

# LA POVERTÀ



*Cibo. Acqua pulita. Lavoro. Istruzione. Legge e ordine. Speranza. Tutte queste cose scarseggiano, e a volte la loro mancanza spinge gli individui e la società fino a un punto di rottura. Non tutti riescono a ottenere ciò di cui hanno bisogno: molti non ci riescono mai.*

*La vita quotidiana gira intorno alla necessità di soddisfare i propri bisogni primari. Il Basso è come un alveare, che risuona del ronzio delle persone che cercano di cavarsela e di arrangiarsi in qualche modo. Ma gli sforzi non bastano mai. Tuttavia lo spirito umano trova modo di sopravvivere e di prosperare contro ogni avversità.*



## SCEGLI COME LA POVERTÀ SI MANIFESTA NEL BASSO

Tutti sono poveri, ci sono poveri e ricchi, carestie occasionali, si vive a credito, sussidi governativi, infrastrutture fatiscenti, bisogni primari non soddisfatti, si

fruga tra i rifiuti per sopravvivere, criminalità diffusa, un gruppo controlla le scorte, scarsità di

\_\_\_\_\_.



## AREE DI INTERESSE

(fai domande su queste aree, falle emergere in gioco)

### ☺ **Cose che la gente desidera o di cui necessita, modi per averle**

- » Infrastrutture, risorse, provviste, servizi.
- » Libertà, protezione, privilegi.
- » Commercio, impresa, lavoro, crimine.

### ☺ **Mancanza, eccesso e risposte a queste condizioni**

- » Carezza, mancanza assoluta, privazione, persone senza casa.
- » Eccessi di risorse, privilegi, ricchezza.
- » Risparmio, baratto, condivisione, arrangiarsi con quello che c'è.
- » Disperazione, dipendenza, ansia, invidia, rabbia e rivolta.

## MOSSE DELLA SITUAZIONE



### LE TUE MOSSE SONO:

- ☺ Descrivi il mondo.
- ☺ Crea qualcosa di nuovo (persone, gruppi, oggetti, luoghi) facendo una *Domanda*.
- ☺ Sviluppa personaggi esistenti rivelando maggiori dettagli su di loro, incluse le loro motivazioni e i loro sentimenti.
- ☺ Descrivi cose meno ovvie come opportunità, rischi, segni di cose che accadono altrove o che stanno per accadere qui.
- ☺ Avvisa di Minacce crescenti.
- ☺ Minacciare direttamente un personaggio (solo dopo aver avvisato di Minacce crescenti, si Reagisce o quando qualcuno ha attivato una Debolezza).



### IL PRINCIPALE

Quando un Principale esegue azioni difficili o rischiose per lui, puoi aggiungere Complicazioni:

- ☺ Come ottiene meno di quello a cui stava puntando.
- ☺ Un prezzo da pagare per il successo.
- ☺ Conseguenze indesiderate.
- ☺ Come ottiene qualcosa di diverso o peggiore del previsto.



## PERSONAGGI E ALTRE MINACCE

## NOTE

