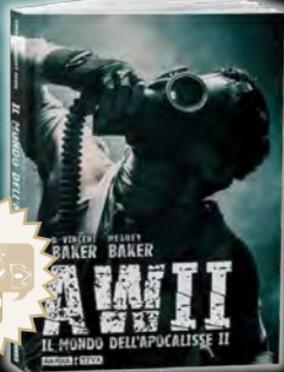
POWERED BY THE APOCALYPSE

NARRATIVA

WWW.NARRATIVA.IT

22

NARRATIVA



IL MONDO DELL'APOCALISSE II

Dall'autore di *Cani nella Vigna*

A5, 360 pp. circa, b/n, copertina a colori

Dal genio di Vincent Baker (*Cani nella Vigna*, *Fantasmî Assassini*) un gioco che ha rivoluzionato il design e profondamente influenzato tutte le uscite successive. **Seconda edizione rivista e corretta.**

3 ~ 6 giocatori • € 29,90



FINALISTA
2017
GIOCO DI RUOLO
DELL'ANNO

UNDYING

Chi sarà il Padrone della Notte?

190 pp. b/n, copertina
a colori plastificata con alette

Sei un vampiro: un predatore che bracca gli umani nella notte, banchettando con il loro sangue. Il sangue è vita. È mangiare, bere, respirare e sesso! Berlo... è pura estasi.

3 ~ 5 giocatori • € 24,90

**NUOVE
ILLUSTRAZIONI**

37 nuove illustrazioni di Juan Ochoa

**NOVITÀ
PLAY 2019**

In uscita a
Play Modena
2019.



**IL MOSTRO
DELLA SETTIMANA II**

*Là fuori ci sono i mostri
e io sono la soluzione!*

**A5, 300 pp. (circa) b/n,
copertina con alette**

Seguirete le storie di un gruppo di individui eterogenei che devono collaborare per uno scopo comune: dare la caccia ai mostri. I Cacciatori sono davvero persone eccezionali: hanno il potenziale per cambiare il mondo – salvarlo, distruggerlo o trasformarlo per sempre. In un modo o nell'altro, la vostra storia farà la differenza.

Basato sul sistema di *AWI - Il Mondo dell'Apocalisse II*, questo gioco favorisce una narrativa emergente fatta di spettacolari scene d'azione, scelte difficili e drammi interpersonali.

3 ~ 5 giocatori • € 29,90

POWERED BY THE APOCALYPSE

• WWW.NARRATIVITA.IT

**NARRATIVA
LIVVA**

23

NARRATIVA



GIÙ LO SCHERMO



Realizziamo video in cui giochiamo e spieghiamo passaggi del gioco che stiamo provando, a volte con lunghe sessioni e campagne di approfondimento. Sul canale troverete anche mini-video in cui ci concentriamo su un solo aspetto del gioco preso in esame, ma anche playtest di giochi in fase di lavorazione o giochi non ancora pubblicati in Italia.

Se volete sapere come funziona un gioco di ruolo, questo è il canale che fa per voi.



Dreamlord Press



...ESS
WWW.DREAMLORDPRESS.IT



Dreamlord Press

WWW.DREAMLORDPRESS.IT



Dreamlord Press

WWW.L

LORDPRESS

25



PARKOUR!

Salta dritto nel Dresdenverso!

Benvenuto in Dresden Files Accelerato, un gioco di ruolo ridotto da prendere e giocare ambientato nel mondo della famosa serie di romanzi Dresden Files di Jim Butcher. Fai una scampagnata nel Nessunmai, tieni testa alla Corte Nera, e siediti da Mac's per una birra. Questo manuale contiene tutto ciò di cui hai bisogno per renderlo possibile.

In questo manuale Ivy, conosciuta come l'Archivio, ti spiegherà tutto ciò che hai bisogno di sapere per gestire la tua partita, compreso:

- ⊗ Un'introduzione ai principali attori soprannaturali del Dresdenverso e ai luoghi in cui potresti incontrarli.
- ⊗ Un nuovo sistema di manti che velocizza la creazione del personaggio e ti fa entrare velocemente in gioco.
- ⊗ Una creazione della campagna basata sulle fazioni che genera dramma e azione immediati per il tuo gruppo.
- ⊗ Un sistema per supportare l'interazione e l'interpretazione di personaggi a diversi gradi di potere.
- ⊗ Un sistema di gioco facile da imparare basato su Fate Accelerato, con alcuni interessanti trucchi per il Dresdenverso.

**Dresden Files Accelerato.
Eccitante. Veloce. FUEGO!**

17x24, 256 pp. colore, broccura

3 ~ 5 giocatori • € 35.00



DRESDEN FILES ACCELERATO



GIOCARE DI RUOLO CON FATE NEL MONDO DEI
ROMANZI BEST-SELLER DI JIM BUTCHER

ASS
WWW.DREAMLORDPRESS.IT



Dreamlord Press

WWW.DREAMLORDPRESS.IT



Dreamlord Press

WWW.L

LORDPRESS

27

Vi fu un tempo in cui tutto era pace, in cui i popoli di Dunqora non muovevano alla guerra e dove le ballate dei cantastorie non raccontavano di soldati valorosi e madri piangenti.

Vi fu un tempo in cui gli antichi Ein'Sherai abitarono queste terre con rispetto e amore, prosperando in ogni dove. Un tempo in cui i sogni degli uomini erano tutt'uno con le loro vite.

Poi, gli Antichi caddero, persi nell'ombra più oscura delle loro paure e i compagni divennero nemici, gli alleati avversari, gli infanti il germe della futura ribellione.

E la guerra avvolse Dunqora con un manto cremisi, esigendo il suo tributo di sangue e sofferenza. La luce abbandonò questo mondo, ridotta a una flebile piccola speranza.

Ogni popolo anela il potere ghermendolo tra le mani, ma come insegnano gli Antichi, tutto il potere dell'universo non può essere racchiuso in un solo pugno nemmeno dall'Eterno sognatore.

Così sarà, un ciclo infinito di lotte e sofferenza, finché la speranza non verrà ritrovata e la piccola luce non diverrà un fuoco purificatore.

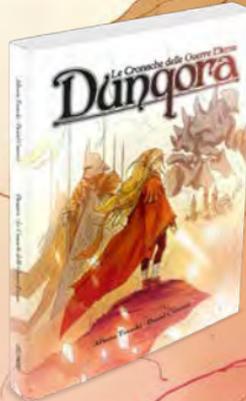
- Estratto da: La Profezia Fulgente di Imnagar -

Benvenuti in Dunqora, un mondo di Fate Edizione Accelerata che vi aprirà le porte del fantasy nella sua forma più classica e avventurosa. Questo è un manuale completo di ambientazione che porterà sul vostro tavolo da gioco tutta la magia e la particolarità del mondo di Dunqora.

Lasciatevi guidare dal destino, sono tempi di guerra, tempi in cui gli eroi possono fare la differenza tra la salvezza e la perdizione. È qui, che entrate in gioco voi.

17x24, 332 pp. b/n, broccura

3 ~ 5 giocatori • € 25.00



Le Cronache delle Guerre Eterne

Dunqora



SSS
WWW.DREAMLORDPRESS.IT



Dreamlord Press

WWW.DREAMLORDPRESS.IT



Dreamlord Press

WWW.L

29 LORDPRESS



È l'anno di nostro Signore 1350 e un'empia peste imperversa nella nostra amata Gran Bretagna.

Nonostante siano stati presi provvedimenti per contenerla ed eliminarla, le famiglie devono ancora consegnare padri, madri, figli e figlie alle fosse comuni.

Si dice che uno su tre sia stato marchiato per morire. Ma marchiato da chi?

Ma è forse Dio che fa ammalare gli empi per punirli dei loro peccati?

No. Questa terribile maledizione è opera del Diavolo e del suo maligno emissario: la strega.

La gente prega per una risposta, e nella grande città di Londra, cuore dell'orribile pestilenza, Dio potrebbe averla data.

Una donna è stata fatta prigioniera dalla Chiesa dopo aver confessato l'uso di stregoneria per portare il flagello su di noi.

Tre giorni sono passati da allora, e durante questo tempo i capi della Chiesa si sono consultati senza riposo. Oggi sono usciti e hanno dato il responso.

La donna dovrà essere portata in un carro-gabbia all'isola sacra di Lindisfarne. Una volta là, verrà eseguito un antico rituale, per purificare questa terra da lei e dalla sua piaga oscura.

Raggiungere il luogo richiederà due settimane, ma quando il sole sorgerà sull'orizzonte del giorno del Signore la strega affronterà la sua assoluzione.

Questa è la storia di quel viaggio.

Questo gioco potrebbe trattare tematiche adulte.

A5, 72 pp. b/n, brossura, handouts, scatolato

4 ~ 6 giocatori • € 35.00

Witch

LA STRADA PER LINDISFARNE



UNO STORY GAME DI
KEVIN BARTHAUD E RICHARD LACY

SSS
WWW.DREAMLORDPRESS.IT



Dreamlord Press

WWW.DREAMLORDPRESS.IT



Dreamlord Press

WWW.L



LORDPRESS



NOIRLANDIA

Una città inusuale.

Un delitto efferato.

Un'occasione per trovare le risposte.

17x24, 96 pp. b/n, brosurina

Una metropoli decaduta, ammantata di cenere bianca.

Una frenetica città portuale, costruita sopra un enorme scarabeo morente.

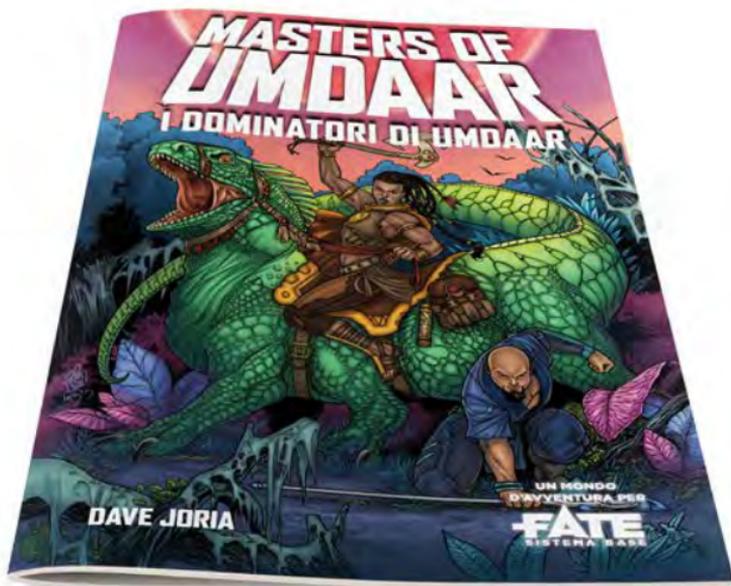
Una discarica senziente, dove rimaniamo in pochi non-sintentici.

Noirlandia è un gioco di ruolo
cooperativo su un'indagine disperata
in una città fantastica.

Trovare le risposte non significa vincere.

Morire non significa perdere. Non è solo una questione di
giustizia, ma di cosa sei disposto a sacrificare per ottenerla.

3~ 4 giocatori • € 20.00



MASTERS OF UMDAAR

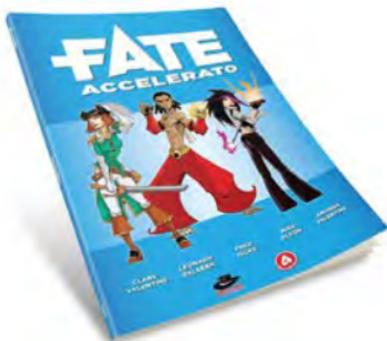
Ribellatevi ai Dominatori di Umdaar!

17x24, 58 pp. colore, brosurina

Ammirate il mondo perduto di Umdaar, patria di guerrieri selvaggi, insetti cyborg, e spietati signori della guerra. Ah, e raggi laser, tanti tanti raggi laser. I Dominatori di Umdaar governano con pugno di ferro, e l'unica speranza della gente sono gli acheonauti e la loro ricerca di potenti artefatti del lontano passato. Arriveranno per primi? I Dominatori di Umdaar, il nostro ultimo mondo d'avventura per Fate di Dave Joria, è un tributo a serie scintillanti come **John Carter di Marte**, **Flash Gordon**, **He-Man** e **i Dominatori dell'Universo**, e **Thundercats**. I dominatori di umdaar richiede **Fate Accelerato** per essere giocato.

3~ 5 giocatori • € 10.00





FATE EDIZIONE ACCELERATA

Fate Edizione Accelerata.
La vostra storia, a piena velocità
17x24, 50 pp. b/n, brosurina

Fate Accelerato, o FEA, è una versione concentrata del sistema popolare **Fate Sistema Base** che porta tutta la flessibilità e il potere di Fate in un pacchetto facilmente digeribile e di veloce lettura.

3~5 giocatori • € 10.00



FATE SISTEMA BASE

Spaghetti-western post-apocalittico?
Sword & sorcery nello spazio?

17x24, 320 pp. b/n, brossura

Imbracciate i vostri fucili al plasma, i componenti dei vostri incantesimi, e i vostri zaini-jet! Dite a cosa volete giocare; **Fate Base** pone le fondamenta per farlo accadere.

3~5 giocatori • € 20.00



FATE STRUMENTI DEL SISTEMA

Flessibile, modificabile, e adattabile!

17x24, 174 pp. b/n, brossura

Qualsiasi genere giochiate, in **Fate Strumenti del Sistema** troverete un'ampia gamma di concetti personalizzabili e regole opzionali per portare la vostra campagna al livello successivo

3~5 giocatori • € 25.00



MONDI DI FATE VOL. 1 MONDI DI FIAMME

Tutti i mondi. Il vostro palcoscenico.

17x24, 308 pp. b/n, brossura

Mondi di Fate Volume 1: Mondi di Fiamme è un supplemento per **Fate Sistema Base**, in cui trovate sei ambientazioni: La Torre dei Due Serpenti, Streghe della porta accanto, I Guerrieri del Fuoco, Kriegszepelin Valkyrie, Bruciature, Il selvaggio azzurro

3 ~ 5 giocatori • € 25.00



MONDI DI FATE VOL. 2 MONDI NELL'OMBRA

Tutti i mondi. Il Tuo Palcoscenico.

17x24, 264 pp. b/n, brossura

Mondi di Fate Volume 2: Mondi nell'Ombra è un supplemento per **Fate Sistema Base**, in cui trovate sei ricche ambientazioni: CrimeWorld, TimeWorks, L'Arrare Ellis, No Exit, Court/Ship, Cameot Trigger.

3 ~ 5 giocatori • € 25.00

DADI DI FATE

Tutto ciò che vi serve per giocare a Fate

Set da 4, colori rosso, verde, blu.

Ogni confezione contiene quattro dadi, il set minimo per giocare a Fate.

Preparare i personaggi, le matite e la fantasia: non vi resta che tirare i dadi!

Ne esistono tre varianti di colori: blu, rosso, verde.



€ 5.00



AEON WAVE

Dall'autore de

Il Mondo dell'Apocalisse

2 manuali+schede, 17x24, 72 pp. b/n, spillato

Nello *Sprawl*, nascosti tra le ombre delle megacorporazioni, i mercenari lottano per il potere, la ricchezza, l'anarchia, o per salvare l'umanità dal destino preannunciato dall'*Aeon Wave*.

Avventura starter per *Fate Sistema Base*

3~ 5 giocatori • € 15.00



CALIGO

Vivrete in un'Italia risorgimentale tra la realtà storica e la fantasia

17x24, 240 pp. b/n, brossura

Dopo quasi trecento anni, il dominio degli angeli, giunti grazie all'Artefatto di Leonardo Da Vinci, si è sfaldato a causa della Caligine, una nebbia perenne. Oggi il mondo è offuscato da mostri spaventosi, intrighi politici, ordini esoterici e regimi dispotici.!

3 ~ 5 giocatori • € 25.00



DUNQORA

Le Cronache delle Guerre Eterne!

A5, 64 pp. b/n, spillato

Dunqora Le Cronache delle guerre Eterne - La profezia Fulgente - è un modulo avventura che vi spalancherà le porte del fantasy. Un'avventura progettata per essere un'introduzione al sistema di *Fate* e un trampolino di lancio per tuffarsi nel mondo dei giochi di ruolo con facilità.

3~ 5 giocatori • € 15.00



EVOLUTION PULSE

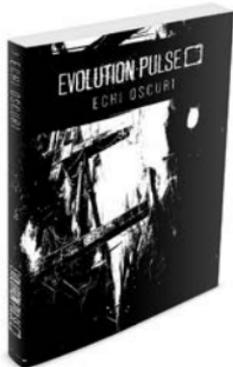
nella Berlino della Guerra Fredda

A5, 182 pp. b/n, brossura

Evolution Pulse vi porterà in un oscuro mondo futuristico, dove la realtà che conosciamo è stata distrutta e rimodellata dagli Hekath, misteriose e letali creature aliene.

Evolution Pulse è la prima ambientazione compatibile con il sistema **Fate** creata interamente in Italia

3 ~ 5+ giocatori • € 20.00



ECHI OSCURI

Non puoi sfuggire al tuo destino nel mondo di **Evolution Pulse**

A5, 164 pp. b/n, brossura

Non puoi fermare il battito del tuo cuore, ed è proprio quello che nutre i tuoi peggiori incubi...

Echi Oscuri è un'espansione per l'ambientazione **Evolution Pulse**, ricca di materiale di ogni genere, per personalizzare le tue partite e i tuoi personaggi.

3 ~ 5 giocatori • € 20.00



EVOLUTION PULSE VALHALLA RISING

Il mondo è cambiato.
Da allora, non si è più fermato.

A5, 250 pp. circa, b/n, brossurato

Espansione per **Evolution Pulse** che offre tre Server unici e particolari, con i loro abitanti e i pericoli che li minacciano. Tre mondi distanti e allo stesso tempo uniti dall'ombra di Valhalla, l'IA reietta ed esiliata da Eden e Nirvana durante la grande invasione Hekath.

3 ~ 5 giocatori • € 20.00





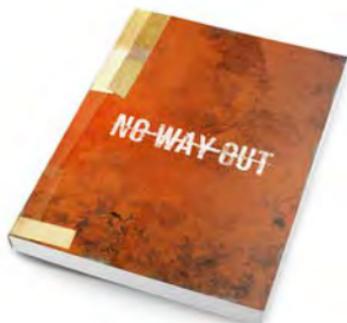
EAGLE EYES

Affilate le lame. È tempo di scendere per le violente e sporche strade di Roma.

17x24, 48 pp., b/n, spillato

Combattete il cinismo, la corruzione e gli omicidi all'ombra del Colosseo. Usate qualsiasi mezzo a vostra disposizione per arrivare alla verità dietro a omicidi e rapine "ordinarie" tanto quanto all'alto tradimento, agli intrighi dei nobili, ai tentativi di golpe militare.

3-5 giocatori • € 10.00



NO WAY OUT

L'apocalisse è appena iniziata, cosa sarete disposti a fare per sopravvivere?

17x24, 132 pp. colori, brossura

No Way Out, è un gioco completo basato su **Fate Accelerato** che ricrea le storie di zombi con i temi del survival horror e del post-apocalittico. Una comunità di sopravvissuti alle prese con le minacce esterne e con... sé stessi.

3~ 5 giocatori • € 20.00



PATAPHYSIC WANDER

Diventare adulti è difficile...

A5 verticale, 250 pp. circa, b/n, brossurato

...Ma può essere anche una fantastica avventura.

Questo gioco basato su **Fate Accelerato** parla di adolescenza, di mondi fantastici e del percorso per divenire adulti, affrontando i propri incubi.

3-5 giocatori • € 20.00



FINALISTA
2018
GIOCO DI RUOLO
DELL'ANNO

THE SPRAWL

Il futuro.

Oscuro. Sporco. Pericoloso.

17x24, 260 pp. circa, colore, brossurato

Siete parassiti, esistenze simbiotiche tra le ombre generate dalle arcologie, che si cibano degli scarti sventolati dalle megacorporazioni per poi precipitarsi nuovamente nelle ombre ed evitare il loro sguardo sprezzante e distruttivo.

3-5 giocatori • € 30.00



FINALISTA
2017
GIOCO DI RUOLO
DELL'ANNO

OMEN

Qualcosa di oscuro si annida nell'ombra del quotidiano

A5, 116 pp. b/n, brossura

Acquisterai consapevolezza dell'universo diventando un Vedente, affronterai le tue paure, i tuoi vizi ed un'oscurità imminente.

Esistono infinite realtà e infiniti riverberi dell'Ombra sul mondo

2 ~ 5 giocatori • € 15.00

MICROFICTION

Azione! Intrigo! Dramma!

17x24, 88 pp. b/n, brossura

Inventate insieme ai vostri amici la miglior web-serie mai prodotta!

Per un episodio basta mezz'ora, senza bisogno di prepararsi prima.

Regole opzionali per gestire le risorse e scoprire la popolarità di ogni episodio.

3~ 5 giocatori • € 15.00





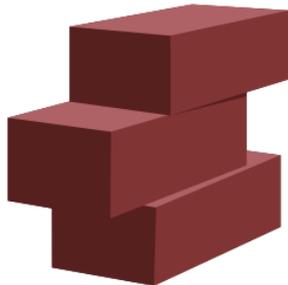
ARS GLADIATORIA

Scendi nell'arena e affronta il tuo destino!

A5, 116 pp. colore, brossura

Immagina un mondo oscuro, tetro e soggiogato da una tirannia dispotica e violenta. Dei gladiatori, disperati prigionieri costretti a combattere per riavere la libertà. Una società distorta, basata sugli intrighi e potere sulla vita degli altri.

3 ~ 6 giocatori • € 20.00



BITS AND MORTAR



LA SOCIETÀ DEI SOGNATORI

La nostra quotidianità è una gabbia. Libera i sogni, esplorane i mondi e le storie.

A5, 60 pp., b/n, spillato

La Società dei Sognatori mescola la realtà dei giocatori seduti al tavolo con le storie dei personaggi. Scoprirete cosa si nasconde nei sogni attraverso le vite dei personaggi e il mondo onirico.

3 ~ 5 giocatori • € 10.00

BITS AND MORTAR

PDF garantito!

Dreamlord Press ama i negozi "fisici", e ci piace che continuino a vendere Giochi di Ruolo con profitto, nonostante il mercato si stia volgendo, sempre di più, verso il digitale.

Molti dei clienti là fuori vogliono il meglio dei due mondi, quello fisico e quello digitale. **Bits and Mortar** si basa sull'assicurarsi che non debbano scegliere. Vogliamo che scelgano entrambi, sempre.

Se hai comprato un manuale fisico, chiedi al negoziante o a noi il PDF!

REVE

Vivi. Muori.

Ritorni dalla morte solo per scoprire che la vita va avanti senza di te.

Sei il Revenant ("Tu" e "Revenant" si riferiranno sempre a te), gli altri giocatori sono le Ancore.

Il gioco è diviso in 7 fasi:

1. Descrivi chi sei: il nome del Revenant, l'aspetto, la personalità. Chiedi alle Ancore di definire e descrivere loro stesse in relazione a te: amante, coniuge, figlio, amico, eccetera.
2. Ogni Ancora, a turno, imposta una breve scena rappresentante un suo frammento di vita assieme a te, rispondendo alla domanda: "Quale Bisogno di questa Ancora il Revenant soddisfa?". Esempio: sesso, amore, guida, sostegno, eccetera.

REVENANT

A woman with long dark hair, wearing a white dress, is hanging upside down from a ceiling. The scene is set in a room with a blue tint, featuring a window with a handprint on the glass and some dark, branch-like structures hanging from the ceiling.

di Adriano Bompani

3. Descrivi come sei morto - letteralmente o simbolicamente: incidente, omicidio, suicidio, pena di morte, scomparso, eccetera.
4. Ogni Ancora a turno imposta una scena senza di te, rispondendo alla domanda: "Chi è l'Altro che soddisfa il Bisogno di questa Ancora da quando il Revenant non c'è più?"
5. Descrivi quando e come sei tornato dal mondo dei morti: zombie, fantasma, morto presunto, Ulisse, eccetera.
6. Ogni Ancora a turno imposta una scena assieme a te e all'Altro, rispondendo alla domanda: "Può il Revenant ritornare nella vita di questa Ancora?"
7. Rispondi a questa domanda: "Posso riavere la mia vecchia vita indietro? Se no, cosa farò?"; poi narra un epilogo.



INTRIGO INTERNAZIONALE

Località: Rimini

Tempo: 60'

Giocatori: 2-6

Anno 1989. Tra Italia e San Marino c'è aria di guerra. Sotto sotto, un pericoloso complotto. Un'avventurosa spy story anni '80! Saprete sconfiungere i geni del male?



DENTIST DOCTOR

Località: Rimini / mobile!

Tempo: 30'-60'

Giocatori: 2-5

Nell'universo si aggirano dei Signori del Tempo. Uno di questi è noto come Il Dentista. la sua astronave, Il Gravastar, sembra avere alcuni problemi...



CRYPTO LOCKED

Località: Rimini / mobile!

Tempo: 30'-60'

Giocatori: 2-6

Con un inganno, siete stati chiusi in un vecchio magazzino. Uno strano macchinario e un timer che scorre. Cosa sta succedendo?

ROOM **ESCAPE**

WWW.ROOM-ESCAPE.IT

Informazioni & prenotazioni:

info@room-escape.it

Rimini: 346.5731461

Ravenna: 339.1158431



Mondo di Tenebra
Fuga dal



Fuga dalla Palude

Tu e la tua squadra, chiusi in una stanza. Avete a disposizione poco tempo per scoprire quello che sta succedendo, risolvere enigmi, sbloccare informazioni, trovare le chiavi e mettervi in salvo!

È magari scombinare anche i piani della **Malus, Inc!**.

Un gioco di squadra, live,

cooperativo: voi contro una diabolica stanza. Un'esperienza indimenticabile, per tutti.

MONDO

DI TENEBRA

Località: Savio (Ravenna)

Tempo: 60'

Giocatori: 2-4

Quando calano le tenebre, nessuno è al sicuro. Strane creature si aggirano nella notte e una di esse vi ha catturato e portato nel

suo rifugio. Ma per quale motivo? Un'avventura per i più coraggiosi!

Tempo: 60'

Giocatori: 2-6

Località: Savio (Ravenna)

FUGA DALLA PALUDE

1890. I primi scarlanti si inoltrano nella palude per iniziare la bonifica. Ma il mattino dopo li ritrovate in preda al delirio. Cosa sta succedendo nella palude?

COS'È UNA ROOM ESCAPE?

Alcuni amici, una stanza, una missione, tanto divertimento.

Le room escape dal vivo sono un gioco di società cooperativo: una squadra di amici contro una dia-

bolica stanza.

Sarete introdotti in un'ambiente chiuso, vi verrà affidata una missione e avrete un tempo limitato (tipicamente un'ora) per scoprire

quello che sta succedendo, risolvere enigmi, sbloccare informazioni, trovare le chiavi e mettervi

in salvo!



VUOI APRIRE UNA ROOM ESCAPE?

Le nostre **Room Escape** sono fra le più apprezzate dai giocatori, sia per la qualità degli enigmi che delle storie.

Il nostro team è composto da esperti art designer, sviluppatori software, grafici, editor, game developers e consulenti amministrativi.

Seguiamo i progetti dall'ideazione alla realizzazione, fino all'assistenza operativa di ogni giorno. La **Malus, Inc.** è pronta a coprire anche nella tua città!

Informazioni & prenotazioni:

info@room-escape.it

Rimini: 346.5731461

Ravenna: 339.1158431

ROOM ESCAPE

"CHIAVI IN MANO"

Ma quanto può costare aprire una **Room Escape** di qualità? Meno di quanto tu credi! Grazie alle nostre offerte e le possibilità di noleggio abbiamo proposte a partire da

4.990,00 + IVA

Contatta l'ufficio commerciale (347.2636989 o info@room-escape.it) per conoscere i dettagli dell'offerta!



SPACEGATE

ESCAPE ROOM

VRROOMESCAPE

È arrivata la prima room escape in realtà virtuale, progettata per mescolare con sapienza enigmi nel mondo reale e in quello generato dal computer.

LAMISSIONE

Una nave aliena è arrivata nei pressi della terra e un portale di accesso ha generato una prima discesa di creature. Dopo una estenuante battaglia l'esercito ha preso possesso del portale e tenterà l'invio di una squadra di sabotatori dietro le linee nemiche. È il vostro turno, state per essere teletrasportati su una nave aliena della quale non sapete nulla. Riuscirete a salvare la terra?

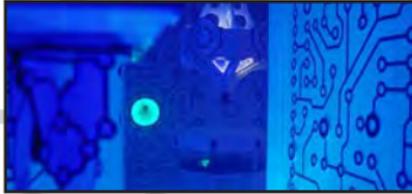
DOVESIAMO

La room è itinerante. Ci troverete principalmente nei migliori centri commerciali. Verifica subito le date sul sito, Spacegate potrebbe già essere nella tua città. Ti aspettiamo!

INFO & PRENOTAZIONI

www.spacegate.it

info@spacegate.it

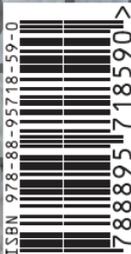


WWW.ROOM-ESCAPE.IT

ROOM **ESCAPE**



ISBN 978-88-95718-59-0



9 788895 718590