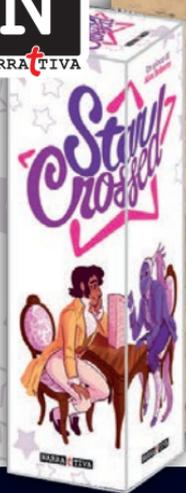


DREAMLORD
games



N
NARRATIVA



Starz
Crossed



IN OMAGGIO IL GIOCO MY RED GODDESS

Siete giunti fino a qui... complimenti!

Ma non penserete di sfuggirci!

Potete trovare **Cryptolocked** in giro per l'Italia, dopo il tour a seguito di spettacoli teatrali. Altro che Hydra! La nostra gloriosa organizzazione ha radici molto più profonde di quanto potreste immaginare. I nostri piani segreti sono praticamente infallibili. E nessuno ci ha ancora scoperto.

Credete di essere degli eroi? Di poterci sfidarci e uscirne indenni? Nessuno supera le nostre **Room Escape!**

Parola del Boss.



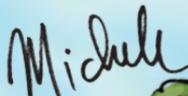
Dreamlord Press diventa **Dreamlord Games** per sognare ancora più in grande. Con un **nuovo nome**, un **nuovo logo** e un **nuovo sito**, per rendere più accessibile il fantastico mondo del gioco di ruolo tanto agli appassionati di sempre quanto ai curiosi dell'ultima ora. Con **nuove collane**, le nostre **Chiavi**, per identificare subito le nostre proposte e aprire la porta a tanti modi di giocare diversi. Con nuove **collaborazioni**, come **Nessundove**, perché per noi la comunità dei giocatori è uno spazio da vivere e ci si possono fare incontri straordinari. Ma soprattutto con nuovi giochi, perché condividere titoli sorprendenti ed esperienze fuori dal comune è davvero il nostro sogno.

Siamo qui per invitarvi a sognare ancora una volta. Più forte. Più a lungo. **Insieme.**



Tutti gli anni mi ripropongo di scrivere qualcosa di *unico* e *intelligente* all'interno di queste righe. E tutti gli anni queste stesse righe vengono scritte in fretta e furia, con il cronometro che cammina e il tipografo che reclama i file manco fosse il cocodrillo di Capitan Uncino. Ciononostante un paio di cose vanno assolutamente dette.

C'è un nuovo logo anche per **Narrattiva**. Sembra che ci siamo messi d'accordo con i nostri colleghi, ma è solo una coincidenza. Inoltre siamo sempre orgogliosi dei giochi che pubblichiamo, ma questa volta in particolare modo. Sono davvero giochi *da Narrattiva*, cioè giochi particolari, facili, veloci ed emotivamente molto intensi. E ci hanno anche consentito di esaltarci in edizioni particolarmente "centrate".



Bacchanalia per Emergency

Giocatori! Master! Designer! **Narrattiva** vi sfida a singolar tenzone! Siete appena stati "schiaffeggiati" con il proverbiale guanto bianco. La sfida è semplice:

Sarete in grado di creare un gioco di ruolo nuovo e originale utilizzando le carte di Bacchanalia?

In palio **la gloria imperitura**, un premio in vil denaro di €200,00 (€300,00 se ritirato in giochi) e un **abbonamento per Lucca Comics & Games 2020**, dove si terrà la premiazione.

Il consorso, indetto lo scorso anno, è stato prorogato. Numerosi designer hanno chiesto più tempo per completare le loro creazioni e li abbiamo accontentati. La nuova scadenza è il **31 agosto 2020**.

Per il regolamento completo potete consultare:

bit.ly/2VTCFm7



STAR CROSSED

Un gioco sul desiderare qualcosa che davvero - ma davvero - non dovresti fare

**Blister a colori 20 x 6 x 6,
54 mattoncini in legno, manuale a colori,
40 pp circa, 8 carte scena, 1 X-card.**

Giocare a Star Crossed è come essere tirati contemporaneamente in due direzioni opposte – come quando la tua testa ed il tuo cuore ti dicono due cose differenti, o come quando le cose in cui credi e quelle che vuoi sono impossibili da conciliare. Il gioco è semplice, veloce e pieno di deliziosi momenti di eccitazione, tensione ed occasionale rumore di cuori infranti.

Sarete amici del cuore che stanno per diplomarsi e trasferirsi in due città distanti? Una regina e il suo cavaliere errante? I capi dei clan dei lupi mannari e dei vampiri? Un pirata spaziale e un parassita del cervello alieno? Le possibilità sono infinite.

3 ~ 5 giocatori • € 34.70

“

La sensazione che si ha giocando è simile a quella che si ha innamorandosi. [...] mi ha lasciato un'impressione profonda. È uno di quei giochi che dimostra quale meravigliosa forma d'arte possa essere il gioco di ruolo.

James D'Amato

”





Starv Crossed



NARRA **f** TIVA

NARRATI
TIVA.IT

NARRA **f** TIVA

WWW.NARRATI.VA.IT

NARRA **f** TIVA

WWW.**L**
RATTIVA.IT

Costruisci un linguaggio, costruisci un mondo.



*Costruisci un linguaggio,
costruisci un mondo*

Dialect è un gioco di ruolo che parla di una comunità isolata, del suo linguaggio, e di cosa significa per quel linguaggio "morire". Nel gioco, racconterete la storia di questa comunità costruendo la sua lingua. Nuove parole verranno create dagli aspetti fondamentali che la definiscono: chi sono, in cosa credono e come si adeguano a un mondo che cambia.

Una cosa è certa – lasciate a loro stesse, queste persone cuoceranno a fuoco lento in ciò che le rende speciali. A causa di questo cambieranno. E deciderete voi cosa ne sarà di loro. I giocatori porteranno con sé sia la storia che hanno raccontato, sia il "dialetto" che hanno creato.

DIALECT

*Un gioco sul linguaggio
e su come muore*

Volume A5, cover a colori con alette, 220 pag. b/n, 82 carte colore con blister.

Ogni linguaggio racconta una storia. Intrecciato nel modo in cui parliamo, possiamo riconoscere ciò a cui veramente teniamo, chi siamo e da dove veniamo.

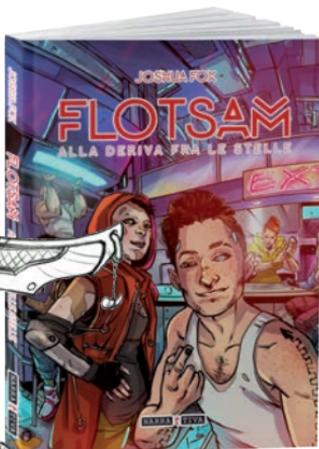
3 ~ 5 giocatori • € 39.70



Dialect è affascinante, divertente e innovativo.

Jason Morningstar
Night Witches, Fiasco





FLOTSAM

Alla deriva fra le stelle

**Volume A5, cover a colori,
alette all'olandese, 220 pag. b/n.**

Flotsam è un gioco di ruolo che parla di reietti, emarginati fuoriglegge e disadattati che vivono nei recessi di una stazione spaziale, all'ombra di una società più prospera. Il gioco è un *Powered by the Apocalypse* molto "sui generis": senza master, senza dadi e ha regole che mettono i vostri personaggi a confronto e sistemano le loro relazioni sotto la lente d'ingrandimento.

**DALL'AUTORE
DI LOVECRAFTESQUE**

3 ~ 5 giocatori • € 24.70

NARRA

f TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA

f TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA

f TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA

WWW.NARRATIVA.IT

TIVA

NARRA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA

WWW.NARRATIVA.IT

TIVA



GHOSTLIGHT

L'edizione è illustrata da con foto scattate in varie location (manicomio in disuso, parchi di divertimento abbandonati) a cui gli artisti hanno aggiunto i "fantasmi" di orribili eventi. Fantasmi invisibili, che solo una speciale torcia (inclusa col libro) può svelare.



CARD SET LOVECRAFTESQUE

Set di carte Carte Speciali
per Lovecraftesque.

25 carte a colori in
carta pergamenata

Venticinque carte speciali per giocare a Lovecraftesque. Includono sia le 20 presentate nel manuale, due carte personalizzabili e tre carte scritte appositamente per l'edizione italiana. Realizzate in carta pergamenata, sono destinate a rendere le vostre partite ancora più d'atmosfera.

Per Lovecraftesque • € 6.90



LOVECRAFTESQUE

JOSHUA FOX & BECKY ANDERSON

Un gioco di narrazione in stile horror cosmic



GIOCO DI RUOLO
DELL'ANNO



2018

NARRA f TIVA

LOVECRAFTESQUE

*Cthulhu vi sta chiamando.
Ascolterete il suo richiamo?*

A5, 256 pp. b/n, copertina col.
Ghostlight con torchia UV

Lovecraftesque è il gioco di narrazione che parla di indescrivibili orrori cosmici. Creerete senza master e senza preparazione la storia di un testimone che, in balia di terrificanti eventi, sarà portato a confrontarsi con orrori inimmaginabili. Assieme vivrete storie che sembreranno scritte da Lovecraft in persona, nel più puro spirito del materiale letterario originale.

2 ~ 5 giocatori • € 29.90

EDIZIONE
CELEBRATIVA

Lo speciale effetto
non verrà mai più
ristampato

Illustrazione Fox & Anderson

LOVECRAFTESQUE

NARRA

f TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA

f TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA

f TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

G

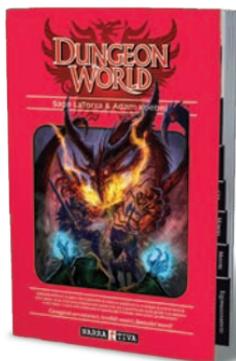
DUNGEON WORLD

DUNGEON WORLD



10

E
C
R
L
A
A



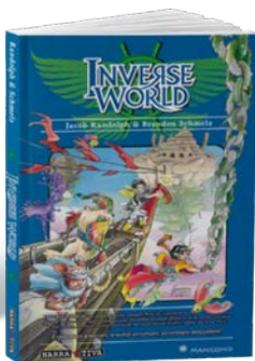
DUNGEON WORLD

*Coraggiosi avventurieri,
temibili mostri, fantastici tesori!*

**A5, 526 pp. b/n, rubricato
copertina col. con alette**

Dungeon World è il gioco fantasy che sta dominando la scena indie mondiale. Gli autori hanno trovato un equilibrio magico fra le classiche atmosfere di *D&D* e il "motore" del *Mondo dell'Apocalisse*.

3 ~ 6 giocatori • € 29.90



INVERSE WORLD

*L'avventura ti chiama.
Sei pronto a rispondere?*

**A5, 256 pp. b/n, rubricato
copertina col. con alette**

Viaggia tra le isole volanti di **Inverse World**, fra avventurieri di ogni tipo: spregiudicati capitani di pirati, impavidi scalatori che sfidano la gravità, antichi e potenti golem, sopravvissuti solitari alla ricerca di casa.

3 ~ 6 giocatori • € 24.90



GLI ULTIMI GIORNI DI ANGLEKITE

La fine è vicina. E sicura.

**A5, 256 pp. b/n, rubricato
copertina col. con alette**

Espansione per *Dungeon World* che offre luoghi cupi e misteriosi, culture decadenti, mostri inquietanti nella migliore tradizione dei Miti di Cthulhu, del Vecchio Mondo (*Warhammer*) o di *Elric di Melniboné*.

3 ~ 6 giocatori • € 24.90

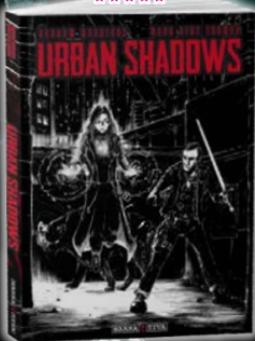
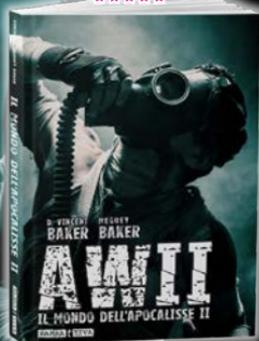
DUNGEON WORLD

NARRA TIVA

WWW.NARRATIVA.IT

NARRA TIVA

WWW.NARRA



IL MONDO DELL'APOCALISSE II

Dall'autore di *Cani nella Vigna*

A5, 360 pp. circa, b/n, copertina a colori

Dal genio di Vincent Baker (*Cani nella Vigna*, *Fantasmî Assassini*) un gioco che ha rivoluzionato il design e profondamente influenzato tutte le uscite successive. **Seconda edizione rivista e corretta.**

3 ~ 6 giocatori • € 29,90

URBAN SHADOWS

La città è affamata, lo senti?

A5, 350 (circa) pp. b/n, copertina con alette, serigrafia con riserva

Le strade sanguinano ombre mentre la città minaccia di fare di te un solo boccone. Morirai da eroe... o vivrai abbastanza a lungo da essere corrotto? Diventerai una preda della città?

3 ~ 5 giocatori • € 29,90

ILLU
37 n
zi



IL MOSTRO DELLA SETTIMANA II

*Là fuori ci sono i mostri
e io sono la soluzione!*

A5, ??? pp. (circa) b/n,
copertina con alette

Seguirete le storie di un gruppo di individui eterogenei che devono collaborare per uno scopo comune: dare la caccia ai mostri. I Cacciatori sono davvero persone eccezionali: hanno il potenziale per cambiare il mondo – salvarlo, distruggerlo o trasformarlo per sempre. In un modo o nell'altro, la vostra storia farà la differenza.

Basato sul sistema di *AWII - Il Mondo dell'Apocalisse II*, questo gioco favorisce una narrativa emergente fatta di spettacolari scene d'azione, scelte difficili e drammi interpersonali.

3 ~ 5 giocatori • € ??,??

NUOVE ILLUSTRAZIONI

37 nuove illustrazioni di Juan Ochoa



EDIZIONE RINNOVATA

tieni d'occhio il sito
per seguire le
novità



CUORI DI MOSTRO II

*Le vite incasinate
dei mostri adolescenti*

A5, 180 pp. b/n, copertina con alette

Storie di mostri sexy, di disperazione adolescenziale, orrore personale e triangoli amorosi. Esplora la confusione della crescita e il terrore di sentirsi un mostro.

3 ~ 5 giocatori • € 24.90

CUORI DI MOSTRO II EDIZIONE CARTONATA

*Le vite incasinate
dei mostri adolescenti*

A5, 180 pp. b/n, **CARTONATO**

Vampiri, lupi mannari, streghe: loro sognano e soffrono fra noi. In una incredibile edizione cartonata!

SOLO SU NARRATIVA.IT

3 ~ 5 giocatori • € 34.90

SECONDE PELLI

*Nuove pelli (classi) per
"Cuori di Mostro II"*

Download su sito Narrativa

Una nuova raccolta di Pelli disponibile gratuitamente sul sito **Narrativa**: la Selkie, il Sasquatch, la Viverna, il Cuculo, l'Unicorno, l'Erede, il Vicino, il Prescelto andranno ad arricchire la collezione di classi presentate nel manuale base.

Per **Cuori di Mostro II** • **GRATUITE**





UNDYING

Chi sarà il Padrone della Notte?

A5, 190 pp. b/n, copertina
a colori plastificata con alette

Sei un vampiro: un predatore che bracca gli umani nella notte, banchettando con il loro sangue. Il sangue è vita. È mangiare, bere, respirare e sesso! Berlo... è pura estasi.

3 ~ 5 giocatori • € 24,90



ANNALISE

*Storie di Desiderio,
Dolore e Redenzioni*

A5 landscape, 110 pp. b/n

Il vampiro è là fuori. Voi siete i suoi nemici, i suoi amanti, i suoi servitori. Come affronterete la tenebra che vi attende? Storie di Vampiri, in cui il Vampiro stesso è il motore della storia, ma non il protagonista.

3 ~ 5 giocatori • € 34,90



**NOVITA
SUL SITO**

Scaricale gratuitamente da
Novembre

POWERED BY THE APOCALYPSE

WWW.NARRATIVA.IT

NARRATIVA

15

NARRATIVA



SHOWDOWN

Solo un duellante sopravviverà

Cartella A6 a colori, 20 carte, manuale a colori 52 pp., plastica soft-touch

Il gioco parla di due persone coinvolte in un duello mortale. Ma anche della nostra infinita capacità di ingannarci. Siamo sempre tutti convinti di essere gli eroi della nostra vita. Ma lo siamo davvero? E se invece fossimo i cattivi?

2 giocatori • € 12,90



S/LAY W/ME

Un fantasy fantasmagorico

Cartella A6 a colori, 2 manuali spillati di 36 pp. e 36 pp. in bianco e nero

Nella migliore tradizione dei racconti di *Conan il Barbaro*, **S/lay w/ME** (letto "slay with me") è una galoppata a perdifiato che vi porterà fra luoghi esotici e misteriosi, amanti appassionati e sensuali, mostri terrificanti e spietati.

2 giocatori • € 9,90



FANTASMI ASSASSINI

Un survival horror per due giocatori

Cartella A6 a colori, 2 manuali spillati di 36 pp. in bianco e nero

I sotterranei di una vecchia fabbrica. Un'anima dannata alla ricerca di nuove vittime. Un esploratore urbano. L'esploratore diventerà l'ennesima vittima dello spettro?

2 giocatori • € 9,90



È incredibilmente intenso [...] Sarai sorpreso da come ti spinge e sarai sorpreso da quanto, magari, ancora non conosci di te stesso.

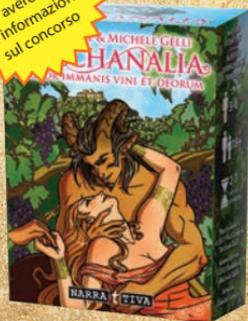
Paul Czege

Bacchanalia, La Mia Vita col Padrone



**VAI
SUL SITO**

per avere tutte
le informazioni
sul concorso



LA CREATURA

*Un gioco erotico, gotico
e inquietante per un giocatore*

Istruzioni, astuccio a colori,

32 carte a colori su carta pergamena

Il gioco di ruolo per un solo giocatore, progettato per svilupparsi nell'arco di 21 giorni. Durante il gioco immaginerai una serie di incontri erotici con la Creatura, una bestia aliena e inumana.

1 giocatore • € 19,90

BACCHANALIA

Furor Immanis Vini Et Deorum

Manuale b/n, 80 carte a colori in linen

Bertinoro, 61 d.C.; sei in fuga insieme alla persona che ami, con l'accusa di aver commesso un crimine contro l'Impero Romano. Nel caos di un baccanale, riuscite a sfuggire agli inseguitori e raggiungere la salvezza?

3 ~ 6 giocatori • € 11,90



CANI NELLA VIGNA

Dall'autore de
Il Mondo dell'Apocalisse

A5, 196 pp. b/n, copertina a colori

La pistola in una mano, la Bibbia nell'altra. Nel selvaggio West, ragazzi carichi di enormi responsabilità combattono per dirimere problemi che né una Bibbia né un fucile potranno mai risolvere.

3~ 5 giocatori • € 24.90



CANI NELLA VIGNA

*EDIZIONE DELUXE
LIMITATA E NUMERATA*

A5, 196 pp. b/n, copertina in pelle

Sovraccoperta in vera pelle lavorata artigianalmente, disponibile in diversi tipi di pellame. Sul fronte il Simbolo del Re della Vita pirografato a mano.

ULTIMI PEZZI!

3 ~ 5 giocatori • € 49.90



**BOOK
EDITION**

Regole spiegate
interamente
a fumetti

PSI*RUN BOOK EDITION

Corri! Corri! Corri!

A5, 154 pp. b/n, copertina con alette

Chiunque siano, ti stanno dando la caccia. Ci sono lacune tua memoria. Possiedi strabilianti poteri, e non sai nemmeno perché. Ma devi restare una mossa avanti agli inseguitori e sperare che non si scateni la furia incontrollata dei tuoi poteri psichici.

3 ~ 6 giocatori • € 24.90



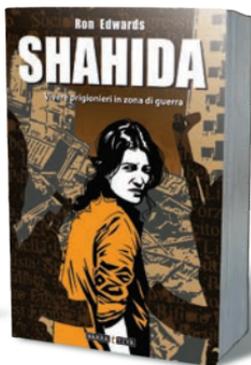
SPIONE

Storie di spie nella Berlino della Guerra Fredda

A6, 256 pp. b/n, copertina a colori

Spione è sia saggio letterario, sia controversa cronaca storica, sia gioco di creazione collettiva di una storia: **Spione** è tutto questo e di più! Vivete un'appassionante storia di spie sulle orme dei migliori romanzi di Le Carré o Graham Greene.

3 ~ 8+ giocatori • € 24.90



SHAHIDA

Vivere intrappolati in zona di guerra

A5, 264 pp. b/n, copertina a colori

Shahida significa *testimoniare*. Chi è il testimone? Qualcuno intrappolato nella guerra civile Libanese degli anni '70~80. Una persona che cerca di salvare la sua famiglia, un operaio che tenta di sopravvivere agli scontri a fuoco, un giovane che si unisce alla guerriglia...

4 ~ 7 giocatori • € 24.90

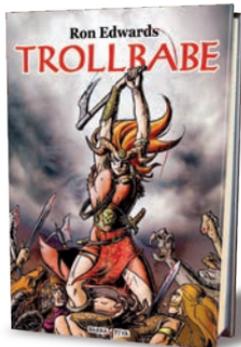
TROLLBABE

Un fantasy frenetico e selvaggio, fra boschi impenetrabili e fiordi

A5, 168 pp. b/n, copertina cartonata, verniciatura con riserva

In un mondo fra l'epico e il fumetto underground si muove la **Trollbabe**: né essere umano, né troll. Il suo arrivo è destinato a far precipitare ogni situazione. Un grande classico in versione riveduta e arricchita.

2 ~ 5 giocatori • € 29.00





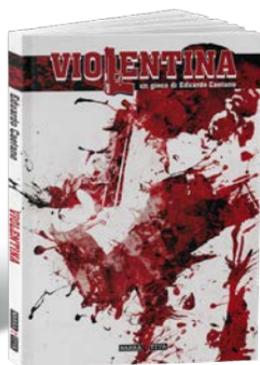
KAGEMATSU

*Vergogna, onore, amore
nel Giappone dell'era Sengoku*

A5, 70 pp. b/n, copertina a colori

Riusciranno le donne a persuaderlo a combattere per loro? Kagematsu è un ronin errante e lui solo può salvarle dalla minaccia... Ma Kagematsu è una giocatrice donna! Esplorate inusuali meccanismi di seduzione attraverso l'inversione dei generi rispetto ai ruoli.

3 ~ 6 giocatori • € 19.90



VIOLETTINA

Dal Brasile con furore!

A5, 76 pp. b/n, copertina a colori.

Violettina mixa sesso, sangue & violenza, i dialoghi di Quentin Tarantino e le trame frenetiche di Guy Ritchie. Il risultato è un gioco facile, masterless, senza preparazione, adatto alle one-shot. Cosa aspettate a intraprendere la vostra carriera criminale?

4 giocatori • € 24.90



TRE GIOCHI COMPLETI

GIOCHI D'AMORE

*Tre emozionanti giochi su
passioni, relazioni e sentimenti*

**15 x 15, 300 pp. due colori, brossurato
Decine di fotoillustrazioni!**

Avete esplorato dungeon e sconfitto mostri di ogni tipo. Avete affrontato mummie e vampiri. Avrete il coraggio necessario a esplorare i sentimenti? **TRE GIOCHI COMPLETI** firmati da Emily Care Boss, celebrata designer.

2 ~ 8 giocatori • € 24.90



SPORCHI SEGRETI

Storie noir di tradimenti, inganni e omicidi

A5, 106 pp. b/n, copertina a colori

Un testardo investigatore dà la caccia alla terribile verità fra corruzione, tradimenti, inganni e omicidi. Un gioco noir/hard-boiled nella miglior tradizione di Raymond Chandler, James Ellroy, Ross MacDonald, Dashiell Hammett.

3 ~ 6 giocatori • € 24.90



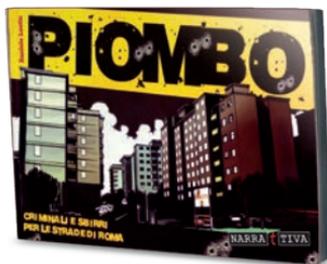
IL GUSTO DEL DELITTO

Un gioco di relazioni mortali

A5, 100 pp. b/n, copertina a colori

Una tipica casa di campagna inglese anni Trenta, un delitto misterioso. Un gioco semplice e veloce che ricrea storie gialle in perfetto stile Agatha Christie stimolando l'interpretazione e la narrazione collaborativa dei giocatori.

4 ~ 7 giocatori • € 19.90



PIOMBO

Criminali per le strade di Roma

A5, landscape,

144 pp. b/n, copertina a colori

C'hai visto *Romanzo Criminale*, no? **Piombo** pare su fratello. È a storia de 'na cricca - c'hai presente quella della Magliana, no? - che fa come 'o sputnik. Parte en orbita e poi se bbrucia! A 'bbello, se nun me compri **Piombo** t'aspetto fòri. E poi so' c...

4 giocatori • € 24.90



NARRA

WWW.NARRATIVA.IT

TIVA

NARRA

WWW.NARRATIVA.IT

TIVA

NARRA

TIVA



THE UPGRADE!

Un gioco del gruppo "Vi Åker Jeep"

**Manuale del conduttore,
manuale del concorrente e tutti
gli hand-out necessari per giocare**

L'audience prima di tutto! Produttori senza scrupoli metteranno alla prova le incaute coppie che partecipano a questo reality. I partner resteranno insieme o, alla fine, decideranno di fare un "Upgrade"?

7-10 giocatori • € 19,90

DUBBIO

Un gioco del gruppo "Vi Åker Jeep"

**Manuale e tutti gli hand-out
necessari per giocare**

Un gioco live su due storie d'amore parallele, nel teatro e nella vita reale. Tentazioni, scelte, tradimenti, fedeltà. I giochi "jeep" si caratterizzano per l'intensità, l'immediatezza e le tecniche semplici ed efficaci che utilizzano.

5 ~ 6 giocatori • € 19,90



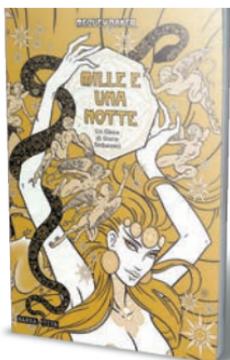
MONTSEGUR 1244

Brucerai per quello in cui credi?

**Plancia in tessuto serigrafata,
41 Carte, 12 Schede Personaggio,
Manuale di 56 pp., Segnalino degli Atti**

Francia 1244, fortezza di Montsegur, ultimo rifugio degli eretici Catari. Seguirete le vicende di un gruppo di personaggi legati da una complessa rete di relazioni. Deciderete voi

22



LE MILLE E UNA NOTTE

Un gioco di storie seducenti.

A5, 80 pp. bicromia, copertina con alette, carta speciale iridescente

Misteriosi stranieri, spade incantate, splendide donne e cammelli parlanti. I membri della corte del Sultano trascorrono le serate raccontandosi storie e lottando per raggiungere le proprie ambizioni.

3+ giocatori • € 22.90



AVVENTURE IN PRIMA SERATA

Crea, dirigi e partecipa alla tua serie TV ideale!

A5, 180 pp. b/n, copertina a colori

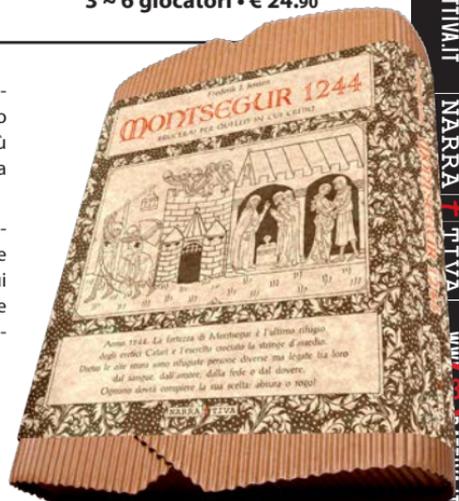
Appassionati di serie TV? Il rivoluzionario gioco di Matt Willson vi permette di dare vita alla serie TV che avete sempre sognato vedere ma nessuno ha mai osato produrre!

3 ~ 6 giocatori • € 24.90

come questi rapporti si evolvono durante l'assedio crociato del 1244. Quando la vita nella fortezza diventa sempre più difficile. Quando il futuro sembra via via più cupo ed incerto.

E quando la fortezza cadrà, tutti dovranno decidere se abiurare o bruciare sul rogo. Esiste davvero qualcosa in cui credere per cui vale la pena affrontare questa morte atroce? E non si parla obbligatoriamente di fede...

3 ~ 6 giocatori • € 34.90



NARRA

WWW.NARRATIVA.IT

TIVA

WWW

TIVA

NARRA

WWW.NARRATIVA.IT

TIVA



IL SILENZIO DEI MINOTAURI

*Minotauri in una civiltà umana,
alla ricerca del proprio Nome!*

**Sacchetto in cotone serigrafato,
90 gettoni a colori in cartoncino,
manuale 144 pp. b/n, copertina a colori.**

Una città decadente, in una fantastica Età del Bronzo, è teatro delle gesta dei Minotauri. Sapranno trovare un loro posto in un mondo immaginifico, pieno di magia, bizzarre creature e persone con strane credenze? Un gioco di **Paul Czege** sul prezzo dell'autodeterminazione.

3 ~ 5 giocatori • € 34.90



**NUOVA
EDIZIONE**

Nuova copertina
di Michela
Da Sacco

24

LA MIA VITA COL PADRONE

*Un gioco gotico di Infamia, Disgusto
di sé e Amore non corrisposto!*

A5, 76 pp. b/n, copertina a colori.

Il Padrone domina l'intero villaggio. La sua malvagità è ovunque. Voi siete i suoi servitori, la sua lunga manus. Forse il Padrone ha ragione. Forse siete solo mostri. Se solo qualcuno vi amasse...

3 ~ 5 giocatori • € 19.90



GIÙ LO SCHERMO



Realizziamo video in cui giochiamo e spieghiamo passaggi del gioco che stiamo provando, a volte con lunghe sessioni e campagne di approfondimento. Sul canale troverete anche mini-video in cui ci concentriamo su un solo aspetto del gioco preso in esame, ma anche playtest di giochi in fase di lavorazione o giochi non ancora pubblicati in Italia.

Se volete sapere come funziona un gioco di ruolo, questo è il canale che fa per voi.

My Red Goddess

Un gioco noir per due persone di Daniele Di Rubbo.



Una femme fatale ingaggia un detective, innamorato di lei, per risolvere un caso, che potrebbe portare alla luce i suoi segreti.

Preparazione

Dividetevi i ruoli: *Lei* gioca la *Femme Fatale*, gli altri personaggi e il mondo; *Lui* gioca il *Detective*. Il genere dei giocatori non conta.

Procuratevi: un mazzo da poker, foglietti e matite. Prendete il mazzo e distribuite le seguenti carte.

Femme Fatale



Detective



centro del tavolo



Il resto del mazzo non serve.

Descrivete tutto in bianco e nero: usate dettagli cromatici soltanto per lei e per le verità; per il resto, usate altri aggettivi. Usate tutti e cinque i sensi. Concentratevi su un dettaglio nel descrivere persone e luoghi.

Lui crea la *Femme Fatale* e il *Detective*: dice il nome e tre dettagli dell'aspetto di entrambi (sapendo che la femme fatale ha sempre qualcosa di rosso). Intanto, *Lei* annota tutto su due foglietti.

Il Gioco

Lei inquadra le scene: dice dove si svolgono, quando, chi è presente e cosa sta accadendo. *Lei* chiude le scene, anche se *Lui* può proporre di chiuderle. Alla fine di ogni scena, *Lui* dice dove intende andare il *Detective*.

Lei inquadra una scena d'ingaggio in un luogo a sua scelta o in uno di questi: • casa sua • l'ufficio del detective • un locale • un hotel. Il caso riguarda una cosa a sua scelta o uno di questi: • un furto • una sparizione • un omicidio • un ricatto.

Descrivete i personaggi e come si relazionano.

Seguono da tre a cinque scene d'investigazione, in cui il *Detective* indaga sul caso.

Le Verità

Prima di inquadrare la scena, *Lei* scrive segretamente due verità su due foglietti: un segreto sulla *Femme Fatale* (e lo nasconde sotto il 2♥ coperto); un indizio sul caso (e lo nasconde sotto il 2♠ coperto). I segreti sono cose moralmente o socialmente deprecabili sulla *Femme Fatale*, a giudizio di *Lei*. *Lui* sceglie una verità senza guardarla e la passa a *Lei*.

Lei inquadra una scena, tenendo conto degli spostamenti del *Detective* e della verità appena sotteggiata. Nella scena: *Lui* fa vedere chi è il *Detective* e come indaga; *Lei* rivela la verità.

Conflitti

Il *Detective* non può morire fino al finale; il *Detective* è un investigatore competente che supera i conflitti, se deve. *Lui* può dire come supera un ostacolo fisicamente o con la violenza; *Lei* può dire come un ostacolo mentale o sentimentale gli dà dei problemi, ma l'autorità sulle azioni del *Detective* è sempre di *Lui*.

Prima di iniziare un'altra scena d'investigazione, *Lei* scrive una nuova verità, in modo che al centro del tavolo vi siano sempre un segreto e un indizio coperti. Quando sono stati rivelati tre segreti o tre indizi, si sblocca il finale. *Lei* inquadra una scena di confronto, in cui la *Femme Fatale* e il *Detective* si incontrano o perché i segreti pesano troppo o perché il caso è stato risolto. Fate vedere come si relazionano i personaggi ora.

Finale

Al culmine dell'interazione (decide *Lei*), si va al confronto. *Lei* dà a *Lui* i suoi due assi (A♥, A♦) e *Lui* fa lo stesso con *Lei* (A♣, A♠). Entrambi scelgono segretamente un asso e poi li rivelano assieme. I giocatori sanno che cosa comportano le scelte, in base a questo schema:



il *Detective* la ama ancora (*Lui* dice perché), la *Femme Fatale* lo ama (*Lei* dice perché). Non possono stare assieme (*Lui* dice perché).



il *Detective* la ama ancora (*Lui* dice perché), la *Femme Fatale* lo ama (*Lei* dice perché) ma lo uccide (*Lei* dice cosa prova mentre lo fa).



il *Detective* non la ama più e se ne va (*Lui* dice perché), la *Femme Fatale* lo ama (*Lei* dice perché) e avrà grossi problemi con la giustizia (*Lui* dice perché).



il *Detective* non la ama più e se ne va (*Lui* dice perché), la *Femme Fatale* tenta di ucciderlo (*Lei* dice perché). Il *Detective* si salva (*Lui* dice come) e la *Femme Fatale* non amerà mai più nessuno (*Lei* dice perché).

Giocate assieme l'epilogo, seguendo le autorità assegnatevi dallo schema. Se necessario, uscite dalla scena e prendete il controllo della narrazione in maniera più ampia. Infine, ciascuno di voi narra una breve vignetta conclusiva sul suo personaggio, in cui mostra che ne è del suo futuro o della sua memoria (se è morto). Adesso anche la *Femme Fatale* può morire.

L'autore

Se giocate a *My Red Goddess* e volete condividere la vostra esperienza, scrivetemi due righe a info@geekoonthewall.eu.

Daniela Di Rubbo



GDRunplugged.it

 GDRunplugged

 @GDRunplugged

 GDRunplugged

 t.me/gdrunplugged

193

WWW.DREAMLORD.IT

DREAMLORD

PREVIEWS

WWW.DREAMLORD.IT

DREAMLORD

PREVIEWS

WWW.DREAMLORD.IT



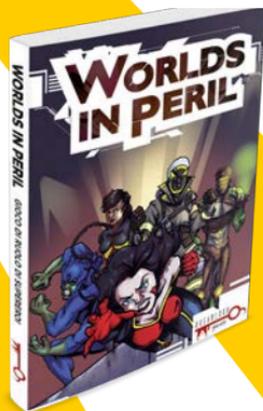
DREAMLORD
games

Il dio venuto dallo spazio si volta e fissa il suo sguardo nel tuo. Vedi stelle esplodere nei suoi occhi, come impulsi tra le sinapsi. Per un istante la disperazione minaccia di travolgerti, ma trovi la forza di rialzarti mentre i raggi solari cominciano a ricaricare le batterie della tua armatura. La battaglia è tutt'altro che finita. Che cosa fai?

Worlds in Peril è un gioco di ruolo progettato per raccontare insieme storie di supereroi. Impara le regole leggendo il fumetto all'interno del manuale e crea il tuo eroe con i poteri e le capacità che hai sempre sognato. Scopri la sua origine e le sue motivazioni, mettilo alla prova, guarda i suoi poteri crescere e cambiare mentre li spingi oltre i limiti. Combatti contro malviventi da due soldi, contro geni del male che mirano a dominare il mondo e contro esseri incomprensibili da altri piani d'esistenza. Il mondo è in pericolo e solo tu puoi salvarlo!

17x24, 204 pp. colore, brossura
3 ~ 5 giocatori • € 35.00

LA CHIAVE
dell'apocalisse



WORLDS IN PERIL



105

WWW.DREAMLORD.IT

DREAMLORD

PREVIEWS

WWW.DREAMLORD.IT

DREAMLORD

PREVIEWS

WWW.DREAMLORD.IT



Affronta insieme ai tuoi amici i mortali pericoli di un gioco di ruolo fantastico in pieno stile Sword & Sorcery.

Ad attendere i vostri eroi troverete avventure bizzarre e cruente, come quelle scritte da Robert E. Howard o Fritz Leiber per Conan o Falhrd e il Gray Mouser.

On Mighty Thews. Storie di Spada e Stregoneria.
è un gioco di ruolo immediato e veloce, per un gruppo di 3-6 giocatori.

A5, 100 pp. b/n, brossura
3 ~ 6 giocatori • € 25.00

LA CHIAVE
SI delle storie

ON MIGHTY THEWS

un gioco di Simon Carrier

www.dreamlord.it

DREAMLORD

www.dreamlord.it

DREAMLORD

www.dreamlord.it

PREVIEWS

PREVIEWS





LA CHIAVE
di Casa

Siete tutti membri di una compagnia teatrale di Venezia. State facendo le prove per una rappresentazione che andrà in scena nei prossimi giorni nel teatro La Fenice.

Improvvisamente, scoppia un incendio. A causa di alcuni lavori di ristrutturazione del teatro i sistemi d'allarme sono fuori uso. Le fiamme circondano l'edificio e quando vi rendete conto di ciò che sta accadendo, per voi è troppo tardi: le porte sono bloccate e il calore diventa sempre più intenso.

Qualcuno verrà ad aiutarci, pensate.

Ma col passare del tempo non succede nulla e le fiamme divampano sempre più, fuori controllo. Il palco, l'unica area ancora intatta, è il luogo che scegliete come ultimo rifugio.

La speranza comincia a svanire quindi decidete di compiere un ultimo, folle gesto. Recitate. Mettete in scena l'ultima cosa che desiderate ardentemente vivere.

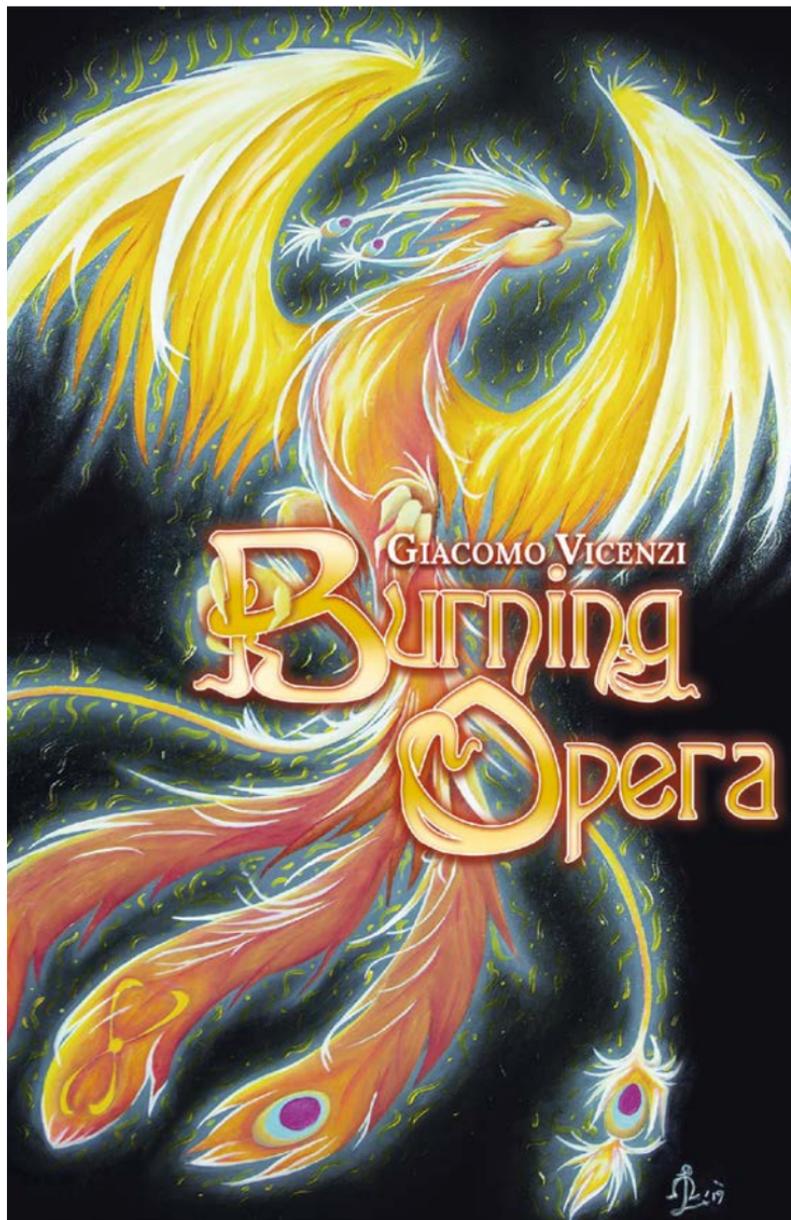
Probabilmente morirete.

Questo è il vostro ultimo atto.

Questo gioco potrebbe trattare tematiche adulte.

A5, 40 pp. b/n, spillato

4 ~ 6 giocatori • € 10.00



www.dreamlord.it

DREAMLORD

www.dreamlord.it

DREAMLORD

www.dreamlord.it

LA CHIAVE
F del fatto

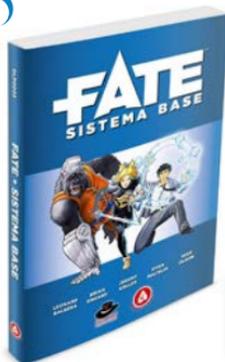


FATE EDIZIONE ACCELERATA

Fate Edizione Accelerata.
 La vostra storia, a piena velocità
 17x24, 50 pp. b/n, brossura

Fate Accelerato, o **FEA**, è una versione concentrata del popolare sistema **Fate Sistema Base** che porta tutta la flessibilità e il potere di Fate in un pacchetto facilmente digeribile e di veloce lettura.

3 ~ 5 giocatori • € 10.00



FATE SISTEMA BASE

Spaghetti-western post-apocalittico?
Sword & sorcery nello spazio?

17x24, 320 pp. b/n, brossura

Imbracciate i vostri fucili al plasma, i componenti dei vostri incantesimi, e i vostri zaini-jet! Dite a cosa volete giocare; **Fate Base** pone le fondamenta per farlo accadere.

3 ~ 5 giocatori • € 20.00



FATE STRUMENTI DEL SISTEMA

Flessibile, modificabile, e adattabile!

17x24, 174 pp. b/n, brossura

Qualsiasi genere giochiate, in **Fate Strumenti del Sistema** troverete un'ampia gamma di concetti personalizzabili e regole opzionali per portare la vostra campagna al livello successivo.

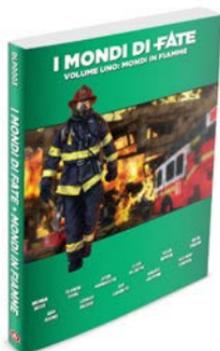
3 ~ 5 giocatori • € 25.00

Tu

M
 Fi
 Si
 bi
 St
 de
 Br

Tu

O
 d
 P
 fa
 N
 rc



MONDI DI FATE VOL. 1 MONDI DI FIAMME

Tutti i mondi. Il vostro palcoscenico.

17x24, 308 pp. b/n, brossura

Mondi di Fate Volume 1: Mondi in Fiamme è un supplemento per *Fate Sistema Base*, in cui trovate sei ambientazioni: La Torre dei Due Serpenti, Streghe della porta accanto, I Guerrieri del Fuoco, Kriegszepppelin Valkyrie, Bruciateure, Il selvaggio azzurro.

3 ~ 5 giocatori • € 25.00



MONDI DI FATE VOL. 2 MONDI NELL'OMBRA

Tutti i mondi. Il Tuo Palcoscenico.

17x24, 264 pp. b/n, brossura

Mondi di Fate Volume 2: Mondi nell'Ombra è un supplemento per *Fate Sistema Base*, in cui trovate sei ricche ambientazioni: CrimeWorld, TimeWorks, L'Arrare Ellis, No Exit, Court/Ship, Cameot Trigger.

3 ~ 5 giocatori • € 25.00

DADI DI FATE

Tutto ciò che vi serve per giocare a Fate

Set da 4, colori rosso, verde, blu.

Ogni confezione contiene quattro dadi, il set minimo per giocare a Fate.

Preparare i personaggi, le matite e la fantasia: non vi resta che tirare i dadi!

Ne esistono tre varianti di colori: blu, rosso, verde.



€ 5.00



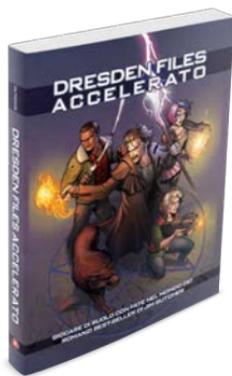
AEON WAVE

Il Cybepunk, Powered by Fate
2 manuali+schede, 17x24, 72 pp. b/n, spillato

Nello Sprawl, nascosti tra le ombre delle megacorporazioni, i mercenari lottano per il potere, la ricchezza, l'anarchia, o per salvare l'umanità dal destino preannunciato dall'**Aeon Wave**.

Avventura starter per **Fate Sistema Base**.

3~ 5 giocatori • € 15.00



DRESDEN FILES ACCELERATO

Dalla saga di Jim Butcher
Brossura, 17x24, 240 pp. colore

L'Urban Fantasy oscuro e pericoloso, pulp e scanzonato, drammatico ed epico. Incontra i Fatati, combatti i Denariani e innamorati di un Vampiro della Corte Bianca.

3~ 5 giocatori • € 35.00



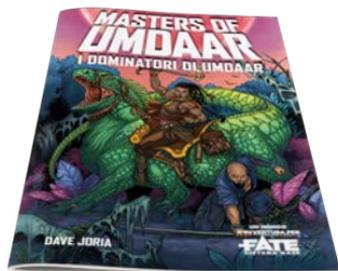
EAGLE EYES

Affilate le lame. È tempo di scendere per le violente e sporche strade di Roma.

17x24, 48 pp., colore, spillato

Combattete il cinismo, la corruzione e gli omicidi all'ombra del Colosseo. Usate qualsiasi mezzo a vostra disposizione per arrivare alla verità dietro a omicidi e rapine "ordinarie" tanto quanto all'alto tradimento, agli intrighi dei nobili, ai tentativi di golpe militare.

3-5 giocatori • € 10.00



MASTERS OF UMDAAR

Ribellatevi ai Dominatori di Umdaar!

17x24, 56 pp., colore, spillato

I Dominatori di Umdaar, il nostro ultimo Mondo d'Avventura per Fate di Dave Joria, è un tributo a serie scintillanti come John Carter di Marte, Flash Gordon, He-Man e i Dominatori dell'Universo, e Thundercats.

3-5 giocatori • € 10.00

LA CHIAVE
dell'apocalisse



THE SPRAWL

Il futuro.

Oscuro. Sporco. Pericoloso.

17x24, 260 pp. circa, colore, brossurato

Siete parassiti, esistenze simbiotiche tra le ombre generate dalle arcologie, che si cibano degli scarti sventolati dalle megacorporazioni per poi precipitarsi nuovamente nelle ombre ed evitare il loro sguardo sprezzante e distruttivo.

3-5 giocatori • € 30.00



SAGAS OF THE ICELANDERS

Un gioco di ruolo sulle vite dei coloni islandesi nel periodo delle saghe.

17x24, 228 pp. circa, colore, brossurato

Gioca nei panni dei coloni islandesi dell'epoca, a cavallo tra la fine del IX e il X secolo, anche noto come il periodo delle Saghe degli Islandesi, e scegli tra la difesa del tuo onore, la tua libertà e le vite tua e della tua famiglia.

3-5 giocatori • € 30.00

1985

WWW.DREAMLORD.IT

DREAMLORD

1985

WWW.DREAMLORD.IT

DREAMLORD

1985

WWW.DREAMLORD.IT

2014

2014

40

LA CHIAVE
 ST delle storie



LA SOCIETÀ DEI SOGNATORI

La nostra quotidianità è una gabbia. Libera i sogni, esplorane i mondi e le storie.

A5, 60 pp., b/n, spillato

La Società dei Sognatori mescola la realtà dei giocatori seduti al tavolo con le storie dei personaggi. Scoprirete cosa si nasconde nei sogni attraverso le vite dei personaggi e il mondo onirico.

3 ~ 5 giocatori • € 10.00



WITCH, LA STRADA PER LINDISFARNE

Raggiungere il luogo richiederà due settimane, ma quando il sole sorgerà sull'orizzonte del giorno del Signore la strega affronterà la sua assoluzione.

A5, 76 pp., b/n, Solo PDF

Witch, la strada per Lindisfarne vi porterà attraverso l'Inghilterra del 1350, per accompagnare una presunta strega al suo destino. Sarete voi a scegliere il suo, e il vostro.

3 ~ 5 giocatori • € 10.00



NOIRLANDIA

Una città inusuale.

Un delitto efferato.

Un'occasione per trovare le risposte.

A5, 96 pp. b/n, brussura

Noirlandia è un gioco di ruolo cooperativo su un'indagine disperata in una città fantastica. Trovare le risposte non significa vincere. Morire non significa perdere. Non è solo una questione di giustizia, ma di cosa sei disposto a sacrificare per ottenerla.

3 ~ 4 giocatori • € 20.00



SECO CREEK VIGILANCE COMMITTEE

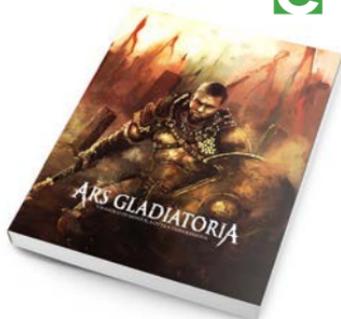
Seco Creek Vigilance Committee è un gioco di giustizia, legge, vendetta e la differenza tra ciò che è giusto e ciò che è bene fare.

A5, 68 pp. b/n, brossura

Tre famosi fuorilegge si trovano nella prigione di Seco Creek. Voi fate parte della posse che li ha acciuffati e il destino dei tre fuorilegge è legato a doppio filo alle vostre azioni. Ma anche il vostro destino è legato al loro.

Cosa farete?

5~ 6 giocatori • € 20.00



ARS GLADIATORIA

Scendi nell'arena e affronta il tuo destino!

A5, 116 pp. colore, brossura

Immagina un mondo oscuro, tetro e soggiogato da una tirannia dispotica e violenta. Dei gladiatori, disperati prigionieri costretti a combattere per riavere la libertà. Una società distorta, basata sugli intrighi e potere sulla vita degli altri.

3~ 6 giocatori • € 20.00



MICROFICTION

Azione! Intrigo! Drama!

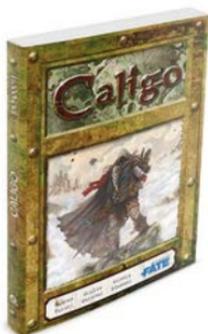
17x24, 88 pp. b/n, brossura

Inventate insieme ai vostri amici la miglior web-serie mai prodotta!

Per un episodio basta mezz'ora, senza bisogno di prepararsi prima.

Regole opzionali per gestire le risorse e scoprire la popolarità di ogni episodio.

3~ 5 giocatori • € 15.00



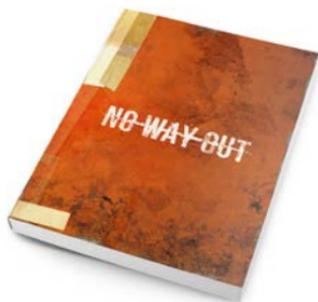
CALIGO

Vivrete in un'Italia risorgimentale tra la realtà storica e la fantasia

17x24, 240 pp. b/n, brossura

Dopo quasi trecento anni, il dominio degli angeli, giunti grazie all'Artefatto di Leonardo Da Vinci, si è sfaldato a causa della Caligine, una nebbia perenne. Oggi il mondo è offuscato da mostri spaventosi, intrighi politici, ordini esoterici e regimi dispotici!

3 ~ 5 giocatori • € 25.00



NO WAY OUT

L'apocalisse è appena iniziata, cosa sarete disposti a fare per sopravvivere?

17x24, 132 pp. colori, brossura

No Way Out, è un gioco completo basato su **Fate Accelerato** che ricrea le storie di zombi con i temi del survival horror e del post-apocalittico. Una comunità di sopravvissuti alle prese con le minacce esterne e con... sé stessi.

3~ 5 giocatori • € 20.00



PATAPHYSIC WANDER

Diventare adulti è difficile...

A5 verticale, 250 pp. circa, b/n, brossurato

...Ma può essere anche una fantastica avventura.

Questo gioco basato su **Fate Accelerato** parla di adolescenza, di mondi fantastici e del percorso per divenire adulti, affrontando i propri incubi.

3-5 giocatori • € 20.00



EVOLUTION PULSE

un mondo oscuro che batte al ritmo del tuo cuore

A5, 182 pp. b/n, brossura

Evolution Pulse vi porterà in un oscuro mondo futuristico, dove la realtà che conosciamo è stata distrutta e rimodellata dagli Hekath, misteriose e letali creature aliene. **Evolution Pulse** è la prima ambientazione compatibile con il sistema **Fate** creata interamente in Italia

3 ~ 5+ giocatori • € 20.00



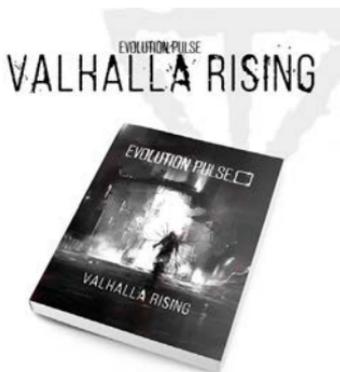
ECHI OSCURI

Non puoi sfuggire al tuo destino nel mondo di Evolution Pulse

A5, 164 pp. b/n, brossura

Non puoi fermare il battito del tuo cuore, ed è proprio quello che nutre i tuoi peggiori incubi... **Echi Oscuri** è un'espansione per l'ambientazione **Evolution Pulse**, ricca di materiale di ogni genere, per personalizzare le tue partite e i tuoi personaggi.

3 ~ 5 giocatori • € 20.00



EVOLUTION PULSE VALHALLA RISING

*Il mondo è cambiato.
Da allora, non si è più fermato.*

A5, 250 pp. circa, b/n, brossurato

Espansione per **Evolution Pulse** che offre tre Server unici e particolari, con i loro abitanti e i pericoli che li minacciano. Tre mondi distanti e allo stesso tempo uniti dall'ombra di Valhalla, l'IA reietta ed esiliata da Eden e Nirvana durante la grande invasione Hekath.

3 ~ 5 giocatori • € 20.00



FINALISTA
★ 2017
GRANDI
DELL'ANNO

OMEN

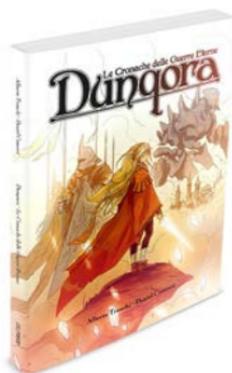
Qualcosa di oscuro si annida nell'ombra del quotidiano

A5, 116 pp. b/n, brossura

Acquisterai consapevolezza dell'universo diventando un Vedente, affronterai le tue paure, i tuoi vizi ed un'oscurità imminente.

Esistono infinite realtà e infiniti riverberi dell'Ombra sul mondo.

2 ~ 5 giocatori • € 15.00



DUNQORA - LE CRONACHE DELLE GUERRE ETERNE

Lasciatevi guidare dal destino, sono tempi di guerra, tempi in cui gli eroi possono fare la differenza tra la salvezza e la perdizione. È qui, che entrate in gioco voi!

17x24, 332 pp. b/n, brossura

Benvenuti in **Dunqora**, un mondo di **Fate Edizione Accelerata** che vi aprirà le porte del fantasy nella sua forma più classica e avventurosa.

3~ 5 giocatori • € 25.00



DUNQORA - LA PROFEZIA FULGENTE

Tra i vicoli di Carcosa per svelare l'arcano dietro la Profezia

A5, 64 pp. b/n, spillato

Dunqora - La profezia Fulgente è un modulo avventura che vi spalancherà le porte del fantasy. Un'avventura progettata per essere un'introduzione al sistema di **Fate** e un trampolino di lancio per tuffarsi nel mondo dei giochi di ruolo con facilità.

3~ 5 giocatori • € 10.00

Sei interessato ai giochi



&



Li puoi trovare in esclusiva da



MANICOMIX
DISTRIBUZIONE

il primo distributore di fumetti indipendente in Italia.

Con un catalogo vasto e sempre aggiornato, **Manicomix** è il distributore in grado di soddisfare le esigenze di ogni fumetteria, libreria e negozio specializzato. Grazie ad un personale esperto e qualificato, un sito web semplice e pensato per gli store manager, l'ottimizzazione della logistica e una stretta collaborazione con numerosi editori e produttori **Manicomix** garantisce un servizio unico in Italia.

Visita il nostro sito e non esitare a contattarci per avere ulteriori informazioni:



www.manicomixdistribuzione.it



commerciale@manicomix.it

☎ +390302106970

Intrigo Internazionale



INTRIGO INTERNAZIONALE

Località: Rimini
Tempo: 60'
Giocatori: 2-6

Anno 1989. Tra Italia e San Marino c'è aria di guerra. Sotto sotto, un pericoloso complotto. Un'avventurosa spy story anni '80! Saprete sconfiiggere i geni del male?

DENTIST

Località: mobili

Tempo: 30'-60'

Giocatori: 2-5

Nell'universo si aggirano dei Signori del Tempo. Uno di questi è noto come Il Dentista. la sua astronave, il Gravastar, sembra avere alcuni problemi...



CRYPTO LOCKED

Località: Rimini / mobili

Tempo: 30'-60'

Giocatori: 2-6

Con un inganno, siete stati chiusi in un vecchio magazzino. Uno strano macchinario e un timer che scorre. Cosa sta succedendo?





WWW.ROOM-ESCAPE.IT

Informazioni & prenotazioni:

info@room-escape.it

Rimini: 346.5731461

Ravenna: 339.1158431



Mondo di Tenebra
Fuga dal

MONDO DI TENEBRA
Località: Savio (Ravenna)
Tempo: 60'
Giocatori: 2-4

Quando calano le tenebre, nessuno è al sicuro. Strane creature si aggrano nella notte e una di esse vi ha catturato e portato nel suo rifugio. Ma per quale motivo? Un'avventura per i più coraggiosi!



FUGA DALLA PALUDE

Località: Savio (Ravenna)
Tempo: 60'
Giocatori: 2-6

1890. I primi scariolanti si inoltrano nella palude per iniziare la bonifica. Ma il mattino dopo li ritrovate in preda al delirio. Cosa sta succedendo nella palude?

Tu e la tua squadra, chiusi in una stanza. Avete a disposizione poco tempo per scoprire quello che sta succedendo, risolvere enigmi, sbloccare informazioni, trovare le chiavi e mettervi in salvo!
E magari scombinate anche i piani della **Malus, Inc!**
Un gioco di squadra, live, cooperativo: voi contro una diabolica stanza. Un'esperienza indimenticabile, per tutti.

WWW.ROOM-ESCAPE.IT

ROOM **ESCAPE**

ISBN 978-88-95718-66-8
9 788895 718668

