

TRA LE PIEGHE DEL TEMPO

Uno Scenario per *Dialect*
di Edoardo Cremaschi e Vanessa Colciago

Avevamo raggiunto lo Zenit dello sviluppo tecnologico, la Città Iridescente sveltava su tutte le altre, baluardo di grandezza e prosperità, ma qualcosa è accaduto...

Qualcosa ha ridotto in pezzi il nostro mondo e ha scagliato noi attraverso il tempo. Siamo tornati indietro, questo è il nostro passato, ma siamo talmente progrediti rispetto ai nostri antenati che ci sentiamo come se appartenessimo a due specie diverse...

Non possiamo tornare indietro, quindi ora è qui che viviamo, protetti dalla nostra tecnologia, attenti a non cambiare la storia.

DOMANDE DI GENERAZIONE DEGLI ASPETTI

- **Hic et Nunc.** In quale momento storico del nostro passato siamo atterrati?
- **La Nostra Gloria.** Quale tecnologia della nostra civiltà assicura ora la superiorità della nostra comunità?
- **Aspetto Libero.** La scelta è vostra.

Revisione:
Alex Grisafi

Layout:
Francesco Zani

DOMANDE DELLA COMUNITÀ

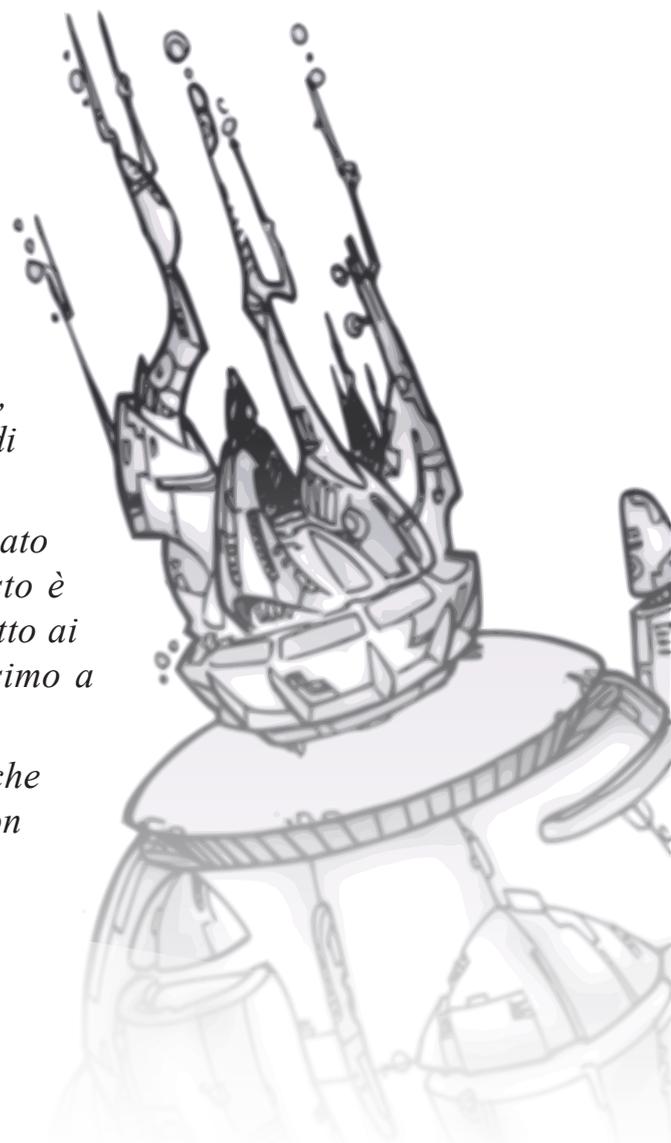
- Quale grande avvenimento storico sappiamo sta per verificarsi? E perché lo temiamo?
- Di quali usi e costumi di questo tempo ci siamo appropriati?
- Come viene punito chi interferisce con il flusso storico?
- Quale piacere o bellezza dimenticata abbiamo riscoperto in questo tempo?
- Cosa ci tiene separati dalla popolazione coeva?

NOMI

Clara, Luce, Alba, Febo, Astro, Helios, Neon, Ardente, Zenit, Nadir, Eclisse, Aldebaran.

GIOCARE MULTITAVOLO

Potete giocare questo scenario come qualsiasi altro scenario, oppure potete utilizzarlo in un evento multitavolo. In quest'ultimo caso tutti i tavoli coinvolti giocheranno lo stesso scenario e, durante le Transizioni tra le Epoche, avranno la possibilità di inserire elementi degli altri tavoli nella propria partita. **Una nota sul Tono:** spesso tavoli diversi tengono toni di gioco diversi per la loro partita. Quando ricevete elementi dal vostro tavolo decidete come gruppo se incorporarli può variare il tono deciso per il tavolo, oppure se sforzarvi per mantenerlo invariato.



TRANSIZIONI TRA LE EPOCHE

Scegliete un Percorso (la colonna nera, sulla sinistra, o la colonna azzurra, sulla destra) quando entrate nella Seconda Epoca. Continuate con il Percorso scelto mentre progredite nella storia.

Entrando nella Seconda Epoca. Un evento che fa presagire la fine dell'Isolamento. Esso trova un riscontro in tutte le conversazioni ed è impossibile da ignorare.

Avevate dato per scontato di essere soli: i tentativi di contattare la Città Iridescente sono sempre falliti e poi... avete smesso di provarci. Non vi aspettavate certo di vederlo apparire davanti a voi così dal nulla: chiaramente un Crononauta, nei colori della Città Iridescente. Forse eravate solo impreparati, forse shockati, il suo linguaggio tuttavia vi è parso inusuale ed estremamente criptico rispetto a ciò che ricordate del vostro mondo. Vi ha lasciato un messaggio e poi è svanito, in un soffio, così come era arrivato. Che cosa dice il messaggio? Perché suscita in voi tanta rabbia?

Speciale Multitavolo: Una volta finita la Transizione chiedi ad uno dei Tavoli di copiare l'ultima parola che hanno creato su una Index Card e passarvela. Collegare quella Parola ad un vostro Aspetto.

In principio era solo un sospetto, alcuni di voi ne avevano sorriso animati da sorpresa, altri avevano relegato quei dettagli a “variazioni trascurabili” o “irrilevanti”, ma ora non potete più far finta di niente: ci sono delle discrepanze, sensibili discrepanze tra la storia di questo tempo e quella che raccontano i vostri registri (O ciò che ne resta dopo il Naufragio). Come è possibile? Cosa è accaduto?

Speciale Multitavolo: Chiedete ad uno dei tavoli di copiare la loro risposta alla prima domanda su una Index Card e passarvela. Durante la fase di Transizione, Evolvete un Aspetto inserendovi questo elemento.

Entrando nella Terza Epoca. Ciò che era stato previsto si è avverato. La fine dell'Isolamento è vicina. Non c'è modo di evitarla.

Nuovamente, come un fulmine a ciel sereno, si presenta alla vostra porta qualcosa, un pezzo di tecnologia, così fine e perfetto che fa sembrare i vostri mezzi - già superiori - dei semplici giocattoli. Qualcosa di simile può arrivare da un solo posto: la Città Iridescente. Alcuni di Voi stanno ancora facendo i conti con l'apparizione del Crononauta, e ora questo... regalo? Eppure non tutti sembrano vederlo come un dono: chi non si fida della nuova strumentazione? E perché?

Speciale Multitavolo: Chiedete ad uno dei tavoli di copiare la loro risposta alla seconda domanda su una Index Card e passarvela. Durante la fase di Transizione, Evolvete un Aspetto inserendovi questo elemento.

La questione è grave come temevate, i registri sono chiari, a questo punto dovrebbe già essersi messo tutto in moto a preparare il Grande Avvenimento, quel momento fisso nel tempo e imprescindibile per la storia dell'umanità; la vostra storia. E invece il Tempo sta prendendo tutta un'altra piega inaspettata, tutta sbagliata. Chi viola il vostro più grande Tabù nel tentativo di riportare sul giusto binario il corso degli eventi? E come?

Speciale Multitavolo: Una volta finita la Transizione chiedi ad uno dei Tavoli di copiare l'ultima parola che hanno creato su una Index Card e passarvela. Come gruppo collegate quella parola ad un vostro Aspetto.

Entrando nell'Eredità. Gli ultimi momenti o le conseguenze.

È stato, infine, stabilito un collegamento da parte dei Crononauti. La Città Iridescente è là ad attendervi e chi di Voi lo desidera può tornare indietro, ma in cuor vostro sapete che non si tornerà mai davvero indietro alla vita che avete lasciato. Quel posto può ancora essere casa vostra? Chi decide di restare? E perché?

“Non è così che doveva andare” - ciononostante è successo, la Storia è collassata e niente di ciò che sapete ormai, niente di ciò che raccontano i vostri archivi ha più alcun significato. Siete rimasti soli, ora, ciechi al futuro, ma con il diritto di farne parte e influenzarlo. Come la vostra comunità si fonde indissolubilmente in questo nuovo tempo?